

Acorp Sprinter@56k Prime PCI

V.92 / V.44



Руководство пользователя

(редакция 3.01 от 27 апреля 2004 года)

Русское издание

www.acorp.ru

Главным документом, на основании которого разработано данное руководство, является “Commands for Host-Processed and Host-Controlled Modems Reference Manual Doc. No. 100498D April 5, 2001”. В случае возникновения дополнительных вопросов следует пользоваться вышеназванным документом.

Данное руководство не может быть скопировано и размножено каким-либо способом, а также не может быть использовано в коммерческих целях без предупреждения DDiX Labs.

Торговые марки, упоминаемые в руководстве, используются исключительно с информационной целью и являются собственностью их владельцев.

DDiX Labs. может вносить в этот документ любые изменения по мере необходимости.

Дата последнего изменения документа 15.04.2004
Последняя версия документа 3.01

Все права авторства и воспроизводства защищены
© DDiX Labs.

Содержание

1. Спецификация модема	4
2. Поддерживаемые битовые скорости	5
3. Установка модема Acorp Sprinter@56k Prime PCI в компьютер	6
4. Установка драйвера для модема Acorp Sprinter@56k Prime PCI	7
4.1. Windows 98/98SE	7
4.2. Windows ME	11
4.3. Windows 2000	12
4.4. Windows XP	15
4.5. Решение проблем	17
4.6. Удаление драйверов	18
5. Первоначальная настройка модема	19
6. Основные сведения о модеме и факсе	24
7. Высокоскоростные протоколы V.90 и V.92 – особенности эксплуатации	30
8. Рекомендации по снятию статистики после проведенной связи	32
9. АОН в модемах Acorp	35
9.1. Теория работы Автоматического Определителя Номера	35
9.2. Программные АОН	36
9.2.1. Advanced Call Center.	36
9.2.2. VentaFAX.	41
9.2.3. Полезные советы по программным АОН	44
9.3. Определение номера средствами модема с помощью шлюза АОН-Caller ID	45
9.3.1. Принцип работы.	45
9.3.2. Плюсы и минусы шлюза	45
10. АТ команды	47
10.1. Базовые АТ команды	47
10.2. Коды и результаты оповещения, используемые при наборе номера	49
10.3. Базовые АТ& команды	51
10.4. Базовые АТ% команды	52
10.5. Базовые АТ\ команды	53
10.6. Команды снятия статистики соединения	53
10.7. Базовые АТ команды стандарта ITU-T V25ter	54
11.9. Базовые АТ команды стандарта ITU-T V253	69
10.9. Базовые S – регистры	75
Приложение N1	78
Введение в основы работы с реестром Windows	78
Приложение N2	81
Настройка параметров для конкретной страны	81
Приложение N3	87
О режиме CallWaiting	87
11. Полезные ссылки для пользователей модемов Acorp	91

1. Спецификация модема

Модем	Acorp Sprinter@56k Prime PCI
Чип	CX06834-11 (Conexant)
Поддерживаемые протоколы соединений	V.92/V.90/K56/V.34, V.32bis, V.32, V.22 bis, V.22, V.23, V.21, Bell 212A и Bell 103
Поддерживаемые протоколы коррекции ошибок:	V.42/MNP2-4
Поддерживаемы протоколы компрессии данных:	V.44,V.42bis,MNP5
Поддержка голосовых команд:	Да
Совместимость с OS:	Windows 95,98,98SE,ME,NT4,2000(все),XP(все)
Поддержка факса	Class 1,1.0
Набор команд	Стандартный набор AT команд
Режим работы	Коммутируемая линия
Интерфейс	PCI
Интерфейс линии	RJ-11 линия, RJ-11 Телефон
Набор номера	Тональный/Импульсный
Определение сигнала занято	Да, 100%
Питание	с шины PCI
Минимальные системные требования	Pentium, 16 MB RAM, 8 MB свободного дискового пространства
Windows 95	Pentium 100 или аналог
Windows 98	Pentium 166 или аналог
Windows ME	Pentium 200MMX или аналог
Windows NT4	Pentium 233MMX или аналог
Windows 2000	Pentium 233MMX или аналог
Windows XP	Pentium II 450MHz или аналог 128 MB
Рекомендуемые системные требования	Pentium 200MMX или аналог, 32MB RAM, 8 MB свободного дискового пространства
Windows 95	Pentium 200MMX или аналог
Windows 98	Pentium II 300 или аналог
Windows ME	Pentium II 350 или аналог
Windows NT4	Pentium II 300 или аналог
Windows 2000	Pentium II 350 или аналог
Windows XP	Pentium III 500 или аналог
Комплектация	Модем Acorp Sprinter@56k Prime PCI, телефонный шнур, компакт-диск с ПО.

2. Поддерживаемые битовые скорости

Битовые скорости при приеме V.92 в бит/с:

28000, 29333, 30667, 32000, 33333, 34667, 36000, 37333, 38667, 40000, 41333, 42667, 44000, 45333, 46667, 48000, 49333, 50667, 52000, 53333, 54667, 56000

Битовые скорости при передаче V.92 с PCM upstream в бит/с:

24000, 25333, 26667, 28000, 29333, 30667, 32000, 33333, 34667, 36000, 37333, 38667, 40000, 41333, 42667, 44000, 45333, 46667, 48000

Битовые скорости при передаче V.92 без PCM upstream в бит/с:

2400, 4800, 7200, 9600, 12000, 14400, 16800, 19200, 21600, 24000, 26400, 28800, 31200

Битовые скорости при приеме V.90 в бит/с:

28000, 29333, 30667, 32000, 33333, 34667, 36000, 37333, 38667, 40000, 41333, 42667, 44000, 45333, 46667, 48000, 49333, 50667, 52000, 53333, 54667, 56000

Битовые скорости при передаче V.90 в бит/с:

2400, 4800, 7200, 9600, 12000, 14400, 16800, 19200, 21600, 24000, 26400, 28800, 31200

Битовые скорости при приеме k56flex в бит/с:

32000, 34000, 36000, 38000, 40000, 42000, 44000, 46000, 48000, 50000, 52000, 54000, 56000

Битовые скорости при передаче k56flex в бит/с:

2400, 4800, 7200, 9600, 12000, 14400, 16800, 19200, 21600, 24000, 26400, 28800, 31200

Битовые скорости V.34+ в бит/с:

2400, 4800, 7200, 9600, 12000, 14400, 16800, 19200, 21600, 24000, 26400, 28800, 31200, 33600

Битовые скорости V.32bis в бит/с:

4800, 7200, 9600, 12000, 14400

Битовые скорости V.32 в бит/с:

4800, 7200, 9600

Битовые скорости V.23 в бит/с:

1200/75 или 75/1200 на прием/передачу

Битовые скорости V.22bis в бит/с:

1200, 2400

Битовые скорости V.22 в бит/с:

1200

Битовые скорости V.21 в бит/с:

300

3. Установка модема Acorp Sprinter@56k Prime PCI в компьютер

1. Отключите компьютер, монитор и все периферийные устройства (принтер, сканер) от электрической сети. Обязательно извлеките вилку из розетки, обычно выключение, например при «завершении работы Windows», не убирает питание на материнской плате, выполненной по стандарту ATX.
2. Выверните фиксирующие болты, удерживающие верхнюю крышку, и снимите ее. Если у корпуса снимаются боковые панели, достаточно снять одну, открывающую доступ к материнской плате.



Рис.1 Фиксирующий болт на задней панели

3. Найдите свободный разъем PCI. Если вы не знаете что это такое, вы можете обратиться за помощью к специалисту или попытаться найти его самостоятельно. В компьютере обычно три типа разъемов (AGP\PC\ISA). Все они имеют различную форму. Разъем модема по размеру точно подходит к PCI. Посмотрите, какой из разъемов материнской платы подходит по форме к разъему модема, и приставьте модем к разъему. Если размер разъема модема и разъема на материнской плате точно совпадают, аккуратно вставьте модем в разъем и надежно зафиксируйте его болтом.
Следите за тем, чтобы модем полностью вошел в слот.



Рис.2 Разъем PCI

4. Закройте крышку корпуса и заверните фиксирующие болты. Разъемы должны располагаться посередине, чтобы обеспечивать беспрепятственное подключение штекеров и вилок.



Рис.3 Acorp Sprinter@56k Prime PCI. Вид сзади после установки

5. Подключите необходимые соединительные шнуры так, как показано на рисунке:



Рис. 4 Подключение телефонной линии и телефона к модему

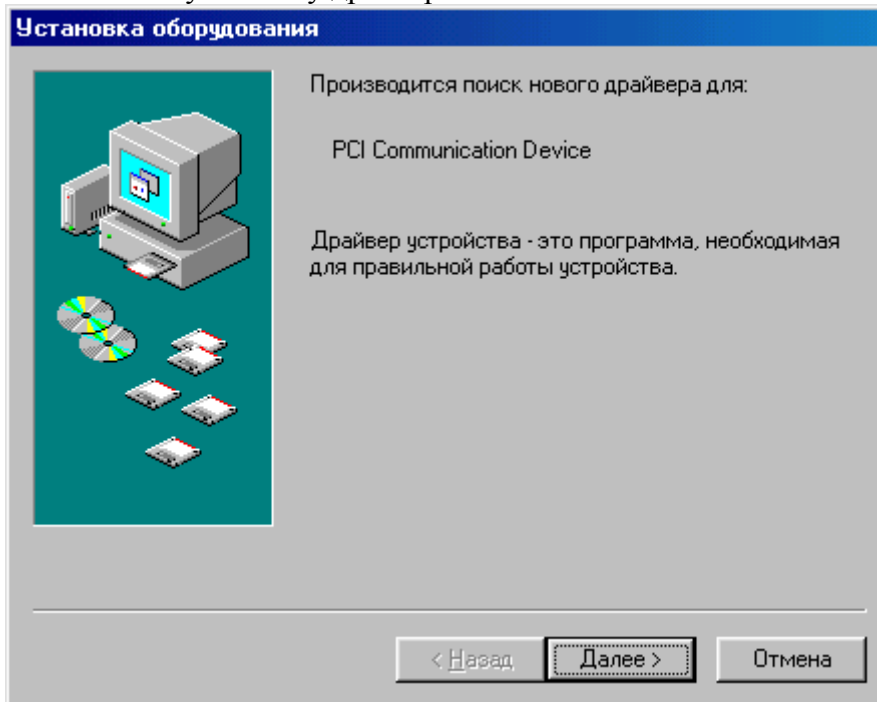
6. Включите компьютер.

4. Установка драйвера для модема Acorp Sprinter@56k Prime PCI

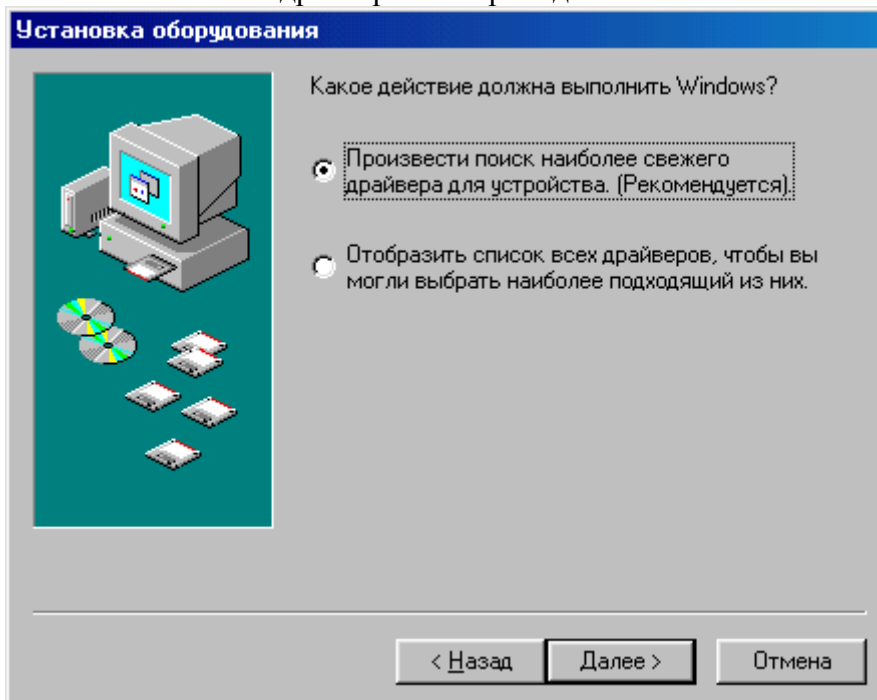
После того, как вы установили модем в компьютер, вставьте прилагающийся диск в привод CD-ROM. Если вы скачали драйвер из интернет, распакуйте его в отдельную папку (например, C:\primerpci). Обязательно запомните путь и название папки.

4.1. Windows 98/98SE

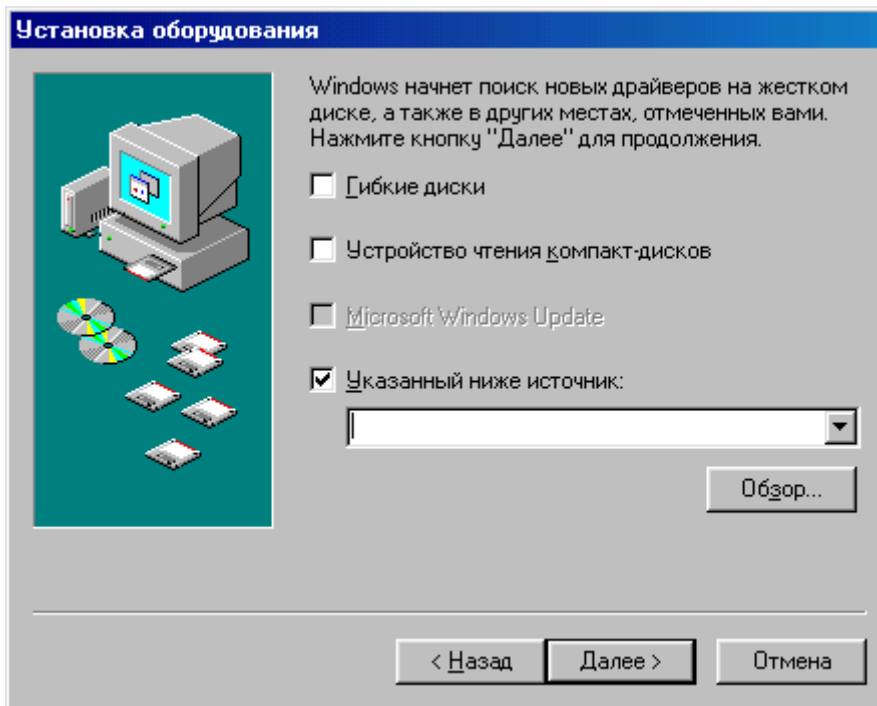
После загрузки операционной системы, вы увидите сообщение о том, что найдено новое устройство. Система выдаст приглашение на установку драйвера:



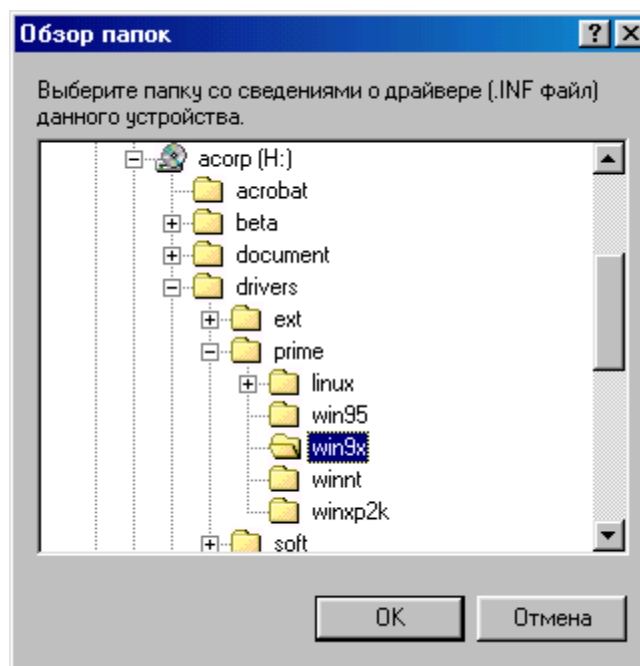
Нажмите «Далее». Вставьте CD-ROM с драйверами в привод.



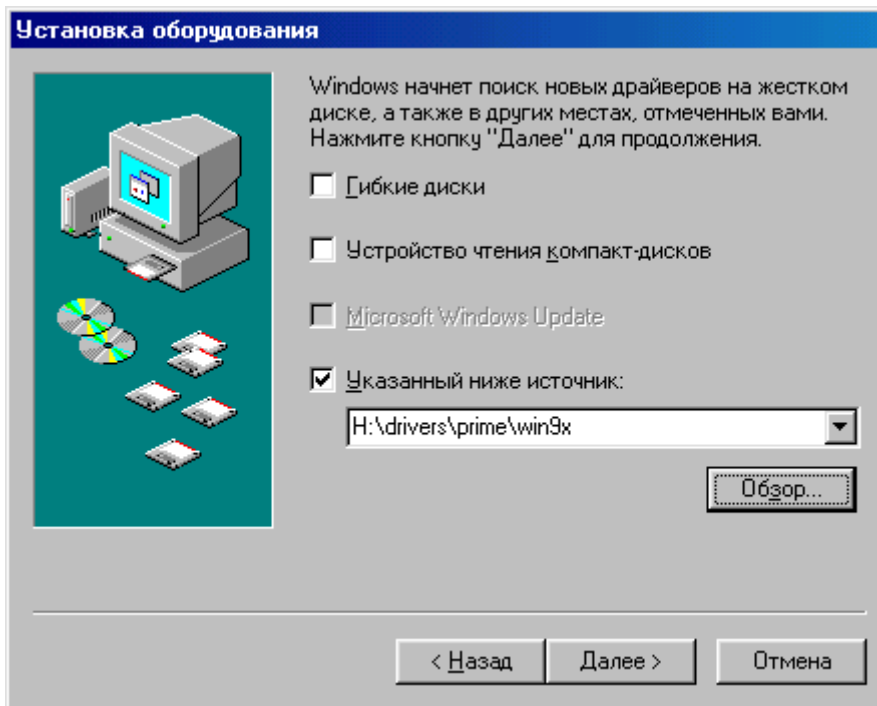
Выберите пункт как указано на рисунке и нажмите «Далее».



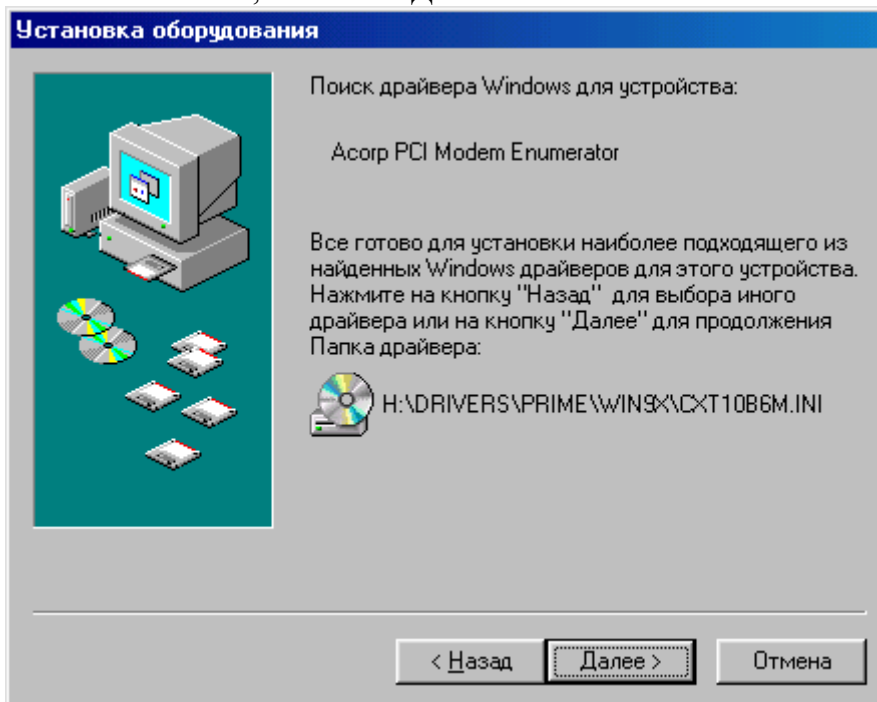
Установите галочку в пункте «Указанный ниже источник» (как на рисунке) и нажмите клавишу «Обзор».



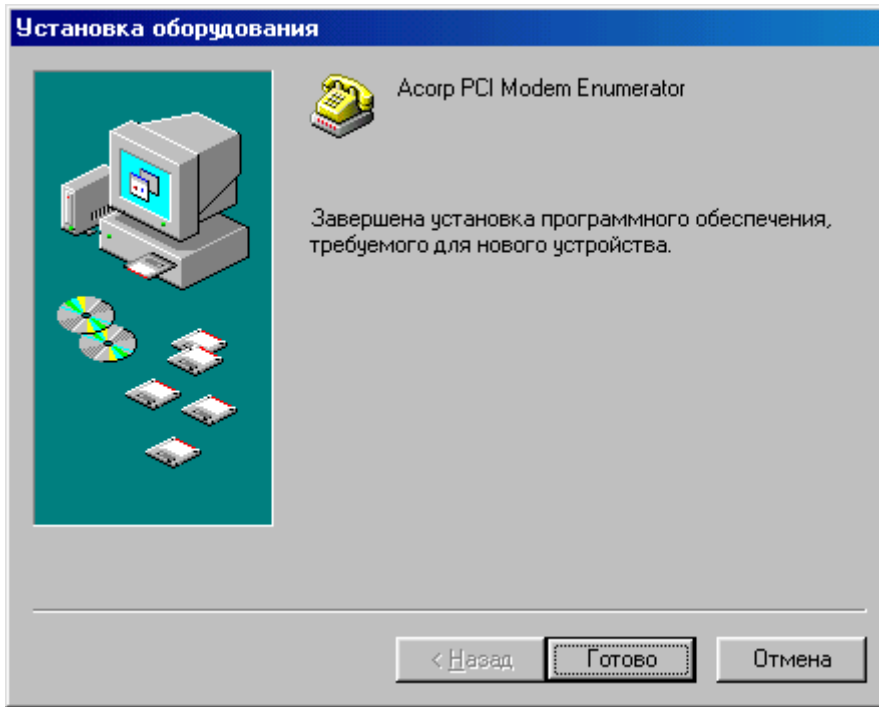
Укажите каталог, в котором находится драйвер, и нажмите «ОК».



Указанный вами путь появится в окне, нажмите «Далее».



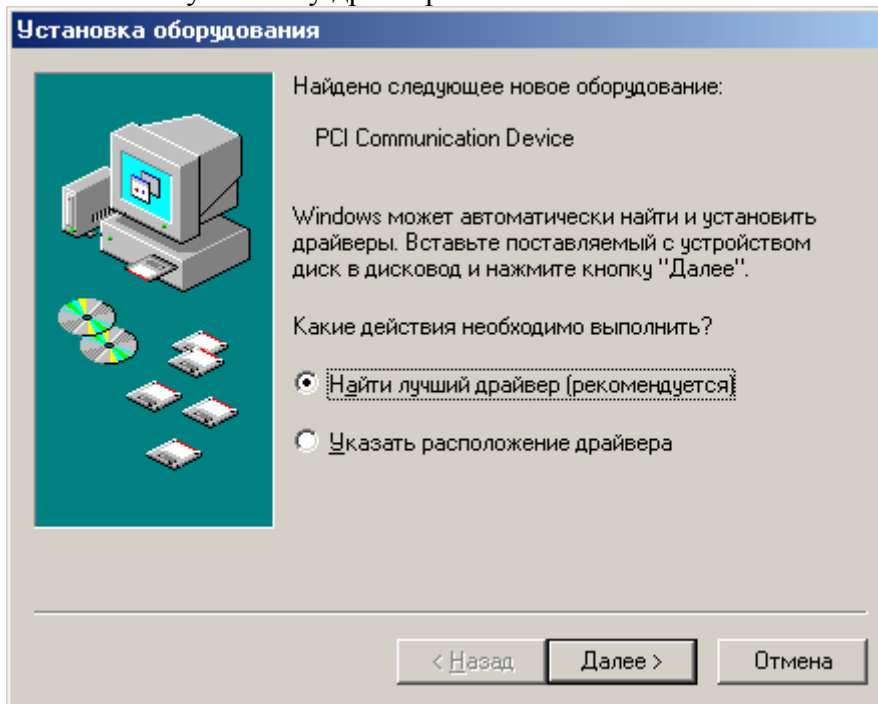
Нажмите «Далее».



Нажмите «Готово» и драйвер будет окончательно установлен.

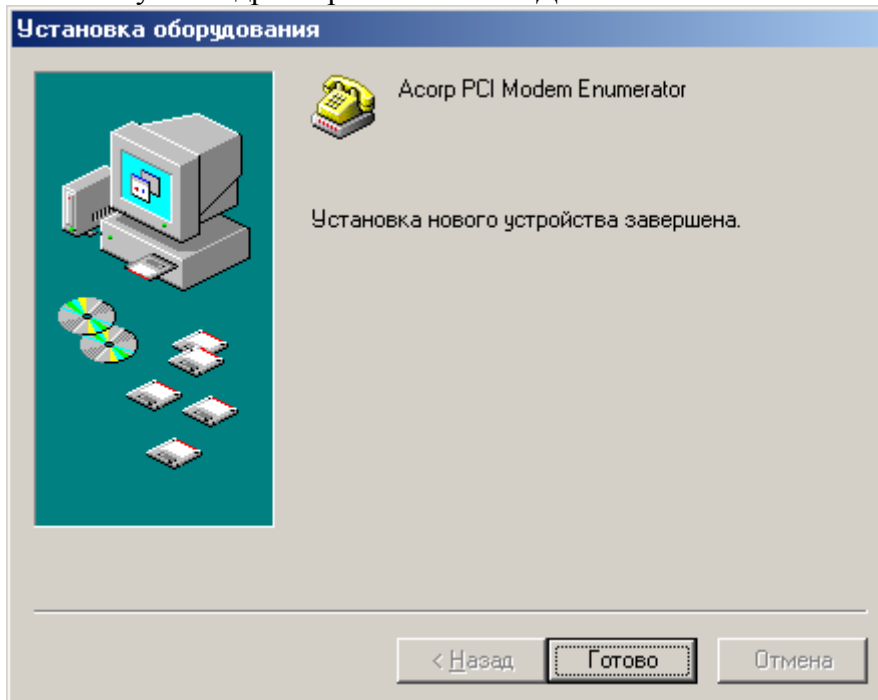
4.2. Windows ME

После загрузки операционной системы, вы увидите сообщение о том, что найдено новое устройство. Система выдаст приглашение на установку драйвера:



Вставьте CD-ROM с драйверами в привод.

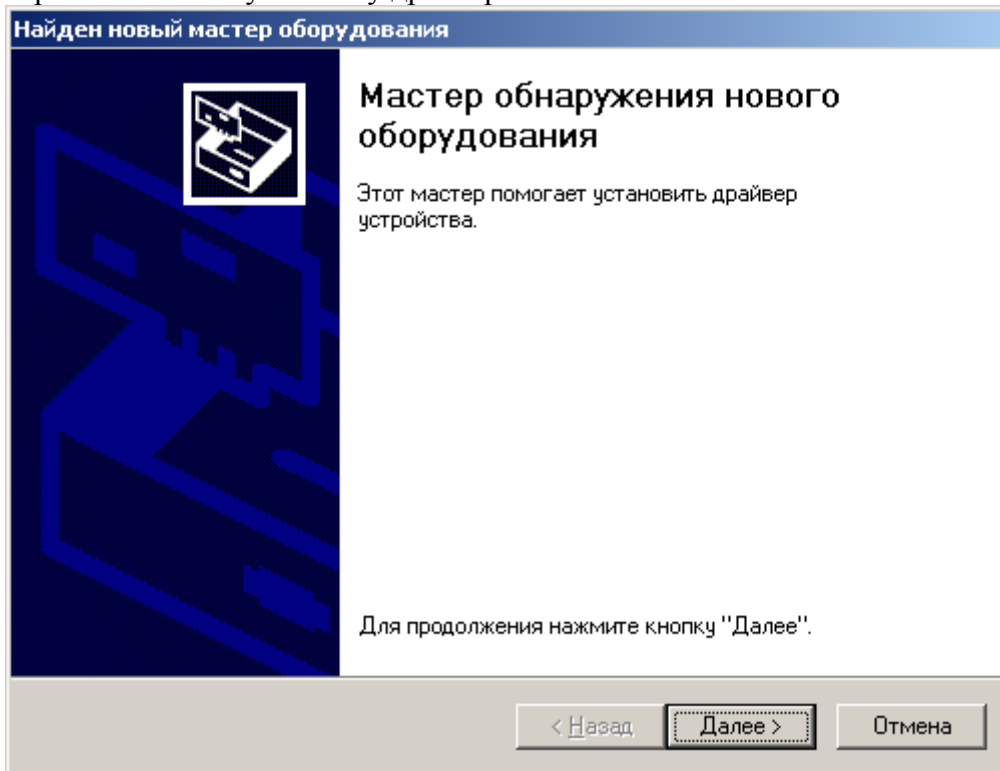
Выберите пункт «Найти наилучший драйвер» и нажмите «Далее».



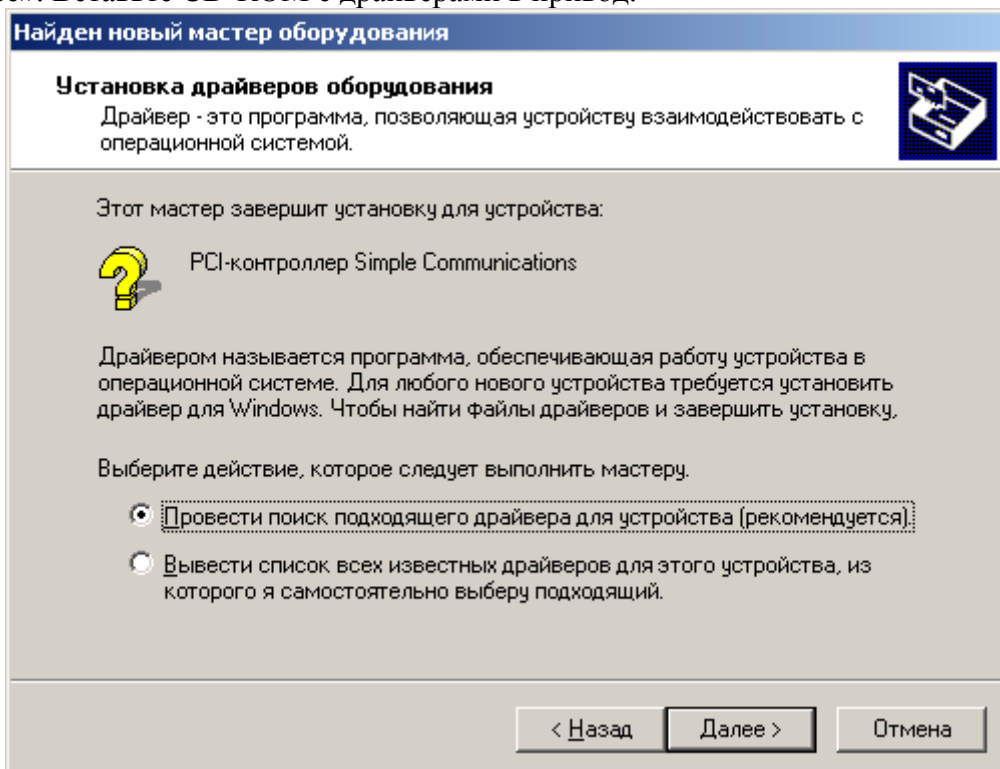
Нажмите «Готово». Драйвер будет установлен.

4.3. Windows 2000

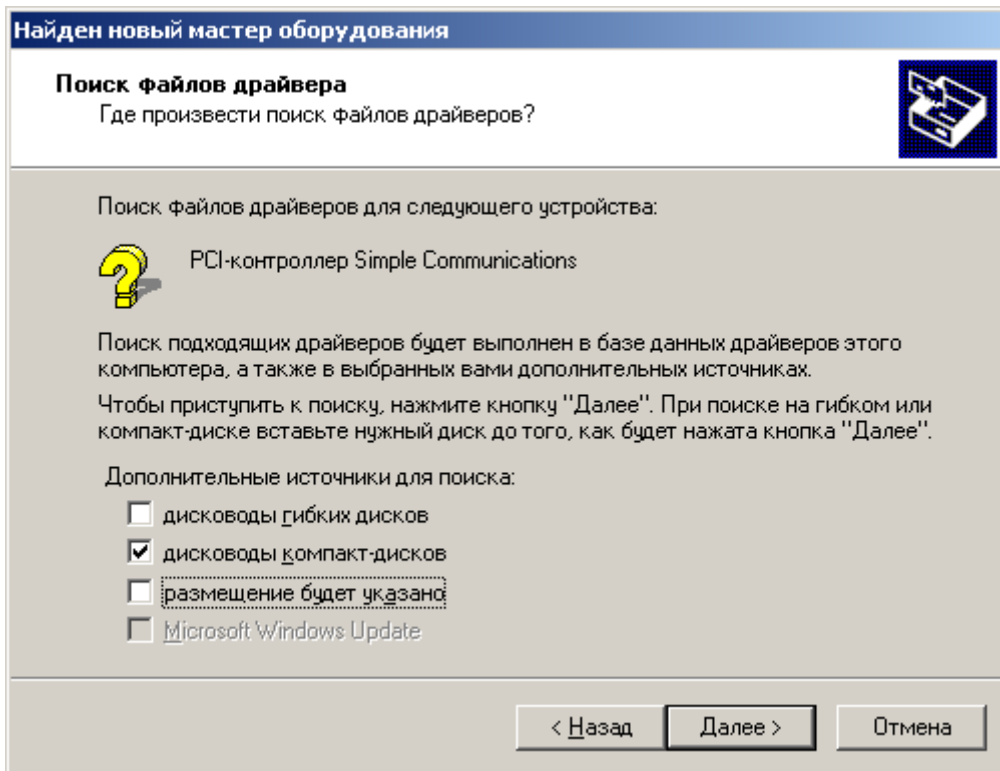
После загрузки операционной системы, вы увидите сообщение о том, что найдено новое устройство. Система выдаст приглашение на установку драйвера:



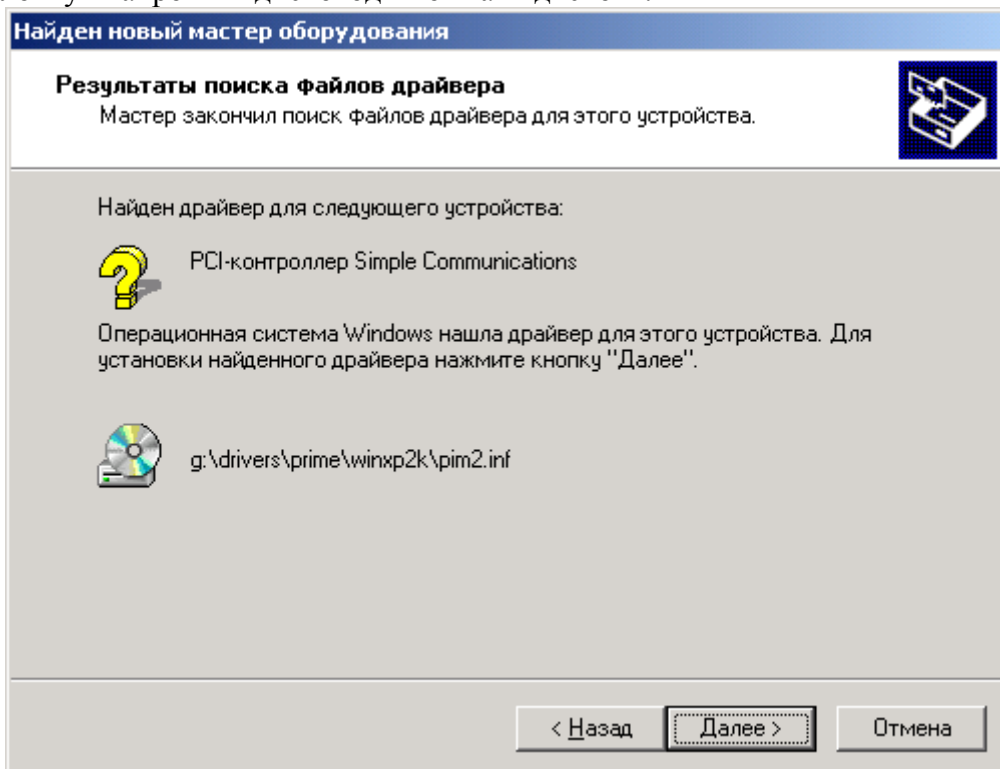
Нажмите «Далее». Вставьте CD-ROM с драйверами в привод.



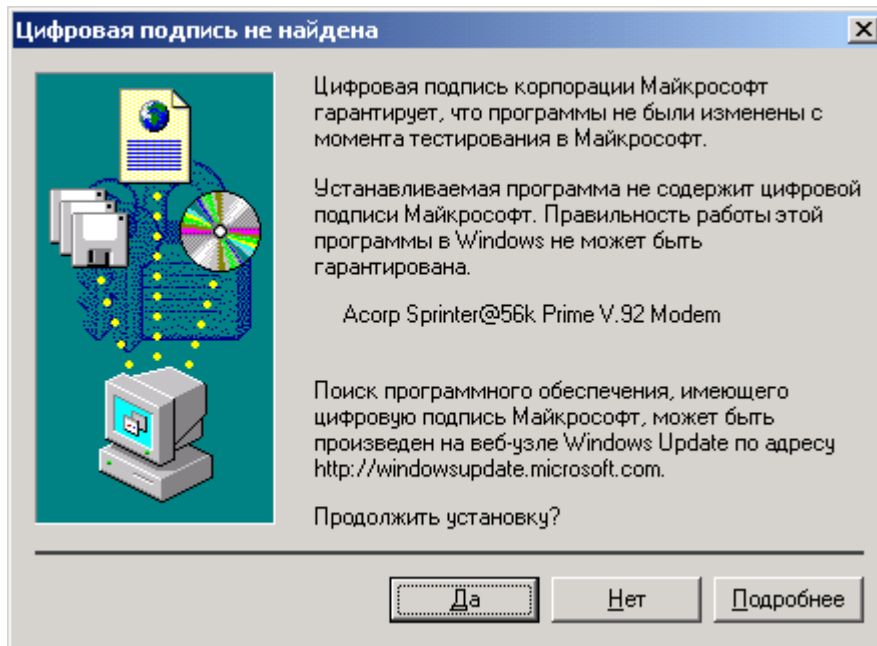
Выберите пункт «Провести поиск подходящего драйвера»



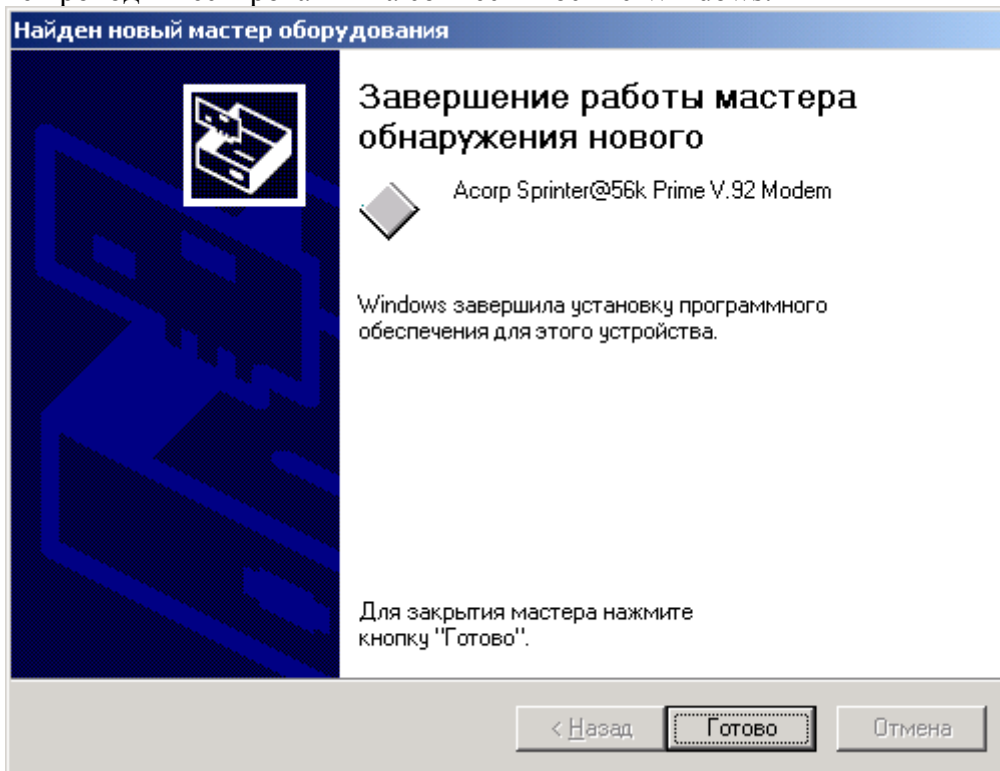
Установите «галочку» напротив «дискководы компакт-дисков».



Нажмите «Далее».



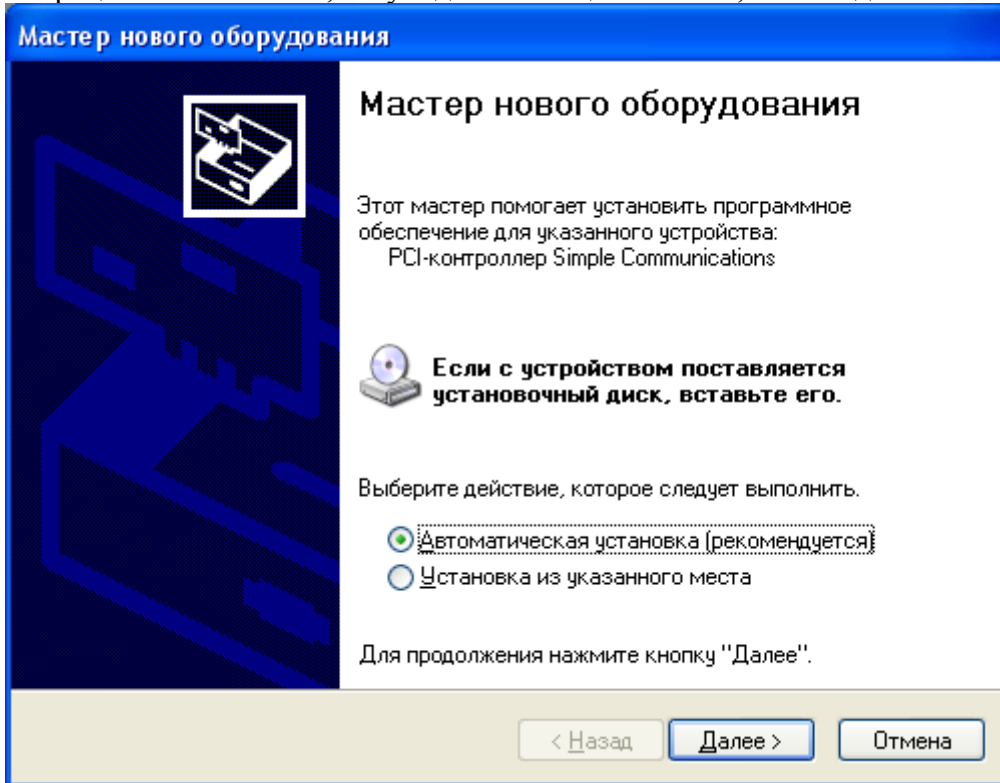
Если система выдаст это предупреждение, нажмите «Да». Драйверы, поставляемые компанией «Acorp» всегда новые и не проходят тестирования на совместимость с Windows.



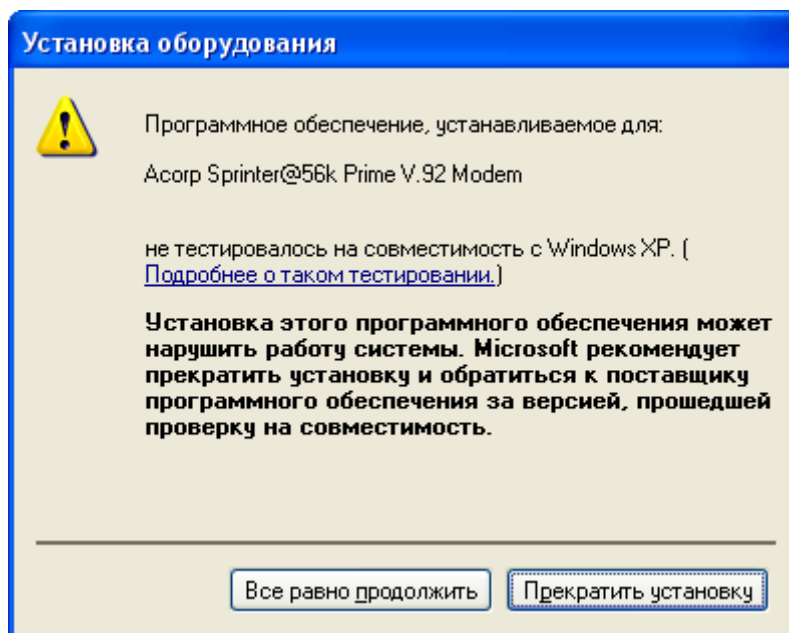
Нажмите «Готово».

4.4. Window XP

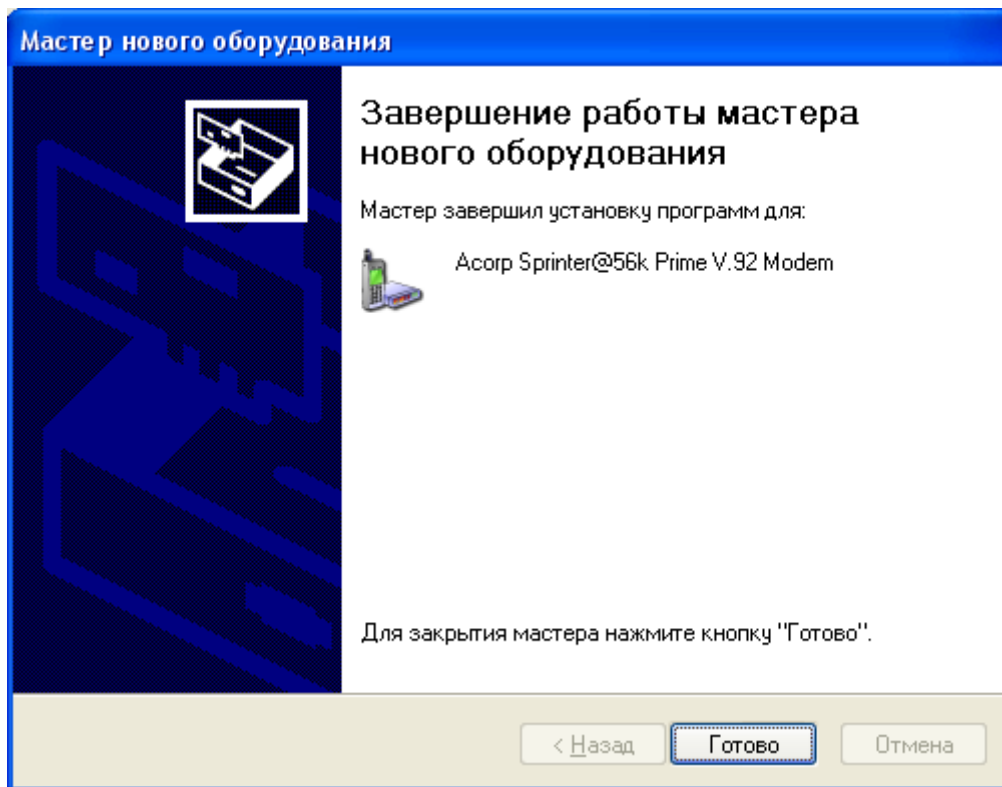
После загрузки операционной системы, вы увидите сообщение о том, что найдено новое устройство:



Вставьте CD-ROM с драйверами в привод. Нажмите кнопку «Далее».



Если увидите данное сообщение, нажмите кнопку «Все равно продолжить».



Нажмите «Готово», драйвер установлен.

4.5. Решение проблем

Если вы допустили ошибку (например, нажали не ту клавишу) и драйвер не был установлен, можно попробовать вызвать процедуру установки снова.

Откройте «Мой компьютер», найдите значок «Панели управления» и откройте её. Найдите значок «Система» и, дважды щелкнув по нему, найдите вкладку со списком оборудования. В списке есть значок в виде вопросительного знака и надпись «Другие устройства». Раскройте эту папку и вы увидите примерно следующее (возможна другая надпись в зависимости от типа модема):

 PCI Simple Communications Controller

Выделите мышкой этот значок и нажмите кнопку «Удалить». После этого перезагрузите компьютер. Процедура установки должна инициализироваться снова.

Все драйверы, поставляемые компанией Ascom к модемам, проверены и работоспособны. Обязательно следуйте инструкции для установки драйвера, так как в противном случае вы рискуете повредить реестр Windows.

4.6. Удаление драйверов

Одна из наиболее важных процедур - это удаление драйвера модема. Поскольку операционные системы компании Microsoft имеют особенности в процедурах установки драйверов и определения установленного оборудования, иногда это вызывает определенные трудности. Прежде чем приступить к удалению, нужно понять сам принцип установки драйверов. Установка происходит следующим образом: после загрузки операционной системы происходит обнаружение установленного оборудования. Когда вы устанавливаете драйвер, система копирует файлы драйвера в каталог Windows. Драйвер состоит из 2-х основных частей. Первая - это файл(ы) с расширением inf, вторая - системные файлы с расширениями vxd, sys, dll. Inf-файл имеет текстовый формат и указывает, какие системные файлы vxd, dll, sys используются для модема после того, как система скопирует файлы. Чтобы грамотно удалить драйвер, мы рекомендуем вам полностью «подчистить систему» и удалить все inf-файлы вашего драйвера.

Существует два способа удаления.

Первый (простой):

Нужно открыть «Панель управления» (Пуск -Настройка-Панель Управления) и запустить «Модемы». На одной из вкладок (это зависит от операционной системы, установленной на компьютере), выберите удаляемый модем и нажмите «Удалить». Модем будет удален.

Иногда возникают ситуации, когда требуется более тонкая процедура удаления. Например, в результате сбоев в системе потерялась связь между указанными модемами и файлами драйвера или после переустановки модема в другой слот система некорректно сохранила путь к драйверу. В этом случае для удаления драйвера используется более сложный способ.

Второй (сложный):

Сначала нужно удалить модем из списка устройств (если он ещё не удален). Щелкните правой кнопкой мыши на Рабочем Столе по иконке «Мой компьютер» и выберите «Свойства». Для Windows 9x систем вкладка «Устройства», далее откройте папку «Модем». Для Windows 2k\XP - вкладка «Оборудование», затем «Диспетчер устройств» и «Модемы».

Выделите установленный модем и нажмите клавишу Delete.

Далее, загрузите любой менеджер файлов (Windows Commander, Norton Commander, Dos Navigator, FAR) и зайдите в каталоги: для Windows 9x серии это Windows\inf, Windows\inf\other, для Windows 2k\XP - Winnt\inf, Windows\inf (в зависимости от OS и имени каталога, куда была установлена операционная система).

Самый простой способ найти требуемые файлы - это сравнить размер inf-файлов в каталоге, где находился драйвер до установки и всех inf-файлов в каталоге Windows. Искомые файлы должны иметь одинаковый размер в байтах. Их можно сравнить с помощью менеджера файлов. Ситуация может быть осложнена тем, что драйвер устанавливали по месту покупки, а дать в комплекте с компьютером забыли. В этом случае придется искать, открывая все inf-файлы. Облегчить поиск помогут названия файлов:

- для Windows 9x обычно это xxxscd.inf, xxxxemsf.inf, SCDswvs.inf (xxxx - различные слова или набор символов).

- для Windows 2k\XP файлы драйвера переименовываются в OEMxx.inf, где (xx - какой-нибудь номер).

Поэтому поиск сводится к перебору всех oemxx.inf файлов.

Узнать файлы можно по шапке (обрамленная звездочками табличка в начале файла), если драйвер установлен с нашего компакт-диска. Присутствуют следующие строчки.

```
;* Official driver *
;* Conexant recommendations are present *
```

После нахождения inf-файла удалите его и перезапустите систему. Устройство должно быть обнаружено снова и операционная система выдаст приглашение на установку нового драйвера.

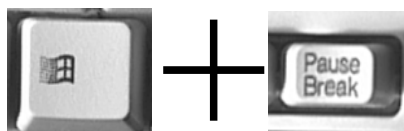
5. Первоначальная настройка модема

Модем, в отличие от другого компьютерного оборудования, представляет собой устройство, которое обязательно должно подстраиваться под условия эксплуатации. Дело в том, что как трудно найти на земле людей с одинаковыми лицами, так же трудно найти линии связи с одинаковыми параметрами. Поэтому на первом этапе можно не углубляться в тонкости настройки модема, а попробовать просто заставить его выполнять свои функции без рекордных результатов по скорости соединения и оптимальной производительности. Для достижения такого результата достаточно проводить инициализацию модема с заранее подготовленной строкой этой инициализации.

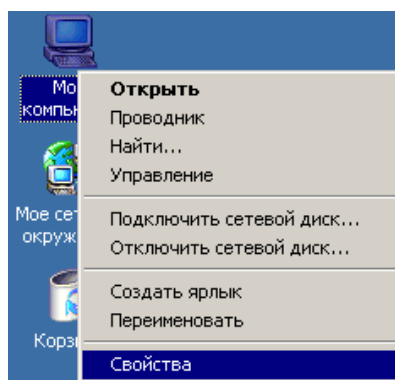
Инициализация модема: Для любого пользователя компьютера процесс его включения – очевидная функция, которую он наблюдает ежедневно. Кто-то задумывается над теми процессами, а кто-то вообще не обращает на них внимания. Если постараться вкратце объяснить что происходит, то получится, что после включения питания компьютер самостоятельно производит собственную настройку, анализирует свою конфигурацию, проверяет работоспособность отдельных узлов, выполняет операции заранее определенные заводом-изготовителем и записанными в его энергонезависимую память. Одним словом происходит *инициализация* компьютера.

Модем в точности, как и компьютер, производит свою собственную инициализацию. Эта операция может происходить как на этапе подключения питания, так и на этапе непосредственной подготовки к текущему сеансу связи. Пользователь может переопределить порядок инициализации, заставив модем настраиваться по предложенному и заранее подготовленному алгоритму. Такая процедура определяется основной или дополнительной строками инициализации. Эти строки, в свою очередь, представляют собой набор команд, которые модем должен обязательно выполнить, прежде чем начнет свою основную работу. Если модем используется для эксплуатации в системах типа Windows, то строка инициализации вводится в свойствах модема. Для того чтобы изменить или ввести строку инициализации сделайте следующие действия:

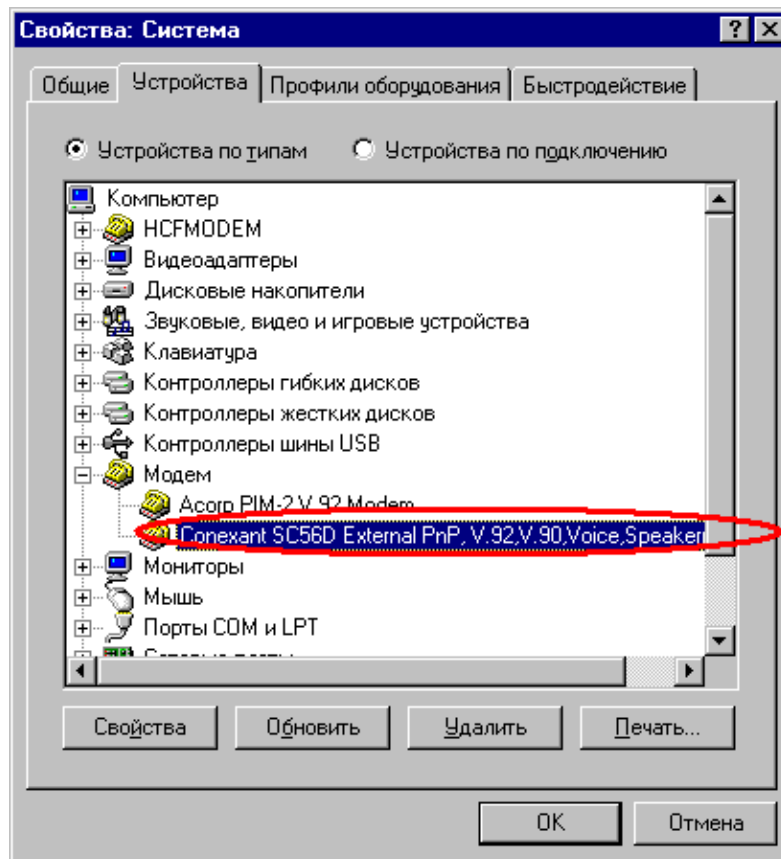
Нажмите одновременно на клавиатуре кнопки



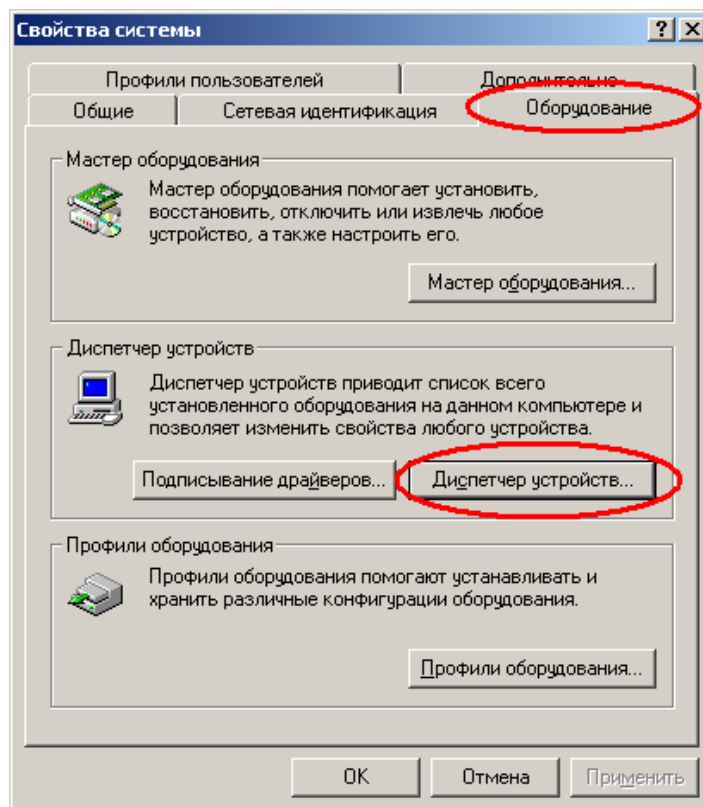
или щелкните правой кнопкой мышки на рабочем столе по иконке «Мой компьютер» и выберите пункт «Свойства»



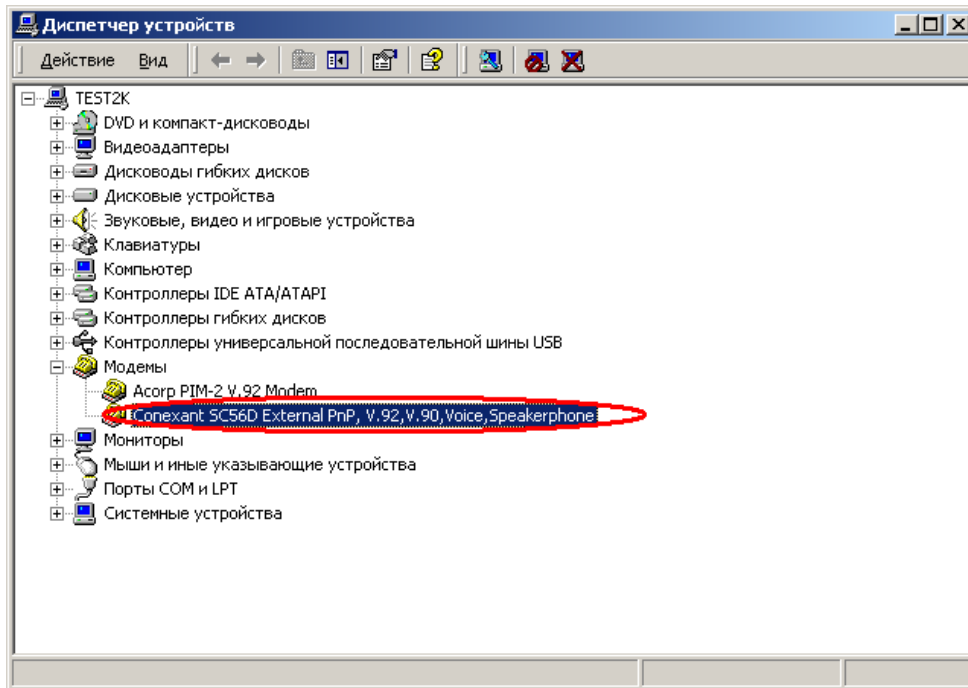
Далее в разделе «Устройства» для Windows 95\98\98SE\ME



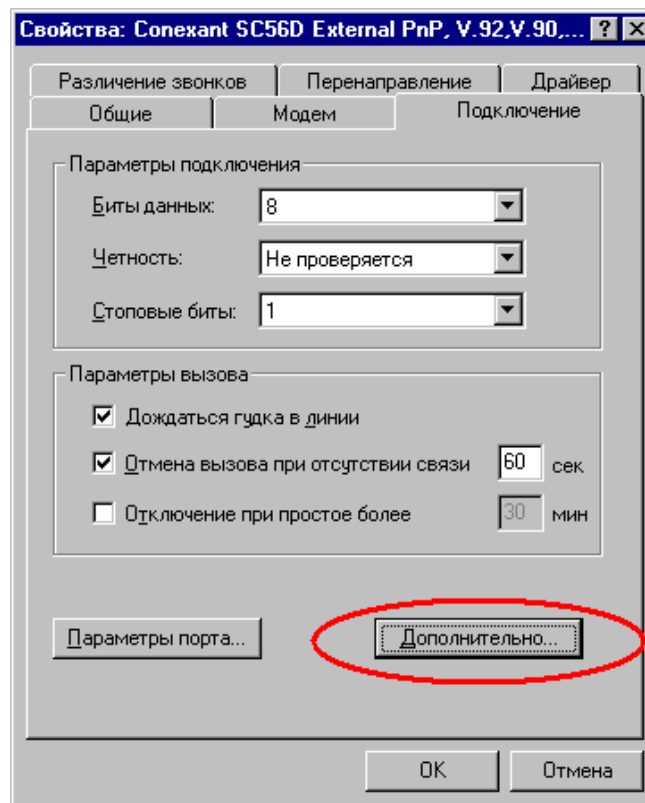
или «Диспетчер устройств» для Windows 2000\XP



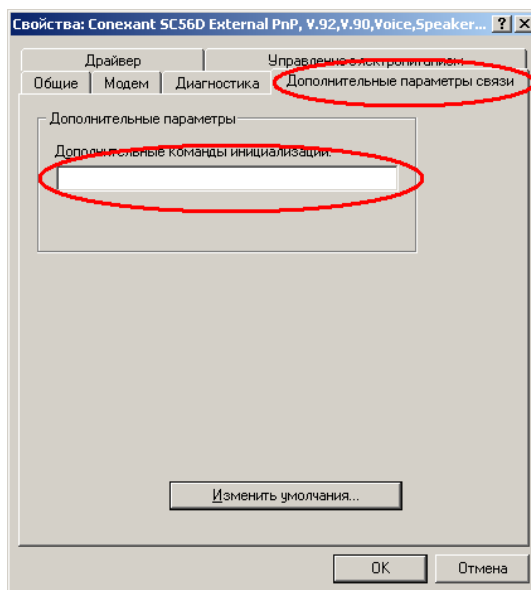
выберите модем, с которым хотите работать:



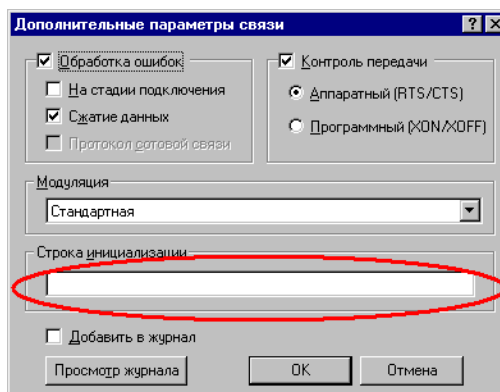
Найдите по пути «Подключение» – «Дополнительно» для Windows 95\98\98SE\ME



или «Дополнительные параметры связи» для Windows 2000\XP



пункт «Строка инициализации» для Windows 95\98\98SE\ME



или «Дополнительные параметры инициализации» для Windows 2000\XP.

В строку инициализации заносятся команды управления модемом. Префикс AT перед командами указывать необязательно.

Строки инициализации модема: Если не существует одинаковых по параметрам линий, то невозможно найти и универсальных строк инициализации. Приведенные ниже строки являются грубым приближением настроек модема к неким среднестатистическим параметрам. Для установки модема этими строками следует пользоваться в направлении сверху вниз. То есть если модем устойчиво и без непредсказуемых обрывов работает с одной строкой, то можно на ней остановиться, или попробовать для эксплуатации следующую строку (см. Таблица.1).

Порядковый номер	Качество линии связи	Строка инициализации	Примечание
1	Связь практически невозможна	+MS=V22B;+A8E=,,,0	Модем используется для возможности самого факта установления связи и очень ограниченного количества принимаемых/передаваемых данных
2	Линия плохого качества	+MS=V32;+A8E=,,,0	Связь возможна, но условия связи крайне неустойчивые
3	Линия качества ниже среднего	+MS=V32B;+A8E=,,,0	Модем может связываться и принимать/передавать данные в течение достаточно длинных периодов
4	Линия среднего качества	+MS=V34,1,300,21600,300,21600	Факт установки связи не вызывает сомнений, но часто изменяющиеся условия могут приводить к обрывам связи
5	Хорошая линия	+MS=V34,1,300,28800,300,28800	Обрывы в принципе возможны, но устойчивость приема/передачи может изменяться
6	Линия высокого качества	+MS=V90,1,300,33600,300,44000	Модем может работать устойчиво длительные периоды без существенных отклонений параметров связи
7	Идеальная линия	+MS=V92	Модем может показывать рекордные результаты по скорости соединения и скорости приема/передачи

Примечание: Если вы испытываете затруднения с вводом строк инициализации, то воспользуйтесь программой Modem Tweak, которая внесёт вышеуказанные строки автоматически.

6. Основные сведения о модеме и факсе

Этот раздел разъясняет основные понятия о модемах и сопутствующую терминологию.

Если вы никогда не настраивали или не эксплуатировали модемы, то нижеследующий материал будет вам чрезвычайно полезен. Постарайтесь в нем разобраться. Пусть не сразу до вас дойдут масса цифр и терминов. Тем не менее, они полезны хотя бы для того, чтобы можно было грамотно сформулировать ваш вопрос. Дело в том, что модем в отличие от любого другого периферийного оборудования сопряженного с компьютером, для наивысшей эффективности требует подстройки и без теоретических знаний тут не обойтись.

Организация связи: Прием передача данных между модемами осуществляется посредством линии связи. В общепринятой терминологии систем связи модемом называется DCE (Data Communication Equipment) – конечное коммуникационное оборудование для передачи данных. Конечное оборудование, к которому подключается модем, например компьютер, называется DTE (Data Terminal Equipment). Между двумя устройствами DCE (модемами) посредством линии связи прием/передача данных производится на уровне аналоговых сигналов. Данные от DCE к DTE принимаются или передаются в цифровом виде. При использовании современных 56k протоколов связи, один из модемов, называемый *серверным* (обычно это модем провайдера) подключается к АТС (Автоматической Телефонной Станции) через цифровые линии связи, а второй *клиентский* обычным образом. Поэтому, дабы не нарушать логику построения системы приема передачи, в качестве DCE на серверной стороне можно считать саму АТС.

Линия связи: Физически линия связи между двумя модемами состоит из одного или нескольких участков, в качестве которых выступают кабели, проложенные от квартиры до АТС и межАТСные каналы. Параметры этих участков учитываются при соединении модемов. Наибольшее влияние оказывает участок до вашей АТС, получивший название “последняя миля”. Кроме того, на качество связи могут оказывать влияние и межАТСные соединения. Так, при наличии более одного цифро-аналогового преобразования на межАТСных соединениях, связь на протоколах 56k становится невозможной. Последняя миля начинается буквально от вашего модема, поэтому проследите за ее качеством. Не должно быть плохих контактов построенных на скрутках проводов (их рекомендуется пропаивать), в розетках телефонов должны отсутствовать конденсаторы, желательно на время проведения модемных сеансов связи отключать параллельно подключенные телефоны.

Модуляция/демодуляция: Само определение модем происходит от этих слов – *модулятор/демодулятор*. Дело в том, что передача непосредственно цифровых данных посредством линии связи невозможна, поскольку в этом случае сама линия связи должна быть цифровой. На сегодняшний день подавляющее большинство линий связи являются аналоговыми, в том числе аналоговой является и ваша линия, к которой подключен модем. Для организации приема/передачи цифровых данных посредством физического аналогового канала используется специальный способ, получивший название модуляция. При этом модем, передающий цифровой поток, должен уметь его преобразовывать для передачи (модулировать), а принимающий модем преобразовывать для приема (демодулировать). Способов осуществления модуляции существует большое количество, но все они основаны на законах передачи аналогового сигнала, которые характеризуются изменением во времени таких характеристик, как амплитуда, частота, фазовый сдвиг. Соответственно, комбинации этих характеристик или их отдельное применение определяет способ модуляции, например частотная модуляция, или амплитудно-фазовая модуляция и т.п. Сам модулируемый сигнал называется *несущим*, и, как правило, представляет собой гармонический сигнал с постоянной амплитудой и частотой называемый *несущая частота*.

Организация СОМ порта: В аппаратных модемах обмен данными между DCE (модемом) и DTE (компьютером) производится посредством специального устройства получившего название serial port – последовательный порт. Основой любого последовательного порта является микросхема

универсального асинхронного приемопередатчика (UART - Universal Asynchronous Receiver/Transmitter). Такая микросхема устанавливается на материнской плате компьютера и отвечает за подключение периферийных устройств к нему, в частности модема. Принципиально к компьютеру можно подключить четыре внешних устройства, через порты получившие название COM1, COM2, COM3, COM4. На самом деле, как правило, компьютер имеет разъемы для подключения только двух внешних устройств, которые могут быть назначены средствами BIOS. 9-ти штырьковый разъем, как правило, обозначается как COM1 или COM3, а 25-ти штырьковый как COM2 или COM4. В современных материнских платах постепенно отказываются от использования 25-контактного разъема и зачастую устанавливают два 9-и контактных. Обозначаются они как COM A и COM B.

Каждый порт имеет собственный зарезервированный за ним адрес памяти и прерывание IRQ. Необходимо отметить, что одновременная работа нескольких устройств на одном прерывании невозможна, поскольку порождает конфликты между ними. COM1 и COM3 имеют IRQ=4, а COM2 и COM4 IRQ=3. Это обстоятельство нужно учитывать при подключении модема. Ниже приведена таблица с распределением адресов памяти и прерываний для разных портов.

Таблица 2

Название порта	Адрес памяти	Прерывание (IRQ)
COM1	3F8	4
COM2	2F8	3
COM3	3E8	4
COM4	2E8	3

При использовании программных модемов и речи быть не может о применении физического порта, поскольку таковой эмулируется программой драйвером модема.

Это основное отличие накладывает свои отпечатки в сравнении с аппаратными модемами. Реально программный модем подключается, резервируя отличные от стандартных COM портов ячейки памяти и прерывание. Для обеспечения совместимости с программами, в которых возможно применение только стандартных COM портов, за счет драйверов модема производится построение некоего моста. В итоге модем идентифицируется как подключенный к стандартному порту, а в реалиях работающий на других адресах и прерываниях.

Скорость COM порта: Скорость обмена данными между DCE (модемом) и DTE(компьютером) регламентируется скоростью порта. Эта скорость измеряется в бодах и имеет фиксированные значения. Скорость порта выставляется исходя из следующих требований. Данные между модемом и конечным оборудованием не должны теряться, а количество их повторных посылок должно сводиться к минимуму. В связи с тем, что через порт данные посылаются в синхронном режиме, реализуя коррекцию и компрессию, скорость порта должна быть существенно выше, чем скорость обмена по линии DCE – DCE (модем-модем). В связи с тем, что при компрессии объем цифрового потока возрастает в 2-4 раза, то и скорость порта должна быть в таком же отношении выше, чем битовая скорость модема, на которой он принимает/передает данные. Намного эффективнее «запереть» порт на определенную скорость, в 2-4 раза выше максимально возможной скорости на прием. Так для протокола V.34+ с max 33600 бит/сек скорость порта может быть выставлена в 57600 или 115200 бод. Для протокола V.90 или V.92 скорость порта выставляется как минимум на 115200 бод, а если вести речь о приеме/передаче данных с компрессией по протоколу V.44, то скорость порта должна быть 230400 бод или 460800 бод соответственно. К этим требованиям накладывает ограничение, состоящее в том, что аппаратные модемы ограничены максимально возможной скоростью порта в 115200 бод. Программные хоть и не имеют подобной планки, но средства самой операционной системы не могут позволить скорость выше определенного предела, например 230400.

UART: Основой любого последовательного порта является микросхема универсального асинхронного приемопередатчика (UART - Universal Asynchronous Receiver/Transmitter). В этой микросхеме

происходит преобразование данных из параллельного формата данных (который используется в компьютере) в последовательный (который используется в UART) при передаче, и из последовательного в параллельный при приеме. Эта микросхема обслуживает имеющиеся в компьютере последовательные порты и если используется внутренний модем, который сам воспринимается как порт, то он в услугах UART компьютера не нуждается. Развитие вычислительной техники неразрывно связано с совершенствованием UART. В настоящее время в высокопроизводительных компьютерах используется UART серии 16550A и ее модификаций.

Скорость приема/передачи данных: Для оценки производительности модемов обычно ориентируются по скорости приема/передачи данных. Несмотря на кажущуюся простоту понятия скорости необходимо выделить две основные ее составляющие, а именно скорость передачи данных в физическом канале связи (см. *линия связи*) и емкость количества информации, передаваемой за один аналоговый сигнал. Для оценки скорости передачи цифровой информации в физическом канале введена такая единица измерения как *бод (baud)* и она определяет количество изменений в секунду с одного состояния сигнала на другое. Если за одну секунду модем изменяет характеристики посылаемого сигнала n раз, то это значит, что он работает на скорости n бод. Сразу подчеркнем, что в бодах может измеряться не только скорость передачи по линии связи, но и между DTE-DCE, где отсутствует возможность модулирования. Емкость передаваемой информации оценивается как возможность модема менять характеристики посылаемой волны и за счет этого иметь возможность в единицу времени передать как можно больший объем информации. Если перемножить емкость на скорость передачи данных, то получаем пропускную способность модема, которая имеет следующую размерную величину – бит в секунду (bit per second) или просто *bps*. Эта единица оценивает максимальные возможности модема по приему передаче данных и очень часто, когда говорят о скорости соединения модемов, берут именно эту скорость. На практике битовые скорости (bps) не могут учесть всех возможных остановок при передаче полезной информации, возникающих за счет применяемых протоколов связи, коррекции ошибок и прочих факторов. Поэтому в реалиях для измерения скорости передачи данных используется еще одна немаловажная характеристика измерения скорости получившая название число символов в секунду (characters per second) *cps*. Эта характеристика в полной мере оценивает производительность модема в режиме реального времени и соответственно может колебаться в течение одного сеанса связи. В связи с этим иногда говорят об усредненной величине *cps* в процессе всего сеанса. По этим значениям судят о том, хорошо модем работал или плохо. Незначительные колебания *cps* влияют на общий итог и напротив, большие отклонения ведут к уменьшению этого параметра. При одной и той же битовой скорости модем может показывать различные *cps*, но если говорить о порогах, к которым нужно стремиться максимально возможную *cps* можно рассчитать по формуле выведенной экспериментальным путем:

$$cps = \frac{bps}{8} * 0,92$$

Не следует огорчаться, если в процессе сеанса связи усредненная *cps* оказалась незначительно ниже чем рассчитанная, значит, на то были объективные причины. С другой стороны значительные отклонения от нормы говорят либо о плохой по качеству линии связи, либо о неправильно настроенном модеме. Следует отметить еще один немаловажный момент – *cps* следует измерять на приеме файлов имеющих максимально возможное сжатие. В противном случае величина *cps* может оказаться значительно выше, чем рассчитанная по формуле. Для измерения *cps* как усредненной, так и в режиме реального времени применяются специальные программы, рассмотрение которых выходит за рамки данной документации.

Протоколы: Мир модемной связи базируется на определенных стандартах. Соблюдение этих стандартов должно быть неукоснительным для модемов выпускаемых самыми различными фирмами производителями. Если бы это правило не соблюдалось, то модемы просто не смогли бы соединиться друг с другом. Все стандарты имеют статус международных и принимаются Международным Телекоммуникационным Союзом - Сектором Технических Стандартов (International

Telecommunications Union - Technical Standards Sector или просто ITU-TSS, или ITU-T). Все стандарты получили название протоколов и имеют в обозначении букву «V». В общем виде протоколы имеют обозначение V.XX, где XX порядковый номер протокола. Если какая либо версия представляет собой улучшенный вариант, то в конце названия указывают bis, или «+», или terbo. Различают следующие виды протоколов:

- a) Обобщенные телекоммуникационные стандарты
- b) Протоколы модуляции и передачи данных
- c) Коммуникационные протоколы связи DTE-DCE
- d) Протоколы коррекции ошибок
- e) Протоколы модемного сжатия
- f) Протоколы передачи файлов
- g) Протоколы факсимильной связи
- h) Протоколы модемных команд

В дальнейшем мы постараемся раскрыть суть содержания этих основных протоколов и применяемую терминологию при их описании.

Обобщенные телекоммуникационные протоколы: В мире телекоммуникаций существует огромное количество терминов и параметров, поэтому для их правильного всеобщего толкования выделяют специализированные стандарты. Например, протокол V.7 представляет собой список терминов на трех наиболее распространенных международных языках - английском, французском испанском.

Протоколы модуляции и передачи данных: Когда модемы связываются друг с другом, то они всегда осуществляют это на определенной битовой скорости, причем эти скорости должны соответствовать определенной сетке (маске) битовых скоростей. Такая связь строго регламентируется протоколом приема/передачи данных.

Символьные скорости: Как уже указывалось ранее, емкость передаваемой информации зависит от возможности модема менять характеристики передаваемой волны в единицу времени. Такими характеристиками могут быть ее амплитуда или фазовый сдвиг. Каждое такое изменение может кодировать определенное количество битов данных, которые называются символами. Скорость, с которой символы меняют друг друга, называют символьной скоростью (symbol rate). Согласно стандарту ITU-T, различным протоколам передачи данных соответствуют различные символьные скорости, причем у одних эти скорости могут быть в единственном числе, а у других во множественном. Символьная скорость и ее изменение или ограничение могут стать хорошим подспорьем при настройке модема, поскольку в целом это гибкий механизм по нахождению оптимальных параметров, за счет которых возможна работа с максимально возможной cps. Особенно важно уметь пользоваться ограничением символьных скоростей на протоколе V.34+, но к сожалению, не все модемы позволяют это делать.

Обобщенные протоколы связи DTE-DCE: Этой связки мы уже коснулись самом начале, когда рассматривали организацию передачи данных. Здесь же только отметим, что все основополагающие принципы стандартизированы.

Протоколы коррекции ошибок: В процессе приема/передачи данных между модемами неизбежны ошибки, возникающие из-за несовершенства линий связи. Задача же подобного обмена информацией состоит в том, чтобы она не терялась даже в малейшем проявлении. В этом случае на помощь приходят специально созданные протоколы коррекции ошибок, позволяющие пере послать неправильно принятые данные. Механизм реализации таких протоколов довольно сложен, но основная их суть состоит в том, что модемы анализируют отдельные принятые блоки информации и подсчитывают контрольную сумму этих блоков. В случае несовпадения контрольных сумм заказанных удаленным модемом и принятых на месте, локальный модем делает запрос на повторную посылку бракованного блока данных. В настоящий момент наиболее совершенным протоколом коррекции ошибок, согласно

стандартам ITU-T, является протокол V.42bis. Тем не менее, для совместимости со старыми моделями модемов могут применяться и другие более ранние протоколы коррекции. Обычно модемы на этапе установки связи сами договариваются между собой о том, какой протокол коррекции будет использоваться. Можно и принудительно включить тот или иной протокол коррекции, и за счет специализированных команд заставить модем работать на том или ином протоколе. Для улучшения качества связи протоколы коррекции должны быть всегда включены. Это осуществляется командами модема и соответствующими настройками используемого программного обеспечения.

Протоколы модемного сжатия: Поскольку информация, передаваемая модемами, носит цифровой вид в виде байтов, то не исключена ситуация, когда эти байты полностью повторяют друг друга. Например, в этом тексте есть часто повторяющиеся слова, и нет смысла передавать их каждый раз, когда есть возможность указать их конкретное расположение в тексте. Такой процедурой занимаются специально разработанные протоколы модемного сжатия. Как и в случае с коррекцией данных протоколы сжатия имеют специальный алгоритм, который определяется стандартами ITU-T. Протоколы модемного сжатия в период своего развития претерпели массу изменений, но очень долгое время основным видом модемного сжатия определялся протоколом V.42bis, и только в последние годы ему на смену пришел протокол V.44. Эффективность модемного сжатия напрямую зависит от двух основных параметров, а именно от размера словаря сжатия и длины строки. Строка, передаваемая модемами, описывается определенной последовательностью символов, и на этапе сжатия заменяется более коротким кодовым словом, а в случае приема трансформируется из кода в исходную строку.

Протоколы передачи файлов: Протоколы передачи файлов, по сути, выполняют действия весьма похожие на протоколы коррекции ошибок. Основное отличие состоит в том, что эти протоколы (file transfer protocols) реализуются на уровне программы в составе DTE, то есть входят в непосредственный состав самой коммуникационной программы. При включенной аппаратной коррекции ошибок у модема, протоколы передачи файлов работают как бы на уровень выше их, выполняя действия по разбиению данных на блоки, вычислению контрольных сумм, повторной пересылке ошибочно принятых блоков, изменению размеров блоков в зависимости от качества связи. Кроме того, некоторые из этих протоколов могут запоминать имя переданного файла, его размер и дату, а также в случае разрыва связи при ее возобновлении могут восстанавливать передачу с того места, на котором она оборвалась. Помимо основной функции, такой, как контроль за сохранением информации на уровне терминальной программы, протоколы передачи файлов могут использоваться в случае обновления микропрограмм аппаратных модемов при замене фирменного программного обеспечения модема (firmware). Ввиду того, что протоколы передачи файлов реализуются на уровне программного обеспечения коммуникационных программ, их называют протоколами высокого уровня. Как правило, эти протоколы либо самостоятельно выбираются пользователем при настройке программы или при непосредственном выборе перед операцией передачи, либо включены наиболее оптимальные в самой программе по умолчанию. В технике современной модемной связи из многообразия протоколов высокого уровня, таких как Xmodem, Xmodem-CRC, Xmodem-1K, Kermit, Ymodem, Zmodem, Ymodem-G, HS/Link, HyperProtocol, Jmodem, BiModem и других, наибольшее распространение получили потоковый протокол Zmodem для передачи файлов между терминальными программами и Xmodem для обновления firmware.

Протоколы факсимильной связи: Прием/передача факсимильных сообщений или просто использование модема в качестве факса - неотъемлемая черта всех современных модемов. Не зря же полное название модема обычно произносится как факс-модем. Естественно, что для использования этой функции модем должен уметь общаться на уровне протоколов с факсимильными аппаратами или же с факс-модемами. С целью обеспечения совместимости, стандарты на протоколы факсимильной связи принято подразделять на группы и на классы. Современные факсимильные аппараты могут работать на скорости 9600 bps и выше, что соответствует группе 3 и стандарту V.17 от ITU-T. Более точное определение работы факсимильных аппаратов производится при разделении их на классы. В настоящий момент следует выделить следующие классы (Fax Class):

- a) Класс 1 – при реализации этого класса основная часть работы по приему/передаче факсимильных сообщений возлагается на центральный процессор компьютера (CPU). При этом основную нагрузку по преобразованию данных и управлению сеансом связи на себя берет сама коммуникационная программа. Это может привести к тому, что в моменты перегрузки центрального процессора возможны сбои при передаче факсов. С другой стороны, при использовании программных модемов это не актуально, поскольку даже реализация других классов в них происходит программно с участием CPU. Расширением класса 1 является факс класс 1.0, который позволяет контролировать потерю несущей при передаче данных и регулировать время этой потери.
- b) Класс 2 – при реализации этого класса основная задача по формированию приема/передачи возлагается не на CPU, а на микропрограмму (или драйвер в случае программных модемов) самого устройства. Использование класса 2 позволяет в некоторой степени разгрузить центральный процессор, но следует учесть, что реализация этого класса сильно связана с возможностями, которыми снабдил модем сам разработчик, и констатировать, что эти возможности в настоящий момент не слишком богаты. Если же реализация класса 2 к тому же еще содержит ошибки, то их исправление средствами внешней программы не представляется возможным. Расширением класса 2 является факс класс 2.0 который очень похож, но, тем не менее, имеет свои особенности, и поэтому их не следует путать между собой.

Протоколы модемных команд: С самого начала развития модемной связи разработчики были вынуждены стандартизировать команды, предназначенные для управления модемами. Основу этих команд составляют Hayes-совместимые команды стандарта AT. AT (сокращение Attention - внимание) это префикс команды который ставится в самом ее начале. Команды могут быть посланы модему при использовании в терминальной программе, либо дополнительными строчками инициализации, которые предусматриваются программой приема/передачи данных. В случае успешного завершения AT команды, модем посылает сообщение OK, в противном случае ERROR. Команды должны завершаться символом перевода каретки или нажатием клавиши <Enter> на клавиатуре компьютера. Регистр набора команд учитывается, кроме того, в большинстве случаев не учитываются пробелы и управляющие символы, кроме возврата каретки и кода забоя. Согласно правилам ввода, пользователь может ввести не одну, а целую серию команд, причем предварять каждую префиксом AT не нужно, поскольку достаточно одного. Не начинаются с префикса AT команды повторения последней (A/) и Escape-последовательность (+++). Все современные модемы, согласно стандартам, обладают необходимым минимумом Hayes совместимых команд, но кроме них с каждым годом число этих команд расширяется. Последние изменения и дополнения таких команд отражены в стандарте ITU-T V25ter. Более подробно с AT командами можно познакомиться в данном руководстве.

Голосовые функции модема: Кроме возможности принимать/передавать данные, а также факсимильные сообщения, современные модемы могут обрабатывать обычные аналоговые сигналы или, если проще сказать, звуки или голос. Наличие таких возможностей позволяет использовать модем как автоответчик или обыкновенный телефон (спикерфон). Для реализации таких возможностей модем должен обладать так называемыми голосовыми (voice) функциями. Кроме того, возможность работы с обычными голосовыми функциями позволяет использовать модем как Автоматический Определитель Номера звонящего абонента (АОН). Голосовые функции, как собственно и факсовые, реализуются с помощью специального расширенного набора AT команд, которые получили название голосовых. Непременным условием работы с голосовыми функциями является обязательный предварительный перевод модема в режим работы с голосовыми функциями из режимов работы с данными или факсимильными сообщениями.

7. Высокоскоростные протоколы V.90 и V.92 – особенности эксплуатации

Еще совсем недавно считалось, что скоростной порог при связи модемов составляет не более 33600 бит/сек. Но введение высокоскоростных протоколов серии 56k подняло эту границу. Дело в том, что если один из модемов имеет цифровое подключение а на связи с ним через АТС присутствует не более одного аналого-цифрового преобразования, то в этом случае в одном направлении (на прием данных) можно получить скорость с максимумом 56000 бит/сек. При этом следует помнить, что такая связь возможна только при связи со специальным серверным модемом, а между двумя клиентскими верхний порог битовых скоростей так и остается на уровне 33600 бит/сек. Кроме того, следует отметить, что все протоколы серии 56k являются асимметричными. Это значит, что если на прием скорости высоки, то на передачу они ограничены верхней символьной скоростью 3200 и не могут позволить передавать данные выше скорости 31200 бит/сек. Такие основные характеристики характеризуют такие 56k протоколы, как k56flex, X2, V.90. Первые из вышеназванных в последнее время вообще перестают применяться, и остается только V.90. Для устойчивой работы модема на высокоскоростных протоколах главным условием является минимум шумов в линии связи. В связи с этим уровень выходного сигнала модема должен быть предельно низким, чтобы не внести искажения сигналов и облегчить работу эхоподавительной системы и других во входных цепях модема. Для реализации данного требования пользователю не разрешается регулировать уровень выходного сигнала, поскольку это делает сам модем по запросу от удаленного модема. Следует помнить что, несмотря на нижнюю планку приема на уровне 28000 бит/сек нет смысла пользоваться 56k протоколами если битовые скорости не превышают 38666 – 40000, поскольку по сравнению с протоколом V.34+ выигрыш будет небольшой, а вот “капризность” высокоскоростных протоколов в этих условиях более высокая. Поэтому, реально оценив возможности вашей линии связи и тип АТС, к которой подключен ваш абонентский комплект, задумайтесь, стоит ли пользоваться капризными и высокоскоростными протоколами или лучше более устойчивые, но менее скоростные. Включение/отключение протоколов производите командой +MS.

Для повышения битовой скорости на передачу в последнее время стал вводиться в действие протокол V.92. В случае его применения битовая скорость на передачу имеет максимальный предел 48000 бит/сек. Но не стоит обольщаться на этот счет, ибо введение протокола V.92 повлекло за собой не только смену клиентских модемов, но и смену серверных. Серверное оборудование по стоимости намного превышает клиентское, и на такую замену способны не все. Поэтому функция высоких скоростей на передачу, получившая название PCM UpStream пока что доступна крайне редко, и позволить ее введение может только богатый провайдер. Помимо основного преимущества в виде увеличенной битовой скорости на передачу, протокол V.92 обладает еще дополнительными функциями, облегчающими жизнь конечному пользователю. Нужно отметить, что введение этих функций оказалось не столь дорогим как PCM UpStream, и поэтому они уже сейчас получили широкое распространение. Первая такая функция получила название Quick Connect. Параметры линии связи хоть и меняются непрерывно в течение сеанса, тем не менее, можно всегда говорить о некоторых усредненных значениях. Вот их и берут за основу, предварительно запоминая и затем используя во время установки связи. Этим сокращается время на настройку входных цепей модема и как следствие общее время хэндшейка (“рукопожатия” - модемов). Выигрыш может составлять 5-7 сек. Кажется не очень много, но в условиях повременной оплаты телефонных разговоров мы давно привыкли экономить каждую копейку, а тут такой подарок! Пользователи самых современных цифровых АТС вероятно смогут оценить еще одну весьма заманчивую услугу, предоставляемую новым протоколом. Представьте ситуацию, которая встречается сплошь и рядом – вы с головой ушли в дебри интернета, пользуясь модемным доступом до провайдера. В этот момент к вам по телефону безуспешно пытаются дозвониться знакомые, родственники и друзья. Каждый раз при звонке они слышат короткие гудки, ибо линия вами занята. Пользователи цифровых АТС уже сегодня имеют возможность подключить дополнительную услугу, получившую название Call Waiting (ожидание вызова). Он позволяет зафиксировать при занятой линии входящий звонок. В случае включения в модеме функции обнаружения опознавания тонального детектора Call Waiting, связь разрывается и можно переходить к разговору с позвонившим абонентом. В протоколе V.92 эта функция расширена и названа Modem on

Hold. Суть ее состоит в том, что связь с удаленным модемом приостанавливается, но не разрывается. В этом случае, ответив на телефонный входящий звонок, модемы восстанавливают свое соединение, и связь по приему/передаче данных возобновляется. Для полноценного пользования такой услугой требуется две составляющих. Первая уже указана – подключение к услуге Call Waiting на АТС. Вторая – наличие специальных программ, способных уловить этот сигнал и перевести модем в режим ожидания для продолжения связи. По остальным параметрам и требованиям к их выполнению протокол V.92 не отличается от V.90.

Кроме введения протокола V.92 в современных модемах появилась возможность лучше использовать модемное сжатие за счет нового протокола компрессии – V.44. Это особенно заметно при приеме данных, заранее не сжатых, и в этом случае максимальное соотношение сжатия возрастает до 6:1 против 4:1 соответствовавшее протоколу V.42bis. Протокол сжатия V.44 работает и при связи двух клиентских модемов, если они его поддерживают.

8. Рекомендации по снятию статистики после проведенной связи

Для настройки модема под конкретную линию необходимо производить анализ статистических данных. Современные модемы позволяют это делать при помощи сбора технических данных о линии связи, ее параметрах, начальных и конечных значениях битовых скоростей, числе принятых и переданных данных и т.д. Такие данные могут быть получены непосредственно во время проведения сеанса связи или при завершении его. Сбор данных в режиме сеанса связи получил название *on line* режима. Сбор по окончании сеанса получил название *off line* режима. Каждый из режимов имеет свои особенности и соответственно преимущества и недостатки.

В режиме *on line* можно оценить параметры линии непосредственно в текущий момент, что весьма удобно при первичной настройке модема. К недостаткам данного метода следует отнести необходимость перевода модема из режима приема/передачи данных в командный режим. При этом данные естественно передаваться не будут. Кроме того, не всегда возможно осуществить этот режим на практике в силу специфики некоторых программ для соединения с удаленным модемом.

В режиме *off line* статистические данные наиболее емкие для последующего анализа, кроме того, модем выдает сообщение о причине разрыва связи, по которому можно оценить причину частых разрывов, если такие имеются. Для наиболее целостного восприятия обстановки в линии во время сеанса рекомендуется анализировать статистику в *off line* режиме только после того как прошел продолжительный период приема/передачи данных. Причем крайне желательно для анализа чтобы данные передавались в архивированном виде (архивы типа .tar .zip .arj) с высоким уровнем компрессии. Источник данных должен находиться как можно ближе, чтобы не сказывалось влияние протоколов транспортного уровня. Таким источником может выступать ftp сервер вашего провайдера, или можно получить данные с помощью терминального доступа к удаленному модему, например через BBS. Кроме того, для получения корректных данных размер их объем при приеме не должен быть менее 100 Кбайт, а желательно не менее 500 Кбайт, дальнейшее увеличение размера сказывается только в положительную сторону, поскольку позволяет наблюдать за линией связи продолжительный период. После проведенной связи данные с кодами завершения аварийного характера, например *retrain failure*, не могут восприниматься как полностью достоверные, поскольку модем в таких случаях делает перенастройку входных цепей, что выдает неверные или спорные данные в статистике.

Для снятия статистики в режиме *on line* можно воспользоваться простейшей терминальной программой, например HyperTerminal, входящей в состав Windows. Данный способ снятия статистики приемлим на начальном этапе настройки модема. В этом случае не важно, насколько хорошо работает модем и какова стабильность работы. Более важны в этом случае первые оценочные результаты, такие как битовая скорость соединения, уровень шумов в линии, уровень выходного и входного сигналов и ряд других параметров. Общие принципы настройки HyperTerminal'a таковы – сначала запуск “Пуск” - “Программы” - “Стандартные” - “Связь” - “Hyper Terminal”, а затем:

1. необходимо создать “Новое подключение”;
2. в качестве модема в раскрывающемся списке “Подключить через” выбрать не название модема, а непосредственный COM порт к которому он подключен, например COM2 ;
3. в предлагаемых параметрах порта выставить “Скорость” 115200 бит/сек, а “Управление потоком” аппаратное. Никакие другие параметры менять не надо;
4. вслепую набрать на клавиатуре латинскими буквами AT и нажать <Enter>;
5. если модем откликнется ОК, то вы правильно настроили свой терминал, в противном случае еще раз внимательно перечитайте пункты 1-4;
6. включить эхо команд, набрав вслепую ATE1 и нажать <Enter>. После ответа ОК вы можете вводить команды с клавиатуры уже не вслепую, а также управлять этими командами модемом, собирать статистику проведенных связей и копировать ее непосредственно из HyperTerminal'a в буфер обмена для последующей обработки.

Примечание: Если по каким-то причинам вам не удалось выполнить ни один из вышеперечисленных пунктов, то скорее всего у вас эта программа просто не установлена – установите ее.

Непосредственное снятие статистики в режиме *on line* производится выполнением нижеследующих пунктов.

1. Наберите номер телефона, по которому вы хотите проверить модем с помощью команды **ATDPXXXXXXX**, где XXXXXXXX телефон с удаленным модемом **ATDTXXXXXXX**
Первая команда предназначена для набора номера в импульсном режиме, вторая - для набора номера в тональном режиме. Завершите набор нажатием на клавишу <Enter> (далее по тексту это нажатие будет подразумеваться после каждой набранной AT команды).
2. Дождитесь соединения модемов и попробуйте оценить скорость соединения по строке CONNECT. Если в указанной строке скорость равна 115200, то это говорит об индикации скорости на участке DCE-DTE. Это значит, что при дальнейших опытах вам необходимо будет подкорректировать эту строку в соответствии с AT командами и значением регистра **S95**. Если же выдана реальная битовая скорость соединения модема с линией, то это первоначальная информация для дальнейшего анализа поведения модема.
3. Наберите на клавиатуре три раза символ «+» и дождитесь появления отклика модема **OK**. Данный отклик символизирует о том, что модем перешел из режима приема/передачи данных в режим команд и способен выдать статистические данные о соединении по запросу.
4. Введите команду снятия статистики соединения по соответствующей команде **AT#UG** или **AT#UD** и скопируйте полученные данные в буфер обмена.
5. Положите трубку модема по команде **ATH**.

Теперь в буфере обмена сохранена необходимая вам информация, которую можно вставить для последующего сохранения в любом доступном текстовом редакторе, например «Блокнот».

Для снятия статистики в режиме *off line* можно воспользоваться программами, входящими в состав компакт-диска, такими как ModemSpd или АМВ. Анализ полученных статистических данных можно осуществлять с помощью специализированных утилит, таких как Unimodem Diagnostics для статистики, полученной по команде **AT#UD**. Анализ статистических данных после проведенной связи – задача, требующая сопоставления сразу нескольких параметров одновременно, причем ошибка такого анализа может привести к ошибочным результатам. Если вы не в состоянии проанализировать полученные результаты на начальном этапе, то лучше сразу обратитесь к специалисту, способному это сделать. В противном случае ваши действия по настройке модема могут быть неадекватными полученным результатам.

На что требуется обратить внимание в первую очередь при анализе статистики?

1. Сначала оцените битовые скорости модема на прием данных в момент соединения и в момент разрыва связи. Обычно они обозначаются как **RX Rate Init** – в начале и **Last (Highest)** соответственно. Точно так же можно оценить и битовые скорости на передачу **TX Rate**. Если скорость в начале сеанса связи оказалась выше, чем в конце, то это говорит о том, что в течение сеанса параметры линии изменились в худшую сторону, что привело к потере этой скорости. Если наоборот скорость в начале сеанса оказалась ниже чем в конце, то назревает вывод об улучшении качества линии за истекший период. Равенство скоростей говорит об оптимальной настройке модема и его стабильной работе во время сеанса связи.
2. Проанализируйте символьные скорости **Symbol rate** на прием и передачу соответственно. Выбор символьных скоростей модем осуществляет автоматически, и пользователь может только ограничить максимально возможную символьную скорость, выбираемую модемом, да и то только при наличии подобного инструмента, заложенного в микропрограмме.
3. Оцените соотношение сигнал/шум в линии. В статистиках оно отображается как **SNR** (Signal to Noise Ratio). Обычно это соотношение измеряется в децибелах – **dB**, причем эти величины имеют отрицательное значение. Чем больше по модулю это число, тем больше соотношение сигнал/шум, а значит канал связи качественнее. Например, в линии с SNR=-30dB шумов намного больше чем в линии с SNR=-50dB, и соответственно максимально возможная скорость для первой не сможет превысить 28800 бит/сек (а на практике эта скорость может оказаться еще меньшей), то на второй

вполне возможна работа на 56k протоколах с максимально допустимой скоростью на прием 56000 бит/сек.

4. Посмотрите выбранные уровни передачи модема, которые обозначаются как **Signal Level RX** на прием и **TX** на передачу соответственно. Модем может изменять только собственный уровень выходного сигнала – TX. Уровень RX определяется удаленным модемом. Оба уровня измеряются в децибелах dB или децибелах мощности dBm. Как и в случае с SNR эти значения отрицательные, и сигнал в -40dB значительно слабее чем -20dB . Нельзя сказать, что существует точное и оптимальное значение уровней выходного сигнала. Однако для простейших оценок можно пользоваться следующим правилом. Выходной сигнал TX может колебаться в диапазоне -6 - 15 dB , причем -6 dB применимо для очень шумных линий и низких битовых скоростей, а -15dB применяется на чистейших по качеству линиях для работы на высокоскоростных протоколах. Входной уровень сигнала для проведения оптимальных по качеству связей может колебаться в пределах -18 – 23dB . Если же получены значения на уровне -13 - 15 dB , то удаленный модем “глушит”, если же -30 - 45 dB , то удаленный модем плохо слышно, вплоть до полного пропадания входного сигнала.

В самом примитивном представлении более тонкая настройка модема сводится к регулировке уровня выходного сигнала с достижением оптимальных вышеперечисленных параметров, а также зажим верхних символьных скоростей или максимально возможных битовых скоростей. Если же требуются еще более тонкие подстройки, то необходимо включать весь доступный багаж всевозможных настроек, осуществляемый AT командами и S регистрами.

9. АОН в модемах Ascorp

Поскольку вся линейка модемов Ascorp не имеет в спецификации встроенной функции автоматического определителя номера, а в программных модемах это невозможно по причине отсутствия доступа к разработке драйверов – проблема работы АОН актуальна до сих пор. Однако добиться определения номера с помощью модема возможно и в этой главе мы рассмотрим все способы, которые существуют на сегодняшний день.

9.1. Теория работы Автоматического Определителя Номера

Начинать знакомство с работой АОН лучше всего с теории, поэтому рассмотрим вкратце принцип работы автоматического определителя номера. Каждый знает, как пользоваться обычным телефоном. Вы снимаете трубку, набираете номер и ждете когда тот, кому вы звоните, возьмет трубку. Посмотрим на сам процесс чуть внимательней на конкретном примере. Допустим, что вам звонит неизвестный абонент и вы хотели бы определить его номер. После поднятия трубки на телефонном аппарате, удаленный абонент слышит длинный гудок – это значит АТС «поняла», что он снял трубку и теперь она готова принимать набираемый номер. Он нажимает на кнопки или крутит диск телефона, набирая номер. АТС фиксирует каждое действие и подключает его сначала к вашей АТС, а затем к вашему номеру. После этого, ваша АТС начинает подавать так называемое звонковое напряжение – у вас звонит телефон, а удаленный абонент слышит гудки. С этого момента мы вплотную подошли к процедуре определения номера, поэтому читайте внимательно. В тот момент, когда вы подняли трубку, АТС фиксирует поднятие трубки и включается так называемый детектор посылки АОН (мы так назвали эти устройства для простоты понимания). Если в течение 400мс с момента поднятия трубки в линию послать сигнал частотой 500Гц и длительностью от 80 до 200 мс, то ваша АТС этот сигнал примет, включит процедуру выдачи номера звонящего, сформирует номер в виде набора частот, отключит удаленного абонента от вашей линии, пошлет номер вам в виде пакета частот, и снова подключит удаленного абонента к вашей линии. Т.е. чтобы работал определитель номера нужно выполнить три основных действия:

1. послать запрос после поднятия трубки
2. принять ответ от АТС
3. расшифровать и сделать доступным для просмотра.

Как это реализовать с помощью модема, не имеющего аппаратного АОН, мы рассмотрим чуть ниже.

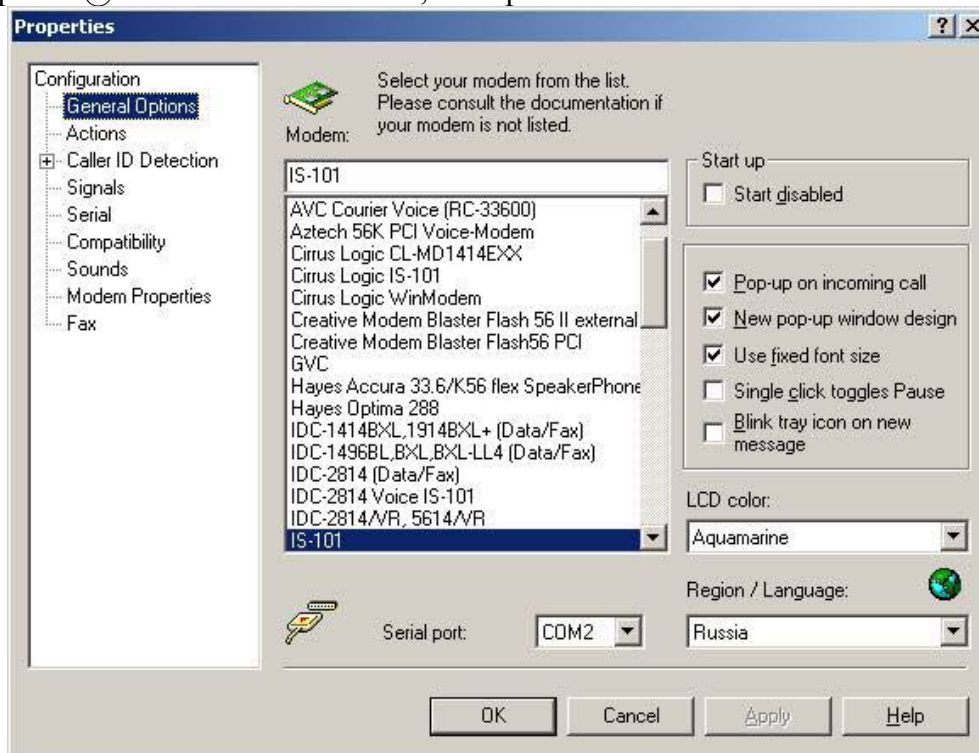
9.2. Программные АОН

Ни для кого не секрет, что большинство модемов содержит код программ, разработанный не в России. Поскольку технология подобного определения номера применяется в основном российскими телефонистами, то код для работы АОН иностранные программисты попросту не разрабатывали. Наши программисты нашли выход в данной ситуации и сделали возможным определение номера с помощью голосовых возможностей модема. Модем умеет посылать тоновые послышки с помощью AT команд и принимать информацию с линии. За всё время развитие данных программ, наибольшей популярностью пользуются всего два программных продукта, которые мы и рассмотрим.

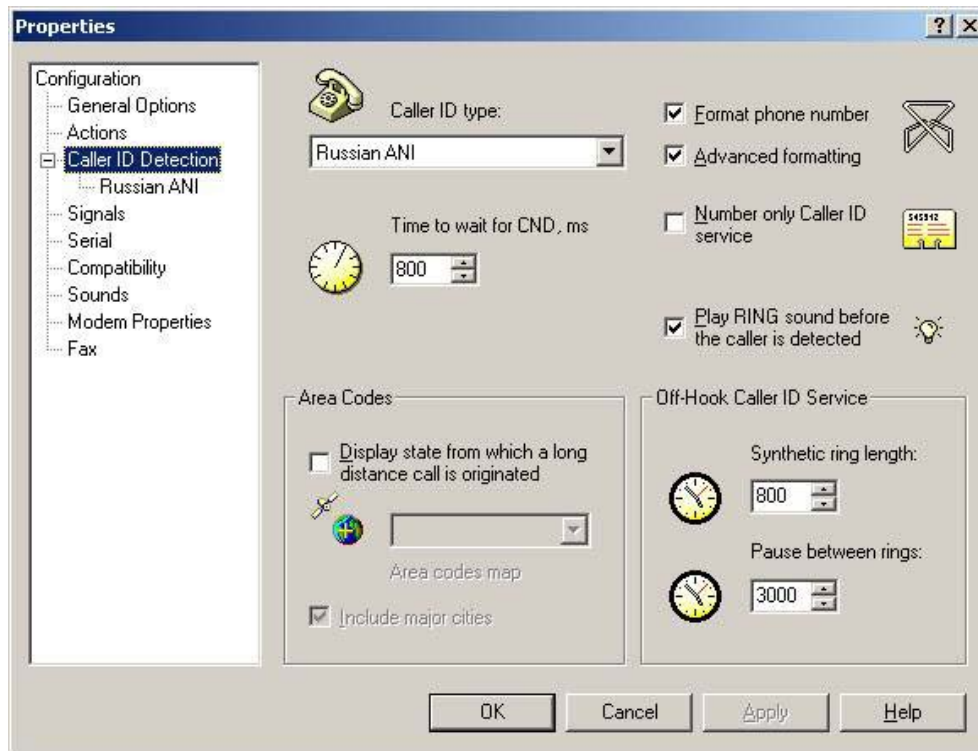
9.2.1. Advanced Call Center

Автор программы Олег Афонин. Программа совершенствуется не один год и сейчас уже выпускается без поддержки российских пользователей. Однако в ранних версиях, был реализован неплохой алгоритм определения номера. Старые версии назывались не АСС как сейчас, а АСІD 2000. Найти их можно без труда, в любой поисковой машине.

Установив программу, вам предлагается выбрать установленный модем. Поскольку в 99-2000 г.г. модема Аcorp Sprinter@56k Prime PCI не было, выбираем аналог:

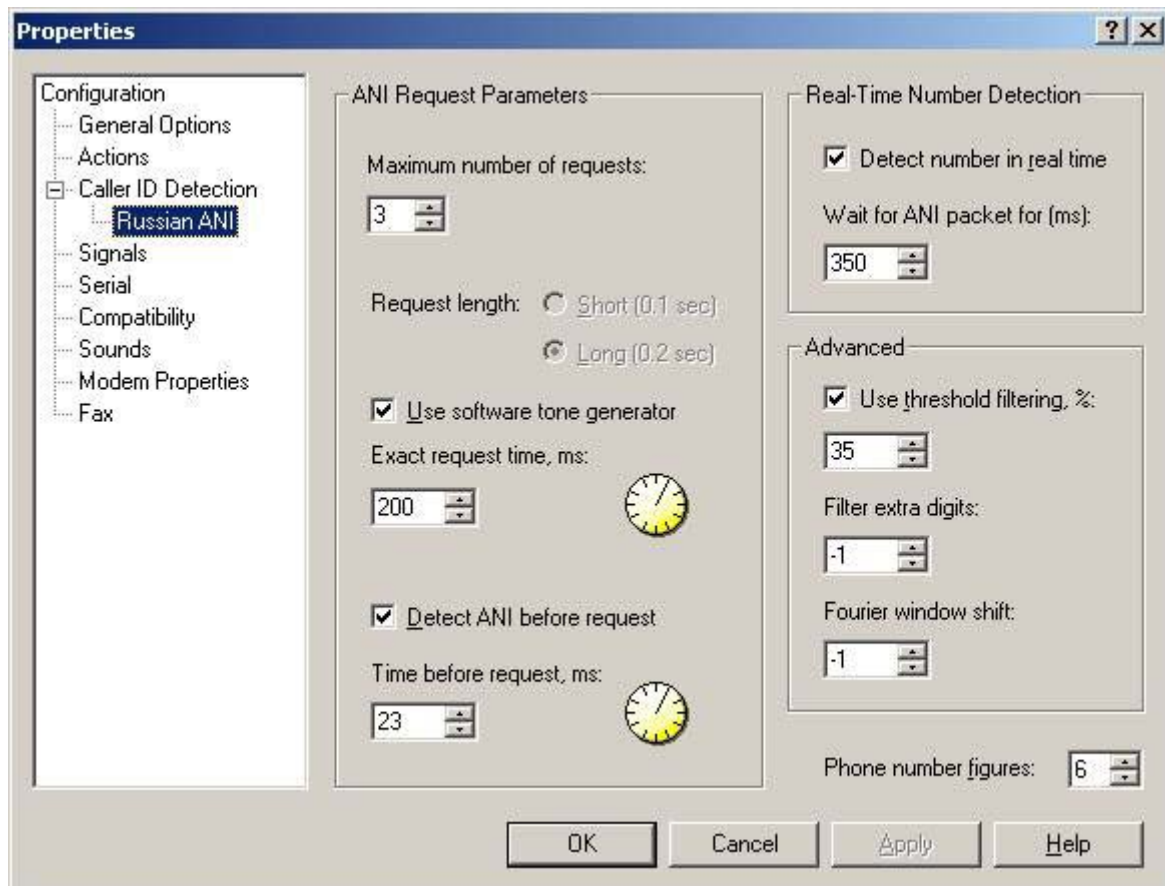


Из выпадающего списка можно попробовать установить модели Conexant V.90 56k Speakerphone PCI Modem или Rockwell HCF 56K PCI WinModem, или Rockwell HCF Compatible. Тут нужно попробовать варианты. Выбрав модем и попав в главное меню программы, заходим в свойства:



Следующая вкладка (Caller ID Detection) также требуется в настройке.

Выбираем Caller ID type – Russian ANI (программный АОН), ставим галочку в Format phone number и переходим к меню настройки программного АОН:



Maximum number of requests - количество посылок по 500Гц, которое нужно послать. Если АТС старая, то первый запрос иногда теряется и необходимо повторно запросить номер.

Use software tone generator – использовать программную генерацию посылки. Рекомендуется для Sprinter@56k Prime PCI.

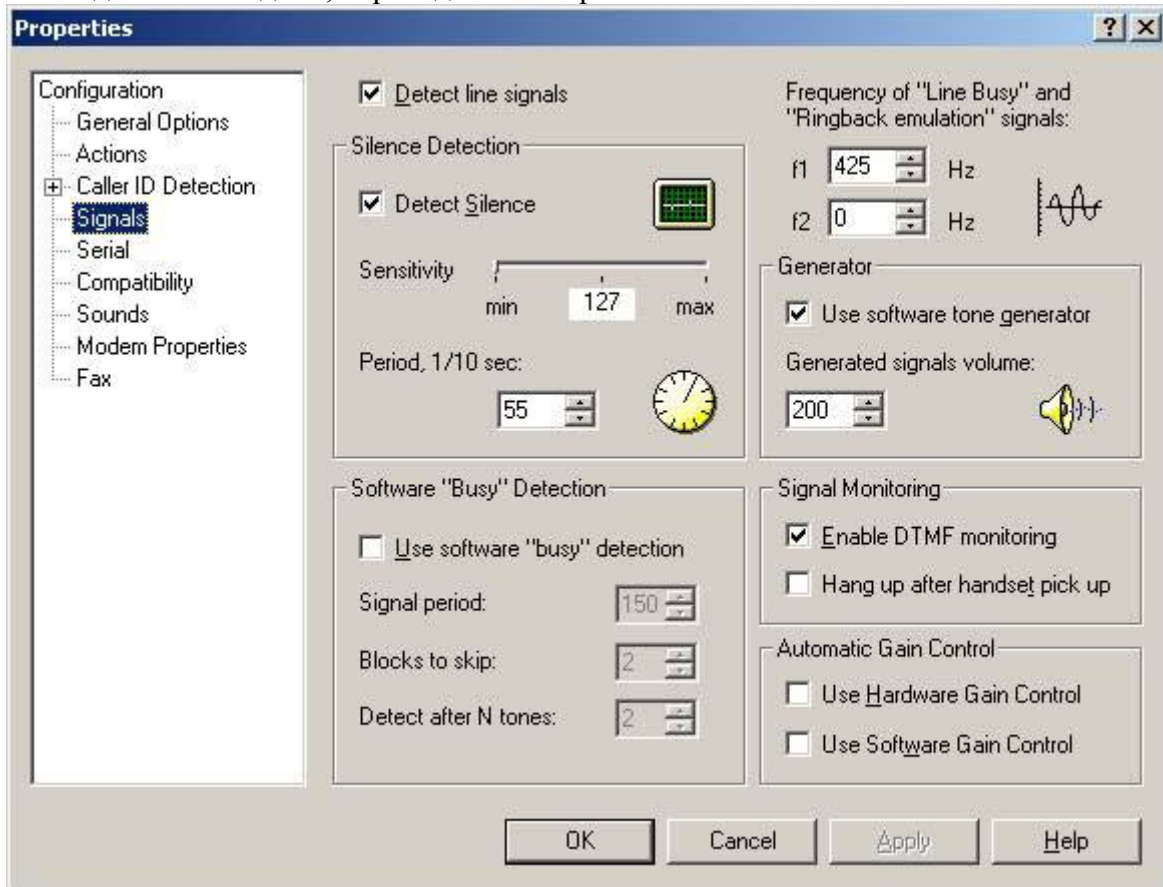
Exact request time – время посылки. Рекомендуем подбирать этот параметр в результате экспериментов.

Detect ANI before request – определять номер до запроса. Некоторые АТС посылают номер сразу после поднятия трубки, установив галочку, вы разрешаете программе отслеживать эту возможность. Одновременно с этим, параметр играет наиболее важную роль в определении номера. Программа ACID 2000 написана так, что определение номера происходит по определенным таймерам и, подобрав значение этого параметра, можно точно попасть на начало посылки АТС номера звонящего.

Wait for ANI packet – сколько времени ждать ответа АТС. Можно увеличивать значение, если программа не успевает определить номер и посылает запрос снова.

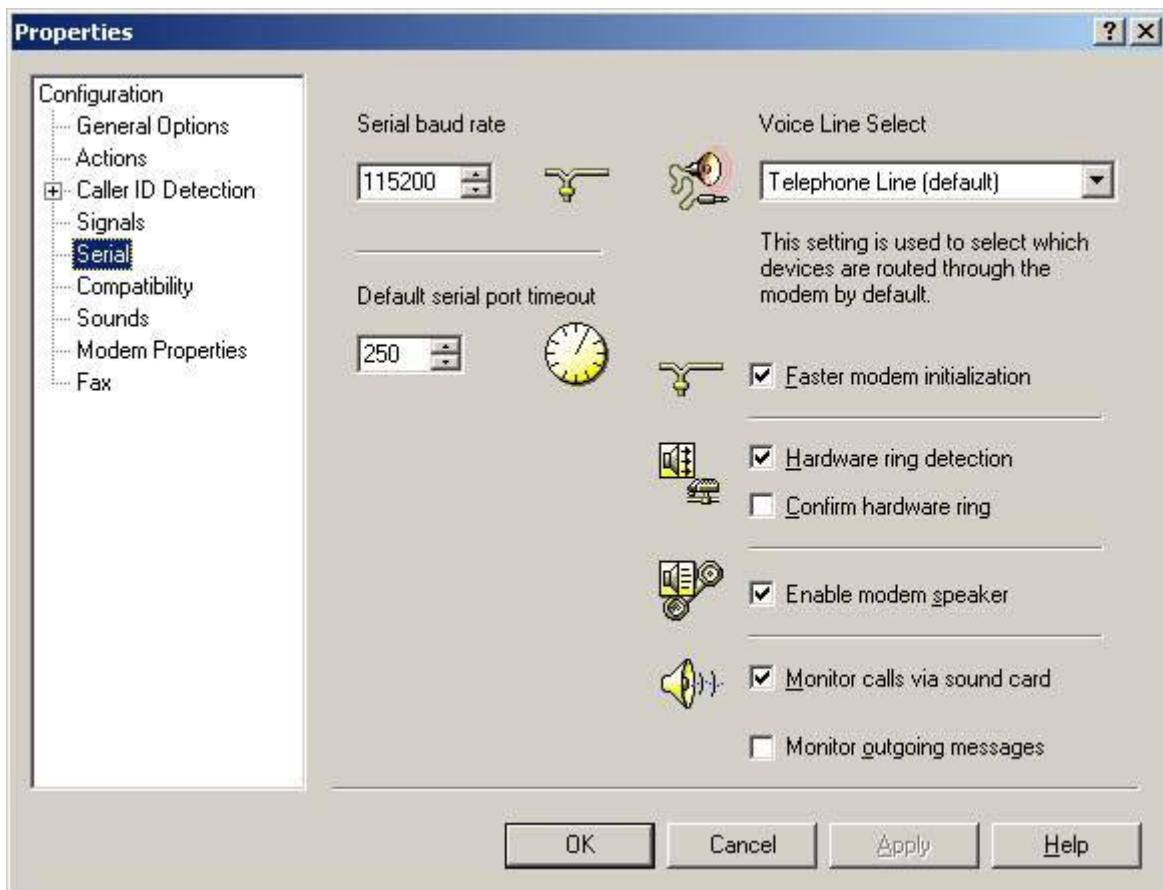
Phone numbers figures – количество цифр в телефонных номерах вашего города.

Разобравшись с данной вкладкой, переходим к настройке сигналов:

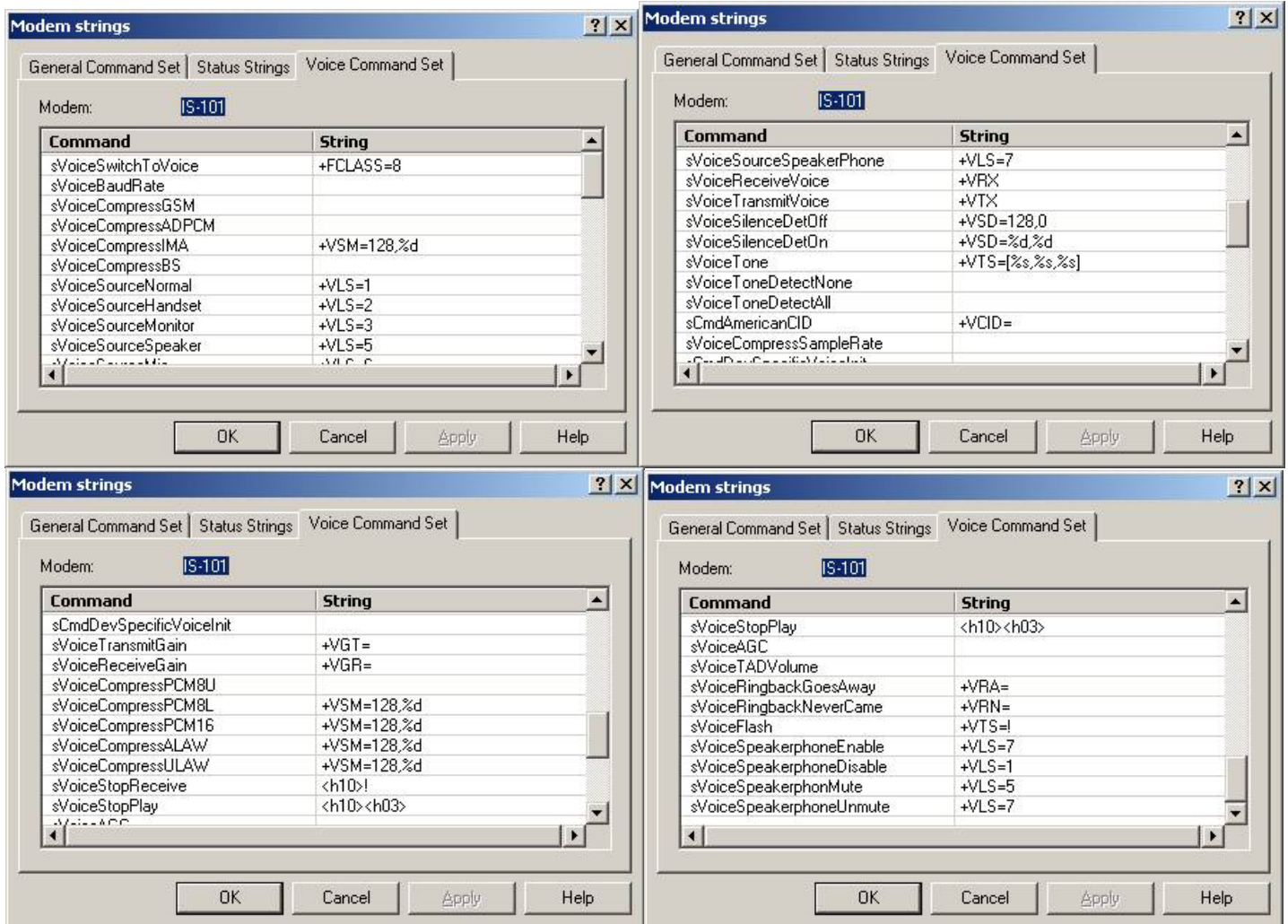


Поставьте галочки у пунктов Detect line signals, Detect silence, Use software tone generator.

Следующая вкладка – взаимодействие с аппаратной частью. Выставьте скорость порта 115200 и serial port timeout 250. Если у вас старый компьютер с низкой производительностью, возможно, потребуется уменьшить скорость порта до 57600 и увеличить задержку до 2500



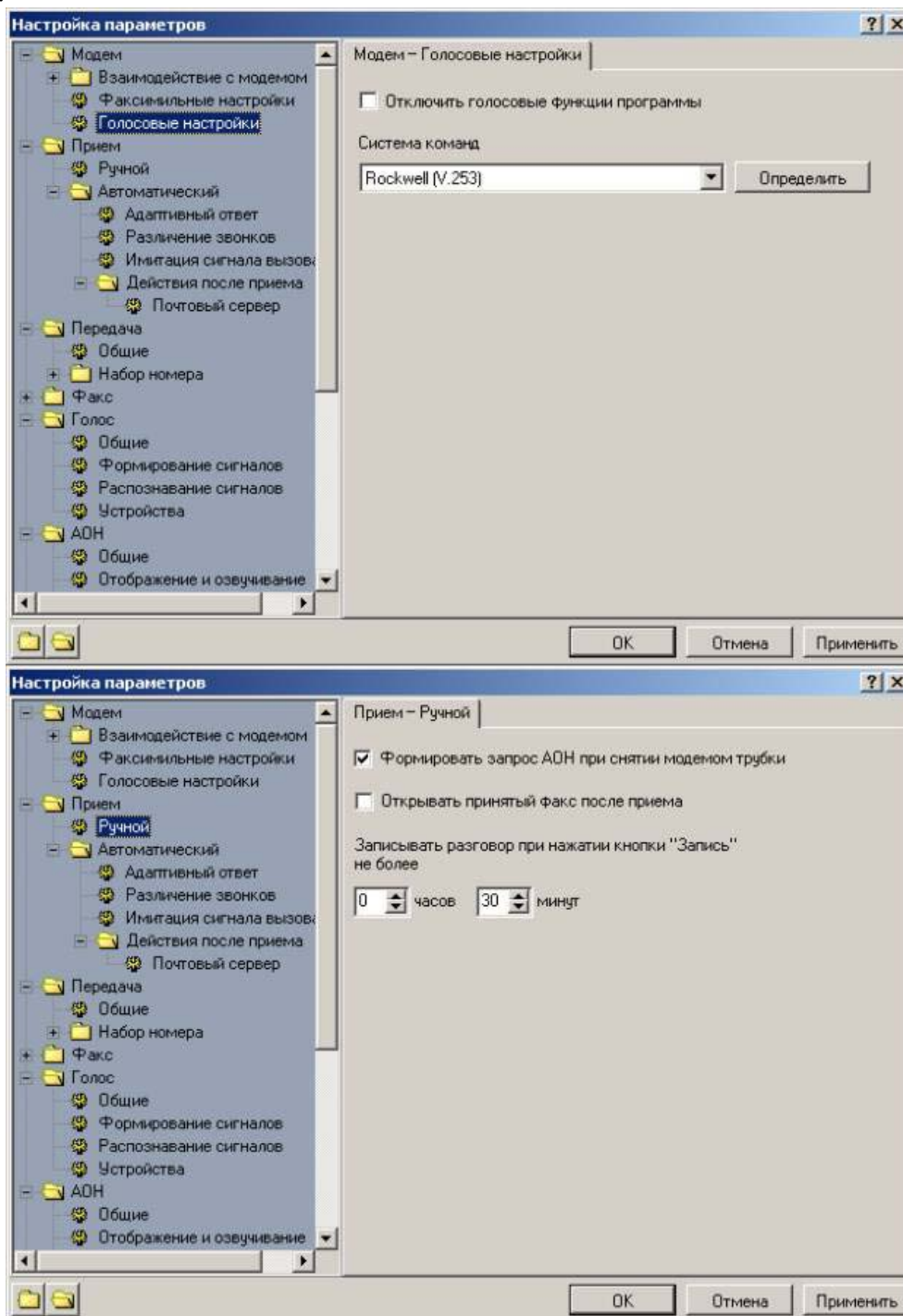
На этом первоначальные настройки закончены, остается подправить AT команды (вкладка Options – Modem Strings). Просто измените в соответствии с рисунками:

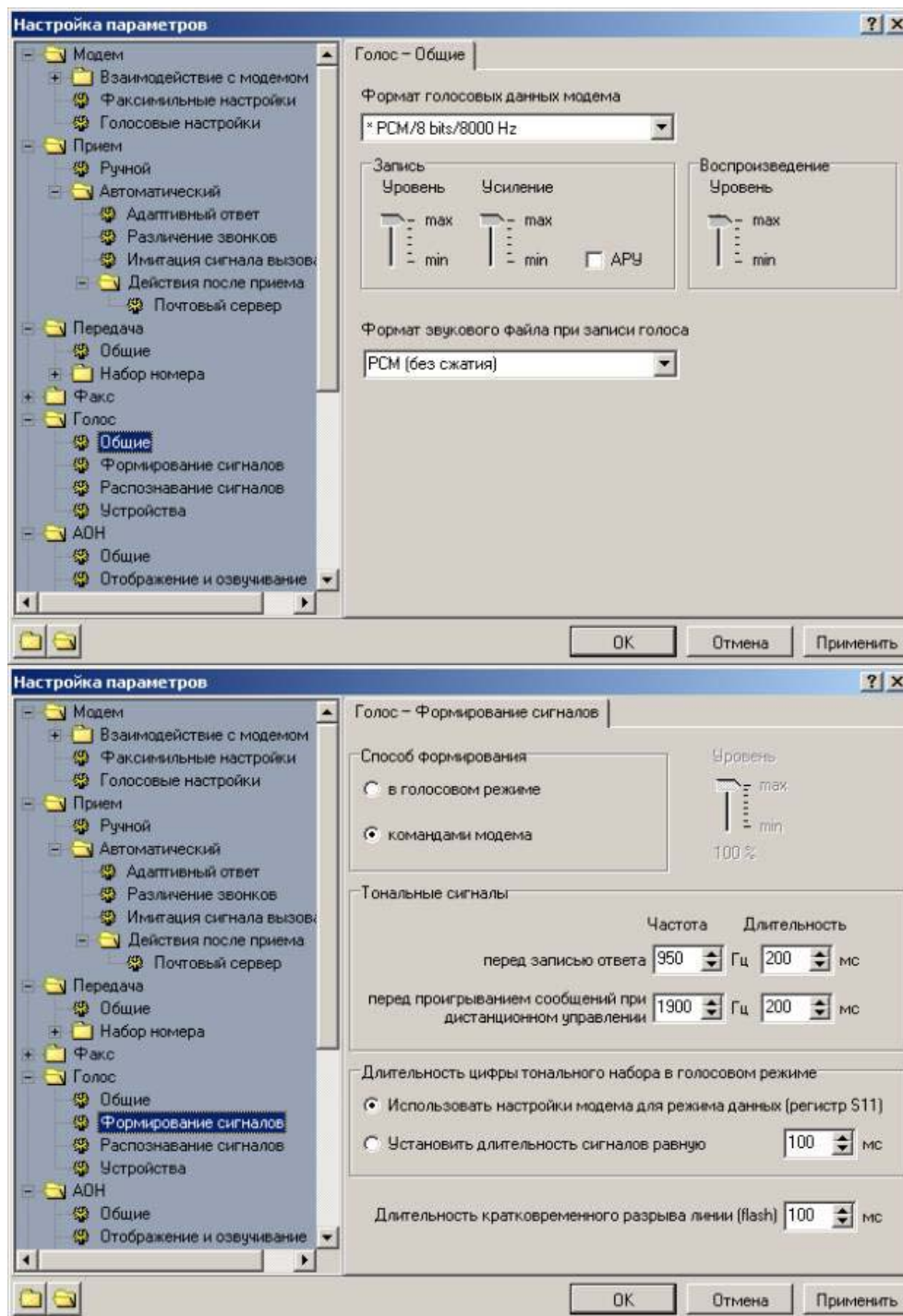


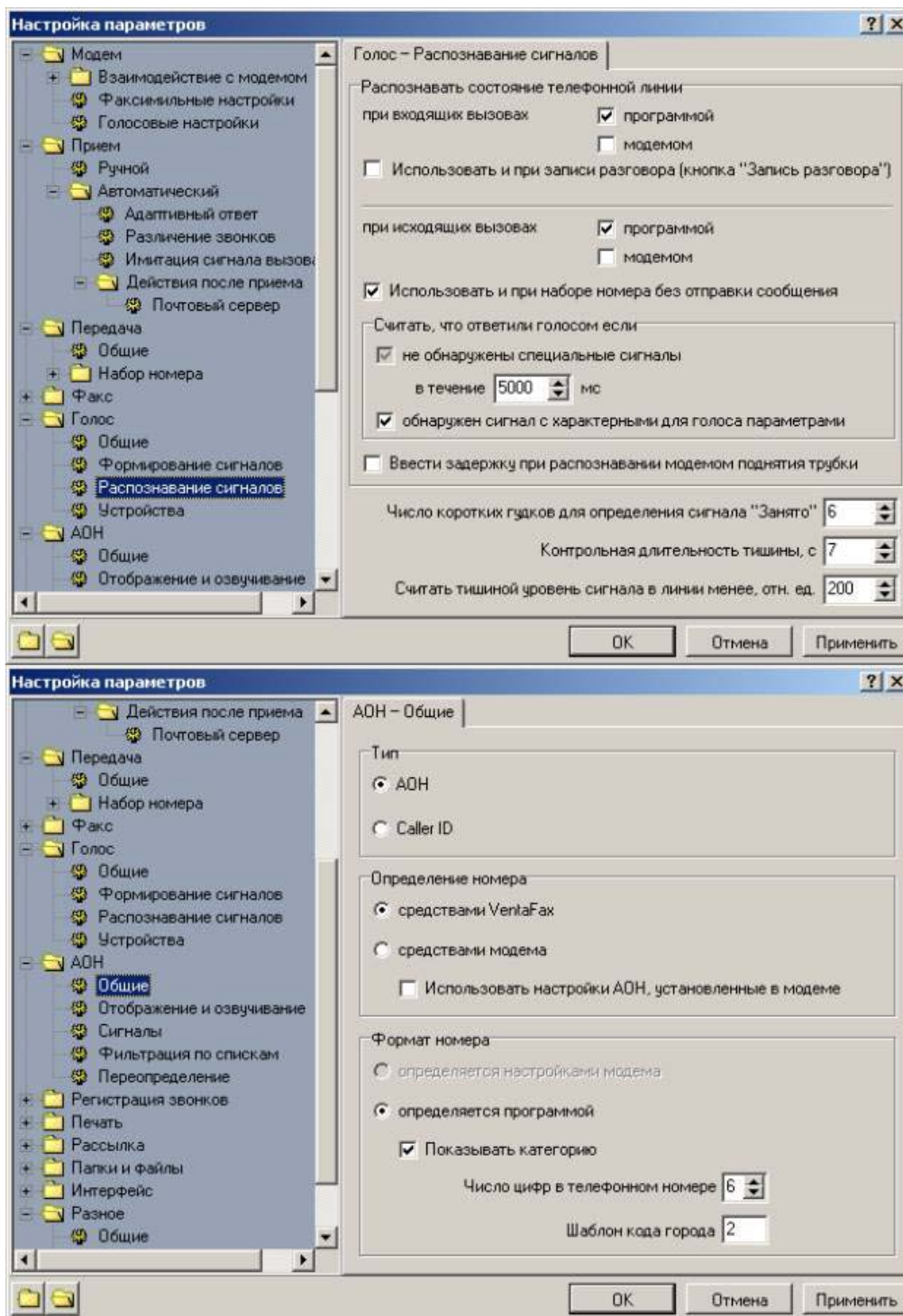
Теперь вам будет необходимо настраивать опытным путем параметры в вкладке Russian ANI для точного определения номера.

9.2.2. VentaFAX

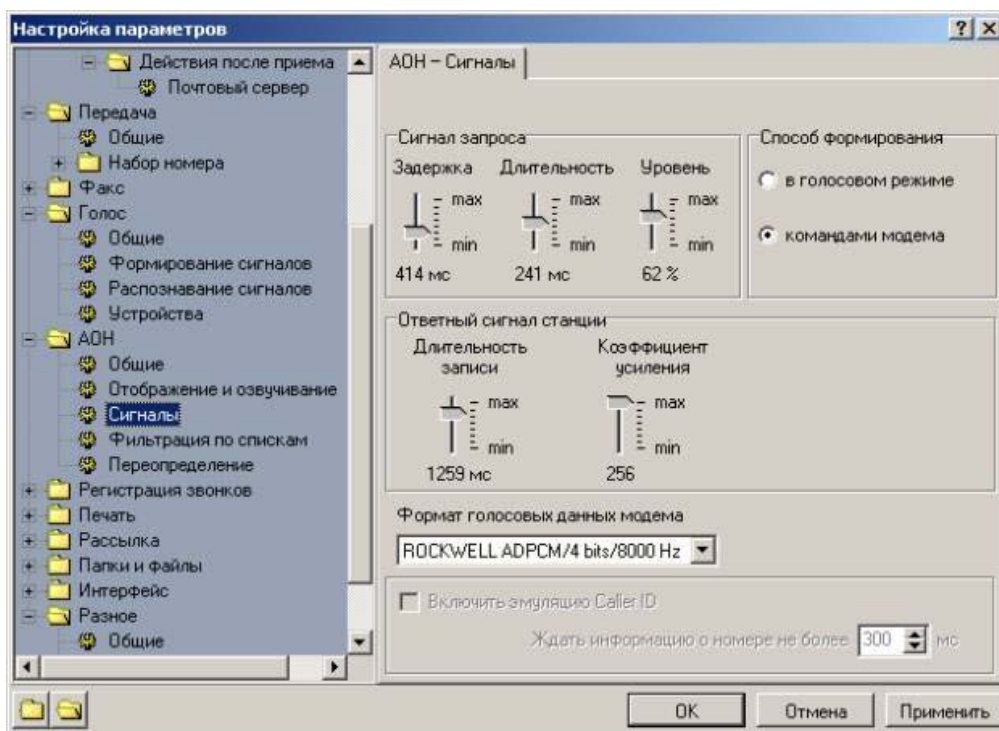
Разработчик – объединение Venta. Это полнофункциональная программа, работающая как телефон, факс, автоответчик, АОН. Программа русскоязычная, имеет расширенную помощь. Мы не будем описывать каждую вкладку, а просто приведем первоначальные установки, с которых надо начинать настройку АОН.







После этого, более подробно рассмотрим вкладку с параметрами АОН:



Для того чтобы программа начала определять номер, вам потребуется изменять параметры: Задержка, Длительность, Уровень, Длительность записи, Коэффициент усиления. Особое внимание обратите на Задержку и Длительность записи. Остальное вы сможете освоить с помощью подробной документации к программе.

Внимание! Все программные АОН являются платными. Вы можете их использовать только ограниченное время, за которое вы должны решить подходит вам данная программа или нет. Поскольку программные АОН - это собственность разработчиков данных программ, мы не оказываем помощь в настройке программ и не решаем никаких проблем, связанных с их использованием. Данная информация приведена исключительно в качестве общего ответа на вопросы пользователей о возможности использования программного АОН. Настроить удаленно АОН невозможно, т.к. сигналы и временные интервалы могут значительно отличаться на разных АТС. Поэтому вам придется самостоятельно подбирать параметры.

9.2.3. Полезные советы по программным АОН

- а) Современные ЭАТС имеют «заглушки» на посылку номера. Если такая заглушка установлена, номер такой АТС никогда не будет определяться, т.к. АТС его попросту не пошлет.
- б) Настройку программ лучше всего производить на звонках с гарантированным определением номера. Поспрашивайте у своих знакомых, какие номера каких АТС лучше всего определяются.

9.3. Определение номера средствами модема с помощью шлюза АОН-Caller ID

Как уже отмечалось ранее, модемы выполняются с поддержкой западного стандарта определения номера. Российскими разработчиками было сконструировано устройство, позволяющее конвертировать АОН в Caller ID (стандарт определения номера за границей).

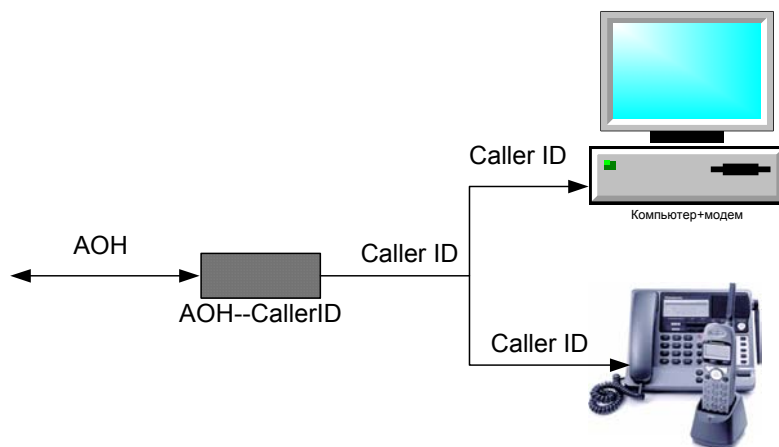
Не секрет, что формат определения номера CallerID, который применяется повсеместно на западе, постепенно становится доступным и в России. Существует два возможных варианта, при которых возможна работа в этом формате:

1. современная электронная АТС с подключенной услугой CallerID
2. использование шлюза АОН-CallerID.

На сегодняшний день это самый перспективный метод обеспечения определения номера с помощью модема. Главным преимуществом является то, что шлюз может устанавливаться сразу при входе в квартиру, что позволит определять номер одновременно и на телефоне с поддержкой Caller ID, и на модеме. Причем никаких конфликтов не возникает. В случае использования АОН на одном из устройств, трубка снимается только одним из устройств, что очень сильно затрудняет определение номера на втором устройстве.

9.3.1. Принцип работы

Стандарт CallerID отличается от российского АОН в первую очередь тем, что для определения номера не нужно поднимать трубку и посылать запрос. Тут стоит оговориться, что есть исключения, но в данном примере они не рассматриваются. Номер посылается АТС или в данном случае шлюзом между звонками. Один из примеров работы таких устройств показан на рисунке:



В данном случае, в телефонную линию устанавливается шлюз (АОН-CallerID). Когда поступает входящий вызов, шлюз снимает трубку и посылает запрос АОН. Получив номер, он конвертирует его в формат Caller ID и начинает эмулировать вызов АТС, посылая между звонками номер вызывающего абонента. В данном примере и модем установленный в компьютер, и телефон, и радиотрубка будут звонить. После первого звонка, на всех устройствах возможно определение номера.

9.3.2. Плюсы и минусы шлюза

Минусы:

1. Не все шлюзы работают одинаково. Есть такие, которые очень сильно портят качество связи.
2. Как и любой АОН, шлюз поднимает трубку, а значит, при звонках с сотовых телефонов время идет после активизации процедуры определения номера в шлюзе.
3. Цена шлюзов с питанием от розетки 220В довольно высока.

4. Для того, чтобы высвечивался номер на телефонном аппарате, он должен поддерживать функцию CallerID. Правда стоит отметить, что в последнее время такие аппараты начинают активно поставляться на российский рынок.

Плюсы:

- 1. Возможность определения номера звонящего практически на любом модеме.**
- 2. Определение номера на нескольких телефонах или модемах одновременно.**
- 3. Если ваша АТС станет поддерживать услугу CallerID, вам не потребуется покупать заново телефонный аппарат, достаточно убрать шлюз.**
- 4. К вашим телефонным аппаратам и модемам автоматически добавляются возможности шлюза. Так, некоторые устройства могут по желанию блокировать выход на межгород, включать ночной режим.**
- 5. Аппаратный АОН в шлюзе всегда надежней программного и соответственно защищен от проблем программного обеспечения компьютера.**

10. АТ команды

10.1. Базовые АТ команды

Таблица 3

Команда	Назначение команды
A	Снять трубку и перейти в режим ответа (Answer)
A/	Повторение выполнения последней команды. Используется в “ручном” режиме. Набор префикса АТ не нужен.
Dn	<p>Переход в режим вызова и набор номера</p> <p>В команду вместо n могут быть включены следующие символы:</p> <ul style="list-style-type: none"> • P Импульсный набор номера; • T Тональный набор номера; • W Ожидание промежуточного тонального сигнала; • R Выполнить звонок, используя ответные (реверсивные) частоты; • L Повтор последнего набранного номера. Формат команды ATDL; • 0-9 Цифровые символы номера; • , (запятая) Пауза, длительность во времени, которой определяется состоянием регистра S8; • ; (точка с запятой) Возврат в командный режим после набора номера без попытки соединения. Удобна при обычном дозвоне; • ! (восклицательный знак) Кратковременный разрыв линии. Повесить трубку на 0,5 сек и снова поднять ее; • @ (коммерческое эт) Ожидание 5-секундной тишины в линии, перед продолжением набора; • / (прямой слеш) Задержка на 125 миллисекунд перед набором номера; • ^ Отключение/включение функции Calling Tone при текущем соединении; • # (диез) Расширенный тональный набор номера; • * (звездочка) Сигнал расширенного тонального набора номера; • () - <space> Символы круглых скобок, дефиса и знака пробела игнорируются модемом.
E0	Выключение символьного эха. В командном режиме символы, вводимые с клавиатуры, не отображаются на экране.
E1	Символьное эхо включено (по умолчанию для Windows 9x). В командном режиме вводимые символы дублируются на экране.
H0	Опустить трубку модема (освободить линию). То же, что и ATH
H1	Поднять трубку модема (занять линию). Если модем отключен от линии, происходит автоматический переход в командный режим.
In	Информация о модеме. Вместо n могут быть подставлены цифры в диапазоне от 0 до 9. Назначение каждой отдельной цифры для модемов различно и рассмотрено отдельным блоком при разъяснении команд.
Ln	Регулировка громкости встроенного динамика (спикера). Число n регулирует градации громкости и может изменяться в диапазоне от 0 до 3.
M0	Встроенный динамик всегда отключен. То же что и ATM.
M1	Встроенный динамик включен до тех пор, пока не установится соединение.
M2	Встроенный динамик всегда включен. Удобно для постоянного прослушивания линии для выяснения причин перетренировок и обрывов связи.
M3	Встроенный динамик включается после набора последнего знака в номере (при тональном наборе звук не слышен) и отключается после установления соединения.
O0	Выход из командного режима в on-line. То же что ATO. См. также переход в командный режим из on-line по набору последовательности +++
O1	Выход из командного режима в on-line с процедурой перетренировки
P	Установка импульсного набора номера по умолчанию
Q0	Модем возвращает результирующие коды/сообщения (по умолчанию)
Q1	Выдача результирующих кодов/сообщений запрещена. Этой командой следует пользоваться осторожно. В противном случае отсутствие откликов от модема в “ручном” режиме может ввести в недоумение.
Sn	Выбор n-ого регистра
Sn?	Показ значения n-ого регистра

Команда	Назначение команды
Sn=m	Установка значения n-ого регистра, где m результирующее десятичное число в диапазоне от 0 до 255
T	Установка тонального набора номера по умолчанию
V0	Переключение режима выдачи результирующих кодов/сообщений в виде цифр
V1	Переключение режима выдачи результирующих кодов/сообщений в виде букв (по умолчанию)
W0	Выдача сообщения CONNECT о соединении модема с показом текущей скорости порта (DCE-DTE)
W1	Выдача сообщения CONNECT о соединении модемов с показом скорости порта, модуляционной скорости соединения, режима коррекции ошибок и вида компрессии в многострочном виде (при использованной команде \V1)
W2	Выдача сообщения CONNECT о соединении модема с показом начальной модуляционной битовой скорости.
W3	Выдача сообщения CONNECT о соединении модема с показом начальной модуляционной битовой скорости и протоколе компрессии
Xn	Предварительная установка набора кодов и результатов оповещения, используемых при выполнении набора номера. Число n десятичное и принимает значения в диапазоне от 0 до 4. Более подробная информация по выполнению команды содержится в Таблице 4
Zn	Сбрасывает и перезагружает модем с конфигурацией записанной в профиле n. Число профилей изменяется от 1 до 2 (см. AT&V), а n может принимать значения от 0 до 1.

10.2. Коды и результаты оповещения, используемые при наборе номера

Таблица 4

Цифровой результирующий код	Текстовый результирующий код	0	1	2	3	4	Примечание
+F4	FCERROR	x	x	x	x	x	
0	OK	x	x	x	x	x	
1	CONNECT	x	x	x	x	x	
2	RING	x	x	x	x	x	
3	NOCARRIER	x	x	x	x	x	
4	ERROR	x	x	x	x	x	
5	CONNECT 1200	1	x	x	x	x	
6	NO DIALTONE	3	3	x	x	x	
7	BUSY	3	3	3	x	x	
8	NO ANSWER	x	x	x	x	x	
9	CONNECT 600	1	x	x	x	x	
10	CONNECT 2400	1	x	x	x	x	
11	CONNECT 4800	1	x	x	x	x	
12	CONNECT 9600	1	x	x	x	x	
13	CONNECT 7200	1	x	x	x	x	
14	CONNECT 1200	1	x	x	x	x	
15	CONNECT 14400	1	x	x	x	x	
16	CONNECT 19200	1	x	x	x	x	
17	CONNECT 38400	1	x	x	x	x	
18	CONNECT 57600	1	x	x	x	x	
19	CONNECT 115200	1	x	x	x	x	
20	CONNECT 230400	x	x	x	x	x	
22	CONNECT 75TX/1200RX	1	x	x	x	x	
23	CONNECT 1200TX/75RX	1	x	x	x	x	
24	DELAYED	4	4	4	4	x	
32	BLACKLISTED	4	4	4	4	x	
33	FAX	x	x	x	x	x	
35	DATA	x	x	x	x	x	
40	+MRR: 300	x	x	x	x	x	
44	+MRR: 1200/75	x	x	x	x	x	
45	+MRR: 75/1200	x	x	x	x	x	
46	+MRR: 1200	x	x	x	x	x	
47	+MRR: 2400	x	x	x	x	x	
48	+MRR: 4800	x	x	x	x	x	
49	+MRR: 7200	x	x	x	x	x	
50	+MRR: 9600	x	x	x	x	x	
51	+MRR: 12000	x	x	x	x	x	
52	+MRR: 14400	x	x	x	x	x	
53	+MRR: 16800	x	x	x	x	x	
54	+MRR: 19200	x	x	x	x	x	
55	+MRR: 21600	x	x	x	x	x	
56	+MRR: 24000	x	x	x	x	x	
57	+MRR: 26400	x	x	x	x	x	
58	+MRR: 28800	x	x	x	x	x	
59	CONNECT 16800	1	x	x	x	x	
61	CONNECT 21600	1	x	x	x	x	
62	CONNECT 24000	1	x	x	x	x	

Цифровой результирующий код	Текстовый результирующий код	0	1	2	3	4	Примечание
63	CONNECT 26400	1	x	x	x	x	
64	CONNECT 28800	1	x	x	x	x	
66	+DR: ALT	x	x	x	x	x	
67	+DR: V42B	x	x	x	x	x	
69	+DR: NONE	x	x	x	x	x	
70	+ER: NONE	x	x	x	x	x	
77	+ER: LAPM	x	x	x	x	x	
78	+MRR: 31200	x	x	x	x	x	
79	+MRR: 33600	x	x	x	x	x	
80	+ER: ALT	x	x	x	x	x	
83	LINE IN USE	x	x	x	x	x	
84	CONNECT 33600	1	x	x	x	x	
91	CONNECT 31200	1	x	x	x	x	
134	+MCR: B103	x	x	x	x	x	
135	+MCR: B212	x	x	x	x	x	
136	+MCR: V21	x	x	x	x	x	
137	+MCR: V22	x	x	x	x	x	
138	+MCR: V22B	x	x	x	x	x	
139	+MCR: V23	x	x	x	x	x	
140	+MCR: V32	x	x	x	x	x	
141	+MCR: V32B	x	x	x	x	x	
142	+MCR: V34	x	x	x	x	x	
144	+MCR: K56	x	x	x	x	x	
145	+MCR: V90	x	x	x	x	x	
150	+MRR: 32000	x	x	x	x	x	
151	+MRR: 34000	x	x	x	x	x	
152	+MRR: 36000	x	x	x	x	x	
153	+MRR: 38000	x	x	x	x	x	
154	+MRR: 40000	x	x	x	x	x	
155	+MRR: 42000	x	x	x	x	x	
156	+MRR: 44000	x	x	x	x	x	
157	+MRR: 46000	x	x	x	x	x	
158	+MRR: 48000	x	x	x	x	x	
159	+MRR: 50000	x	x	x	x	x	
160	+MRR: 52000	x	x	x	x	x	
161	+MRR: 54000	x	x	x	x	x	
162	+MRR: 56000	x	x	x	x	x	
165	CONNECT 32000	x	x	x	x	x	
166	CONNECT 34000	x	x	x	x	x	
167	CONNECT 36000	x	x	x	x	x	
168	CONNECT 38000	x	x	x	x	x	
169	CONNECT 40000	x	x	x	x	x	
170	CONNECT 42000	x	x	x	x	x	
171	CONNECT 44000	x	x	x	x	x	
172	CONNECT 46000	x	x	x	x	x	
173	CONNECT 48000	x	x	x	x	x	
174	CONNECT 50000	x	x	x	x	x	
175	CONNECT 52000	x	x	x	x	x	
176	CONNECT 54000	x	x	x	x	x	

Цифровой результирующий код	Текстовый результирующий код	0	1	2	3	4	Примечание
177	CONNECT 56000	x	x	x	x	x	
178	CONNECT 230400	x	x	x	x	x	
180	CONNECT 28000	x	x	x	x	x	
181	CONNECT 29333	x	x	x	x	x	
182	CONNECT 30667	x	x	x	x	x	
183	CONNECT 33333	x	x	x	x	x	
184	CONNECT 34667	x	x	x	x	x	
185	CONNECT 37333	x	x	x	x	x	
186	CONNECT 38667	x	x	x	x	x	
187	CONNECT 41333	x	x	x	x	x	
188	CONNECT 42667	x	x	x	x	x	
189	CONNECT 45333	x	x	x	x	x	
190	CONNECT 46667	x	x	x	x	x	
191	CONNECT 49333	x	x	x	x	x	
192	CONNECT 50667	x	x	x	x	x	
193	CONNECT 53333	x	x	x	x	x	
194	CONNECT 54667	x	x	x	x	x	
195	+MRR: 28000	x	x	x	x	x	
196	+MRR: 29333	x	x	x	x	x	
197	+MRR: 30667	x	x	x	x	x	
198	+MRR: 33333	x	x	x	x	x	
199	+MRR: 34667	x	x	x	x	x	
200	+MRR: 37333	x	x	x	x	x	
201	+MRR: 38667	x	x	x	x	x	
202	+MRR: 41333	x	x	x	x	x	
203	+MRR: 42667	x	x	x	x	x	
204	+MRR: 45333	x	x	x	x	x	
205	+MRR: 46667	x	x	x	x	x	
206	+MRR: 49333	x	x	x	x	x	
207	+MRR: 50667	x	x	x	x	x	
208	+MRR: 53333	x	x	x	x	x	
209	+MRR: 54667	x	x	x	x	x	

10.3. Базовые AT& команды

Таблица 5

Команда	Назначение команды
&C0	Отмена несущей сигнала в линии. Модем постоянно выдает активный уровень на линии DCD.
&C1	Разрешение контроля за несущей. Уровень на линии DCD определяется отслеживанием несущей сигнала в канале. (По умолчанию)
&D0	Игнорирование сигнала (DTR – готовность терминала). DTR всегда считается включенным.
&D1	Падение входного сигнала вызывает переход в командный режим без разрыва соединения.
&D2	Падение входного сигнала вызывает переход в командный режим с разрывом соединения. (По умолчанию)
&F0	Загрузка заводских параметров модема стандартной конфигурации 0. То же что и AT&F.
&G0	Запрет выдачи в линию защитного тона. Защитный тон сигнализирует АТС, что на линии работает модем. В российских условиях телефонные станции его не опознают. (По умолчанию)
&G1	Использование защитного тона частотой 550 Гц.

Команда	Назначение команды
&K0	Запрет управления потоком данных.
&K3	Включение аппаратного контроля (RTS/CTS) управления потоком данных. (По умолчанию)
&K4	Включение программного контроля (XON/XOFF) управления потоком данных.
&K5	Программно-прозрачное (XON/XOFF) управление потоком данных со стороны модема. Управляющие символы XON и XOFF передаются в потоке.
&K6	Аппаратное (RTS/CTS) и программное управление контроля потока данных.
&M0	Прямой асинхронный режим с буферизацией данных.
&M1	Синхронный режим на время соединения, асинхронный командный режим*.
&M2	Синхронный режим на время соединения, асинхронный командный режим; при активизации режима данных автоматически набирается первый сохраненный номер*.
&M3	Синхронный режим на время соединения, асинхронный командный режим; при активизации режима данных устанавливается соединение в синхронном режиме без набора номера*.
&P0	Параметры импульсного набора номера: 10 импульсов в секунду, соотношение импульс/пауза 39/61% (стандартное значение для США и Канады).
&P1	Параметры импульсного набора номера: 10 импульсов в секунду, соотношение импульс/пауза 33/67% (стандартное значение для Европы и Юго-Восточной Азии).
&P2	Параметры импульсного набора номера: 20 импульсов в секунду, соотношение импульс/пауза 39/61% (стандартное значение для США и Канады).
&P3	Параметры импульсного набора номера: 20 импульсов в секунду, соотношение импульс/пауза 33/67% (стандартное значение для Европы и Юго-Восточной Азии).
&Q0	Прямой асинхронный режим.
&Q1	Синхронный режим на время соединения, асинхронный командный режим*.
&Q2	Синхронный режим на время соединения, асинхронный командный режим; при активизации режима данных автоматически набирается первый сохраненный номер*.
&Q3	Синхронный режим на время соединения, асинхронный командный режим; при активизации режима данных устанавливается соединение в синхронном режиме без набора номера.
&Q5	Автоматическое установление соединения с коррекцией ошибок.
&Q6	По умолчанию используется асинхронный режим.
&V	Просмотр текущей конфигурации модема и его профилей. В моделях программных модемов дублируется командой &V1.
&V2	Расширенный вывод статистики последнего соединения в закодированном виде. Для расшифровки необходимы специализированные программы.
&V3	Просмотр статистики последнего соединения.
&Y0	Загрузка по умолчанию набора установок 0 при включении модема (для внутренних моделей при инициализации драйвера в операционной системе).
&W0	Запись текущих установок в профиль 0 NVRAM модема. В программных модемах это единственная команда позволяющая сохранить текущие настройки. Эквивалентна &W.

10.4. Базовые AT% команды

Таблица 6

Команда	Назначение команды
%C0	Запрет сжатия данных по любым протоколам.
%C1	Разрешение сжатия по протоколу MNP5
%C2	Разрешение сжатия по протоколу V.42bis
%C3	Разрешение сжатия по протоколам V.42bis и MNP5
%E0	Отключение контроля за состоянием линии каждую секунду. Контроль производится через 30-40 секунд. Включение этого режима, позволяет избежать снижения битовых скоростей при случайных помехах в линии.
%E1	Включение автоматического контроля параметров линии и подбор скорости соединения.

10.5. Базовые AT\ команды**Таблица 7**

Команда	Назначение команды
\N0	Соединение без коррекции ошибок, с буферизацией.
\N1	Прямой режим соединения без коррекции ошибок.
\N2	Соединение только с коррекцией ошибок.
\N3	Автоматический выбор режима соединения (с коррекцией либо прямой).
\N4	Соединение в режиме LAMP.
\N5	Соединение в режиме MNP.

10.6. Команды снятия статистики соединения**Таблица 8**

Команда	Назначение команды
#UG	Вывод статистики соединения в незашифрованном виде
&V2	Расширенная статистика соединения (зашифрованная)
&V3	Просмотр статистики последнего соединения.
#UD	Статистика соединения в формате Unimodem Diagnostic (зашифрованная)

10.7. Базовые АТ команды стандарта ITU-T V25ter

Основные сведения:

Данные команды были приняты как стандарт International Telecommunication Union в 1997 году, но только сейчас в наиболее полном объеме начинают получать свое распространение в модемах. Команды имеют следующий синтаксис:

АТ+XYZ, где XYZ – аббревиатура команды

Например:

АТ+XYZ? - показывает текущее состояние модема по команде XYZ;

АТ+XYZ=? - показывает справку о возможных вариантах настроек при применении команды;

АТ+XYZ=<код> - непосредственное выполнение команды с изменением параметров модема.

Код заполняется в виде десятичных или шестнадцатеричных чисел, и может содержать как одно число, так и комбинацию из нескольких чисел.

Например:

АТ+XYZ=1В - выполняет команду +XYZ с параметром 1В

АТ+ABC=0,1,3 - выполняет команду +ABC с параметрами 0,1,3

Если команда имеет параметр, и он изменяется в определенном пределе, то при вызове справки о параметрах они показываются в виде диапазона чисел в виде (a-b), где a и b – границы диапазона. Если диапазон включает в себя разрывы и некоторые числа не входят в него, то в справке эти числа указываются как перечисление, а в качестве знака разделения выступает “;” запятая.

В случае, если команда имеет несколько параметров, а их значения меняются в определенных пределах, то при вызове вариантов настроек показываются диапазоны изменения параметров.

Например, на команду

АТ+ABC=?

Модем ответит

+ABC: (0-4,6),(0-4),(0-6,8)

+ GCI - смена страны:

Смена страны производится по команде стандарта ITU-T V25ter АТ+GCI. При этом имеется возможность посмотреть текущие установки, узнать имеющиеся в наличии коды стран для переустановки, произвести саму смену.

Формат команд:

АТ+GCI? – вывод кода текущей установленной страны страны;

АТ+GCI=? – вывод сведений о кодах доступных для переустановки стран;

АТ+GCI=<код страны> - изменение текущего кода страны.

Для проверки правильности выполненной операции можно воспользоваться командой индикации параметров модема (см. АТI).

В зависимости от предустановленного firmware модем может иметь возможность изменять код текущей страны, исходя из доступного списка, индицируемого по АТ+GCI=?. Ниже представлен полный список кодов стран, согласно стандарту T-35:

Таблица 9

Код	Страна
00	Japan
01	Albania
02	Algeria
03	American Samoa
04	Germany (Federal Republic of)
05	Anguila
06	Antigua and Barbuda
07	Argentina
08	Ascension
09	Australia
0A	Austria
0B	Bahamas
0C	Bahrain
0D	Bangladesh
0E	Barbados
0F	Belgium
10	Belize
11	Benin
12	Bermudas
13	Bhutan
14	Bolivia
15	Botswana
16	Brazil
17	British Antarctic Territory
18	British Indian Ocean Territory
19	British Virgin Islands
1A	Brunei Darussalam
1B	Bulgaria
1C	Myanmar
1D	Burundi
1E	Byelorussia
1F	Cameroon
20	Canada
21	Cape Verde
22	Cayman Islands
23	Central African Republic
24	Chad
25	Chile
26	China
27	Colombia
28	Comoros
29	Congo
2A	Cook Islands
2B	Costa Rica
2C	Cuba
2D	Cyprus
2E	Czech and Slovak Federal Republic
2F	Cambodia
30	Democratic People's Republic of Korea
31	Denmark
32	Djibouti
33	Dominican Republic
34	Dominica
35	Ecuador

Код	Страна
36	Egypt
37	El Salvador
38	Equatorial Guinea
39	Ethiopia
3A	Falkland Islands
3B	Fiji
3C	Finland
3D	France
3E	French Polynesia
3F	French Southern and Antarctic Lands
40	Gabon
41	Gambia
42	Germany (Federal Republic of)
43	Angola
44	Ghana
45	Gibraltar
46	Greece
47	Grenada
48	Guam
49	Guatemala
4A	Guernsey
4B	Guinea
4C	Guinea-Bissau
4D	Guayana
4E	Haiti
4F	Honduras
50	Hong Kong
51	Hungary
52	Iceland
53	India
54	Indonesia
55	Iran
56	Iraq
57	Ireland
58	Israel
59	Italy
5A	Côte d'Ivoire
5B	Jamaica
5C	Afghanistan
5D	Jersey
5E	Jordan
5F	Kenya
60	Kiribati
61	Korea (Republic of)
62	Kuwait
63	Lao
64	Lebanon
65	Lesotho
66	Liberia
67	Libya
68	Liechtenstein
69	Luxembourg
6A	Macao
6B	Madagascar
6C	Malaysia
6D	Malawi
6E	Maldives

Код	Страна
6F	Mali
70	Malta
71	Mauritania
72	Mauritius
73	Mexico
74	Monaco
75	Mongolia
76	Montserrat
77	Morocco
78	Mozambique
79	Nauru
7A	Nepal
7B	Netherlands
7C	Netherlands Antilles
7D	New Caledonia
7E	New Zealand
7F	Nicaragua
80	Niger
81	Nigeria
82	Norway
83	Oman
84	Pakistan
85	Panama
86	Papua New Guinea
87	Paraguay
88	Peru
89	Philippines
8A	Poland
8B	Portugal
8C	Puerto Rico
8D	Qatar
8E	Romania
8F	Rwanda
90	St. Kitts and Nevis
91	St. Croix
92	St. Helena and Ascension
93	St. Lucia
94	San Marino
95	St. Thomas
96	Sao Tome and Principe
97	St. Vincent and the Grenadines
98	Saudi Arabia
99	Senegal
9A	Seychelles
9B	Sierra Leone
9C	Singapore
9D	Solomon Islands
9E	Somalia
9F	South Africa
A0	Spain
A1	Sri Lanka
A2	Sudan
A3	Suriname
A4	Swaziland
A5	Sweden
A6	Switzerland
A7	Syria

Код	Страна
A8	Tanzania
A9	Thailand
AA	Togo
AB	Tonga
AC	Trinidad and Tobago
AD	Tunisia
AE	Turkey
AF	Turks and Caicos Islands
B0	Tuvalu
B1	Uganda
B2	Ukraine
B3	United Arab Emirates
B4	United Kingdom
B5	United States
B6	Burkina Faso
B7	Uruguay
B8	Russia
B9	Vanuatu
BA	Vatican City
BB	Venezuela
BC	Viet Nam
BD	Wallis and Futuna
BE	Western Samoa
BF	Yemen (formerly Yemen Arab Republic)
C0	Yemen
C1	Yugoslavia
C2	Zaire
C3	Zambia
C4	Zimbabwe
FA	Croatia
FB	Slovakia
FC	Slovenia
FD	Caribbean
FE	Taiwan

*Перед тем как сменить страну проверьте, какая из вышеуказанного списка присутствует в вашем модеме по команде **AT+GCI=?**

Примеры использования:

Запрос текущей страны

AT+GCI?

+GCI: FD

OK

Запрос списка стран возможных для применения:

at+GCI=?

+GCI: (00,09,0A,0F,16,26,31,3C,3D,42,50,53,57,59,61,6C,73,7B,82,8A,8B,9C,9F,A0,A5,A6,B4,B5,FD,FE)

OK

Смена текущей страны:

AT+GCI=3C

OK

+ MS - Выбор (смена модуляции):

Изменение модуляционных характеристик модема один из основных способов подстройки его под конкретную линию. Данной командой можно ограничить скорость, как на передачу, так и на прием, заставив тем самым модем соединяться и

работать не выше заданных битовых скоростей. Подбирая эмпирически параметры команды можно заставить работать устойчиво и выполнять свои основные функции приема/передачи данных практически на любой по качеству линии связи.

Формат команд:

AT+MS? – вывод сведений о текущих настройках модуляции;

AT+MS=? – информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

AT+MS=<протокол связи>,<разрешение/запрет автоматического согласования протокола>,<минимальная скорость передачи>,<максимальная скорость передачи>,<минимальная скорость приема>,<максимальная скорость приема> - изменение текущей модуляции. Команда может задаваться в сокращенном режиме. При этом необязательные параметры либо вообще опускаются, если сокращение касается только последних параметров, либо оставляются разделительные запятые между параметрами.

Протокол связи выставляется в соответствии со стандартами ITU-T с минимальными сокращениями в названии. В таблице приведены обозначения и названия протоколов с повышением приоритета сверху вниз.

Таблица 10

Обозначение в команде	Название протокола согласно ITU-T
B103	Bell 103
B212	Bell 212
V21	V.21
V22	V.22
V22B	V.22bis
V23C	V.23
V32	V.32
V32B	V32.bis
V34	V.34 и V34+
V90	V.90
V92	V.92

Модем может автоматически переключаться на более низкоуровневые протоколы, как в момент связи, так и во время перетренировок (ретрейнов). Переключение не всегда возможно, если удаленный модем не поддерживает тот или иной протокол или же если конкретная микропрограмма (драйвер) модема этот протокол не поддерживают.

Разрешение/запрет автоматического согласования протокола является необязательным числовым параметром в команде, который может принимать значение либо 0, либо 1. Включение согласования позволяет модему автоматически переключаться на низкоуровневые протоколы. По умолчанию автоматическое согласование разрешено.

0 = автоматическое согласование запрещено.

1 = автоматическое согласование по протоколам V.8 или V.32bis Annex A, если они применимы.

Минимальная скорость передачи не обязательное цифровое значение. По умолчанию выставляется, как 300 бит/сек. Эта битовая скорость задает минимум, на котором модем может передавать данные. Значения ее могут меняться в зависимости от выбранного протокола и возможности автоматического согласования протокола. Ряд значений скоростей может быть выбран из Главы 2

Максимальная скорость передачи не обязательное цифровое значение. По умолчанию выставляется, как максимально возможная скорость передачи для применяемого протокола. Эта битовая скорость задает максимум, на котором модем может передавать данные. Значения ее могут меняться в зависимости от выбранного протокола и возможности автоматического согласования протокола. Ряд значений скоростей может быть выбран из Главы 2

Минимальная скорость приема не обязательное цифровое значение. По умолчанию выставляется, как 300 бит/сек. Эта битовая скорость задает минимум, на котором модем может принимать данные. Значения ее могут меняться в зависимости от выбранного протокола и возможности автоматического согласования протокола. Ряд значений скоростей может быть выбран из Главы 2

Максимальная скорость приема не обязательное цифровое значение. По умолчанию выставляется, как максимально возможная скорость приема для применяемого протокола. Эта битовая скорость задает максимум, на котором модем может передавать данные. Значения ее могут меняться в зависимости от выбранного протокола и возможности автоматического согласования протокола. Ряд значений скоростей может быть выбран из Главы 2

Примеры использования:

Вывод текущих значений

at+MS=?

+MS: V92,1,300,48000,300,56000

OK

Информация о формате ввода команды

AT+MS=?

+MS: (B103,B212,V21,V22,V22B,V23C,V32,V32B,V34,V90,V92),(0,1),(300-33600),(300-48000),(300-56000),(300-56000)

OK

Изменение текущих параметров

AT+MS=V34,1,300,31200,300,28800 – установка несимметричного вида приема и передачи на протоколе V.34 с максимально возможными битовыми скоростями на прием/передачу 31200/28800 соответственно;

AT+MS=V90 – сокращенный ввод команды включения протокола V90;

AT+MS=,1200,26400,,31200 – сокращенный ввод команды для работы на протоколе по выбранном по умолчанию с изменением минимально и максимальной скорости передачи, а также максимально возможной скорости приема.

+IPR – установка скорости порта:

Данная команда позволяет принудительно установить скорость обмена данными в COM порта модема (см. Глава 6).

Формат команд:

+IPR? – информация о текущем состоянии COM порта;

+IPR=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+IPR=<значение фиксированной скорости порта> - изменение текущего значения скорости порта.

По умолчанию значение этой команды равно 0, что соответствует автоматическому определению скорости порта выставленной внешними коммутационными программами.

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+IPR?

+IPR: 0

OK

Информация о формате ввода команды

AT+IPR=?

+IPR: (0,300,1200,2400,4800,7200,9600,19200,38400,57600,115200,230400)

OK

Изменение текущих параметров

AT+IPR=115200

OK

+ES – установка настроек режима коррекции ошибок:

Эта команда расширенного формата и определяет начальный требуемый режим работы, когда модем работает как передатчик, произвольно определяет приемлемый режим работы перехода на аварийный режим, когда модем работает как передатчик, и произвольно определяет приемлемый режим работы перехода на аварийный режим, когда модем работает как приемник.

Формат команд:

+ES? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+ES=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+ES=<выбор коррекции при начальном соединении>,<выбор коррекции при смене скоростей в режиме передатчика>,<выбор коррекции при смене скоростей в режиме приемника> - изменение текущего значения

Выбор коррекции при начальном соединении может принимать следующие десятичные значения:

0 - Инициализация обычного режима, коррекция запрещена.

1 - Инициализация запроса только с нормальным (еще его называю буферизированным) режимом.

2 - Инициализация V.42 , без стадии обнаружения. Если используется V. 8 стадия обнаружения V. 42 блокируется.

3 - Инициализация V.42 со стадией обнаружения (по умолчанию)

4 - Инициализация MNP.

6 - Инициализация режима синхронного доступа V.80, когда соединение закончено и модем находится в состоянии режима данных.

7 - Инициализация блочного туннельного режима, когда подключение закончено и модем находится в состоянии режима данных.

Выбор коррекции при смене скоростей в режиме передатчика может принимать следующие десятичные значения:

0 - Режим коррекции LAPM, или MNP, или нормальный режим. (по умолчанию)

1 - Режим коррекции LAPM или MNP, или без коррекции.

2 - Режим коррекции LAPM или MNP, разрыв связи, если режим коррекции не включился.

3 - Режим коррекции только LAPM , разрыв связи, если режим коррекции не включился.

4 - Режим коррекции только MNP, разрыв связи, если режим коррекции не включился.

Выбор коррекции при смене скоростей в режиме приемника может принимать следующие десятичные значения:

0 - Обычный режим, коррекция запрещена.

1 – Коррекция запрещена, использование нормального режима.

2 - Режим коррекции LAPM, или MNP, или нормальный режим (по умолчанию).

optional. (Default.)

3 - Режим коррекции LAPM или MNP, или без коррекции.

4 - Режим коррекции LAPM или MNP, разрыв связи, если режим коррекции не включился.

5 - Режим коррекции только LAPM , разрыв связи, если режим коррекции не включился.

6 - Режим коррекции только MNP, разрыв связи, если режим коррекции не включился.

8 - Инициализация режима синхронного доступа V.80, когда соединение закончено и модем находится в состоянии режима данных.

9 - Инициализация блочного туннельного режима, когда подключение закончено и модем находится в состоянии режима данных.

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+ES?

+ES: 3,0,2

OK

Информация о формате ввода команды

AT+ES=?

+ES: (0-4,6,7),(0-4),(0-6,8,9)

OK

Изменение текущих параметров

AT+ES=3,2,4 – установки выбора режима и поведения модема с отсутствием возможности соединиться без коррекции ошибок

OK

+EB – отключение коррекции по ошибке контроля операций

Эта команда управляет расширенным форматом обработки отключения протокола коррекции V.42 . В настоящий момент команда может принимать только фиксированные десятичные значения 0.

Формат команд:

+EB? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+EB=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+EB=<секция разрыва>,<секция отчета>,<заданная длина по умолчанию> - изменение текущего значения

Секция разрыва – десятичное число 0 говорит о том, что разрыв должен быть игнорирован, то есть, нет реакции на запрос от удаленного модема.

Секция отчета – десятичное число 0 говорит о том, что любой переданный L SIGNAL протокола V.42 не будет указывать длину сигнала прерывания.

Заданная длина по умолчанию – десятичное число 0 говорит о том, что отключение не доступно DTE.

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+EB?

+EB: 0,0,0

OK

Информация о формате ввода команды

AT+EB=?

+EB: (0),(0),(0)

OK

Изменение текущих параметров

AT+EB=0,0,0

OK

+ESR – управление селективным запросом кадров

Эта команда определяет формат числового параметра для управления избирательным приемом кадров (SREJ) повторения в V.42.

Формат команд:

AT+ESR? - вывод сведений о текущих настройках управления селективным запросом кадров;

AT+ESR=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

AT+ESR=<ключ> - изменение текущего значения SREJ.

Ключ может принимать следующие значения:

0 - отключение SREJ (по умолчанию);

1- использование SREJ, если эту опцию поддерживает удаленный модем, в противном случае продолжение связи без использования;

2- использование SREJ, если эту опцию поддерживает удаленный модем, в противном случае обрыв связи.

Примечание: Если модем не позволяет использовать ключи 1 и 2, значит, в данной микропрограмме или драйвере эта опция не поддерживается.

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+ESR?

+ESR: 0

OK

Информация о формате ввода команды

AT+ESR=?

+ESR: (0) – установки показывают, что в данной микропрограмме возможно только установка значения ключа равное нулю.

OK

Изменение текущих параметров

AT+ESR=1 – проба ввода значения ключа равное единице

ERROR – закономерный ответ модема на команду не определенную форматом. Если SREJ можно включить ответ будет

OK

+DS – Управление компрессией

Эта команда определяет значение параметров компрессии для протокола V.42bis

Формат команд:

+DS? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+DS=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+DS=<способ соединения>,<реакция на соединение без компрессии>,<размер словаря компрессии>,<размер строки словаря компрессии> - изменение текущего значения

Способ соединения:

0 – соединяться без компрессии

3 – соединяться с компрессией (по умолчанию)

Реакция на соединение без компрессии - определяет, должен или нет работать модем, если желательный результат не получен. Данное значение всегда равно 0. Это говорит о том, что вне зависимости поддерживает ли удаленный модем режим компрессии, соединение будет установлено.

Размер словаря компрессии - размер словаря компрессии (2048 байт или 4096 байт). По умолчанию 2048.

Размер строки словаря компрессии - размер строки словаря компрессии (до 254). По умолчанию 32.

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+DS?

+DS: 3,0,2048,32

OK

Информация о формате ввода команды

AT+DS=?

+DS: (0,3),(0),(2048,4096),(32)

OK

Изменение текущих параметров

AT+DS=0,,, - отключение компрессии

OK

+DS44 – Управление компрессией на протоколе V.44

Эта команда определяет значение параметров компрессии для протокола V.44.

Формат команд:

+DS44? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+DS44=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+DS44=<способ соединения>,<реакция на соединение без компрессии>,< метод работы с компрессией >,< размер словаря компрессии при передаче>,<размер словаря компрессии при приеме>,<размер строки при передаче>,<размер строки при приеме>,<размер буфера при передаче>,<размер буфера при приеме> - изменение текущего значения

Способ соединения:

0 – соединяться без компрессии.

1 – компрессия включена только на передаваемые данные

2 – компрессия включена только на принимаемые данные

3 – компрессия включена полностью.

Реакция на соединение без компрессии:

0 – устанавливать соединение вне зависимости поддерживает ли удаленный модем компрессию, а параметр способ соединения = 3.

1 – разрывать соединение, если удаленный модем не поддерживает компрессию, а параметр способ соединения =3

Метод работы с компрессией:

0 – сплошной поток данных

1 – пакетный метод

2 – мультипакетный метод

Размер словаря компрессии для передаваемых данных. Максимальный размер можно узнать, набрав команду AT+DS44=? (по умолчанию 2048).

Размер словаря компрессии для принимаемых данных. Максимальный размер можно узнать, набрав команду AT+DS44=? (по умолчанию 2048).

Размер строки компрессии для передаваемых данных. Максимальный размер можно узнать, набрав команду AT+DS44=? (по умолчанию 32).

Размер строки компрессии для принимаемых данных. Максимальный размер можно узнать, набрав команду AT+DS44=? (по умолчанию 32).

Размер буфера историй для передаваемых данных. Максимальный размер можно узнать, набрав команду AT+DS44=? (по умолчанию 4096).

Размер буфера историй для принимаемых данных. Максимальный размер можно узнать, набрав команду AT+DS44=? (по умолчанию 4096).

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+DS44?

+DS44: 3,0,0,2048,2048,142,142,8192,8192

OK

Информация о формате ввода команды

AT+DS44=?

+DS44: (0-3), (0-1), (0-2), (256-4096), (256-4096), (31-255), (31-255), (512-32768), (512-32768)

OK

Изменение текущих параметров

AT+DS44=3,0,0,2048,2048,64,64,2048,2048

OK

AT+DS44=0,,,,,, - отключение компрессии

OK

+PCW – Переключения в линии находящейся в режиме удержания Call Waiting

Эта команда управляет операциями модема, находящимся в режиме Call Waiting.

Формат команд:

+PCW? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+PCW=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+PCW=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Запрос Modem on hold (если позволяет команда +PMH), собирает информацию о вызывающем абоненте средствами функции caller ID если это разрешено командой +VRID. (по умолчанию)

1 - Разрыв связи.

2 – Игнорирование функции call waiting.

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+PCW?

2

OK

Информация о формате ввода команды

AT+PCW=?

(0-2)

OK

Изменение текущих параметров

AT+PCW=0

OK

+PMH – Включение функции Modem On Hold

Эта команда определяет действия модема в виде включения/отключения функции Modem On Hold, если произошло соединение на протоколе V.92.

Формат команд:

+PMH? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+PMH=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+PMH=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Функция Modem On Hold включена в протоколе V.92 (по умолчанию)

1 – Функция Modem On Hold выключена

Примеры использования:

Вывод текущих значений

AT+PMH? (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то запрос возвращает ошибку ERROR)

0

OK

Информация о формате ввода команды

AT+PMH=?

(0,1)

OK

Изменение текущих параметров

AT+PMH=1 (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то изменение возвращает ошибку ERROR)

OK

+PMHT – Таймер функции Modem On Hold

Эта команда управляет временем, на которое срабатывает функция Modem On Hold. Все это время на протоколе V.92 модем будет готов восстановить связь.

Формат команд:

+PMHT? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+PMHT=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+PMHT=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Запрет на V.92 запросов Modem-On-Hold (по умолчанию)

1 – Включить МОН на 10 сек.

2 – Включить МОН на 20 сек

3 – Включить МОН на 30 сек

4 – Включить МОН на 40 сек

5 – Включить МОН на 1 мин

6 – Включить МОН на 2 мин

7 – Включить МОН на 3 мин

8 – Включить МОН на 4 мин

9 – Включить МОН на 6 мин

10 – Включить МОН на 8 мин

- 11 – Включить МОН на 12 мин
- 12 – Включить МОН на 16 мин
- 13 – Включить МОН на неопределенное время

AT+PMNT? (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то запрос возвращает ошибку ERROR)

0
OK

Информация о формате ввода команды

AT+PMNT=?

(0-13)
OK

Изменение текущих параметров

AT+PMN=1 (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то изменение возвращает ошибку ERROR)

OK

+PIG – Включение/отключение функции PCM Upstream.

Эта команда управляет функцией увеличения битовой скоростью на передачу, при использовании протокола V.92 до предельного значения в 48000 бит/сек.

Формат команд:

+PIG? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+PIG=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+PIG=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – функция PCM Upstream включена

1 – функция PCM Upstream выключена (по умолчанию)

AT+PIG? (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то запрос возвращает ошибку ERROR)

1
OK

Информация о формате ввода команды

AT+PIG=?

(0,1)
OK

Изменение текущих параметров

AT+PIG=0 (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то изменение возвращает ошибку ERROR)

OK

+PQC – Включение/отключение функции Quick Connect.

Эта команда управляет глобальными переменными на протоколе V.92, включая и отключая функции быстрого соединения модемов, сокращая фазу 1 и фазу 2 времени начального рукопожатия. Команда работает совместно с командой +PSS

Формат команд:

+PQC? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+PQC=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+PQC=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Включена укороченная фаза 1 и укороченная фаза 2 (по умолчанию)

- 1 – Включена только укороченная фаза 1
- 2 – Не поддерживается
- 3 – Отключены укороченная фаза 1 и укороченная фаза 2

AT+PQC? (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то запрос возвращает ошибку ERROR)

+PQC: 0

OK

Информация о формате ввода команды

AT+PQC=?

+PQC: (0-3)

OK

Изменение текущих параметров

AT+PQC=3 (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то изменение возвращает ошибку ERROR)

OK

+PSS – Использование короткой последовательности

Эта команда заставляет звонящий модем выполнять функции Quick Connect на протоколе V.92 по правилам, определенным командой +PQC на последующих подключениях.

Формат команд:

+PSS? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

+PSS=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

+PSS=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Модемы сами решают, использовать ли им короткие процедуры запуска. Эти процедуры могут использоваться, если позволяет команда +PQC (по умолчанию).

1 – Зарезервировано.

2 – Вынуждает использование полных процедур запуска на следующих и последующих подключениях, независимо от установок команды +PQC.

AT+PSS? (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то запрос возвращает ошибку ERROR)

0

OK

Информация о формате ввода команды

AT+PSS=?

+PSS: (0-2)

OK

Изменение текущих параметров

AT+PSS=2 (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то изменение возвращает ошибку ERROR)

OK

-QCPS – Разрешение записи конфигурации Quick Connect

Эта команда определяет, будут ли сохраняться полученные установки Quick Connect в конфигурационном профиле модема.

Формат команд:

-QCPS? – вывод сведений о текущих настройках коррекции.

-QCPS=? - информационная команда позволяющая получить данные о правильном формате ввода;

-QCPS=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Запрет записи в профиль параметров Quick Connect

1 – Запись параметров Quick Connect всегда разрешена (по умолчанию).

AT-QCPS? (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то запрос возвращает ошибку ERROR)

1

OK

Информация о формате ввода команды

AT-QCPS=?

(0,1)

OK

Изменение текущих параметров

AT-QCPS=0 (если модуляция по команде +MS отлична от V.92, то изменение возвращает ошибку ERROR)

OK

Примечание: В данном руководстве рассмотрены не все команды, входящие в состав стандарта ITU-T V.25ter, а только те, которые наиболее полезны конечному пользователю. За информацией по полному перечню команд с их детальным описанием следует обращаться к соответствующему руководству от фирмы-производителя, название файла от которого указано на стр.2.

10.8. Базовые АТ команды стандарта ITU-T V253

Эти команды предназначены для управления сервисными функциями модема. Мы рассмотрим только некоторые голосовые предназначенные для организации таких функций как спикерфон, автоответчик и CID. Характерной особенностью таких команд является то, что модем должен быть предварительно переведён в этот режим командой **AT+FCLASS** из режима приёма\передачи данных. В противном случае эти команды вместо ответа **OK** будут выдавать **ERROR**.

+FCLASS – Выбор и активного сервисного режима работы модема

Эта команда позволяет выбрать режим работы в качестве основного. Без её применения использование сервисных режимов как то факс\голос невозможно. Кроме того эта команда может использоваться для индикации имеющихся сервисных режимов.

Формат команд:

+FCLASS? – вывод сведений о текущем активном режиме работы .

+FCLASS=? - информационная команда позволяющая получить данные о имеющихся сервисных режимах;

+FCLASS =<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Основной режим работы приём\передача данных(по умолчанию).

1 – Сервисный режим работы по приёму\передаче факсимильных сообщений соответствующих Class 1.

1.0 - Сервисный режим работы по приёму\передаче факсимильных сообщений соответствующих Class 1.0

2 - Сервисный режим работы по приёму\передаче факсимильных сообщений соответствующих Class 2

8 – Сервисный режим работы для реализации голосовых функций.

Примечание: В зависимости от используемой микропрограммы число режимов может изменяться. За разъяснениями обращайтесь к спецификации этой микропрограммы

AT+FCLASS? (Индикация о текущем активном состоянии модема)

0

OK

Информация о имеющихся сервисных режимах

AT+FCLASS=?

+FCLASS: (0, 1, 1.0,2,8,10)

OK

Изменение текущих параметров

AT+FCLASS=8 (Перевод модема в режим реализации голосовых функций)

OK

+VCID – Активация и формат вывода информации Caller ID (CID) при дальнейших вызовах.

Эта команда позволяет выбрать режим работы и формат данных функции Caller ID для последующего вызова. Эта сервисная функция не подменяет Автоматический Определитель Абонента (АОН) наиболее часто используемый в России для идентификации входящих звонков. Но в ряде случаев может быть включена по вашему запросу. За справками по подключению и использованию обращайтесь к своему оператору связи.

Формат команд:

+VCID? – вывод сведений о текущем формате вывода информации CID .

+VCID=? - информационная команда позволяющая получить данные о имеющихся форматах вывода CID;

+VCID=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – Отсутствует вывод информации сервисной функции CID. CID отключен(по умолчанию).

1 – CID включен. По запросу вызывающей программы DTE будет получаться информация в виде двух значений (<Tag><Value>) Где <Tag> принимает значения date (дата), time (время), name (имя абонента), и caller code (номер телефона). Value принимает соответствующие числовые или буквенные значения.

2 – CID включен. Вывод информации на DTE производится неформатированным для дальнейшей обработки вызывающей программой.

Примечание: Такой параметр как name может и не передаваться, если удалённый абонент не внёс его в свою базу CID.

AT+VCID? (Индикация о текущем активном CID и формате вывода информации)

0
OK

Информация о имеющихся возможностях вывода информации

AT+VCID=?

+VCID: (0-2)

OK

Изменение текущих параметров

AT+VCID=1 (Включение CID с выводом информации в форматированном виде)

OK

+VRID – Формат вывода информации Caller ID (CID) при прошлых вызовах.

Эта команда позволяет выбрать переопределить формат данных функции Caller ID для последнего принятого вызова.

Формат команд:

+VRID? – вывод сведений о текущем формате вывода информации для последнего (принятого) вызова CID .

+VRID =? - информационная команда позволяющая получить данные о имеющихся форматах вывода CID;

+VRID=<цифровой идентификатор> - изменение текущего значения

Цифровой идентификатор может принимать следующие десятичные значения:

0 – По запросу вызывающей программы DTE будет получаться информация в виде двух значений (<Tag><Value>) Где <Tag> принимает значения date (дата), time (время), name (имя абонента), и caller code (номер телефона). Value принимает соответствующие числовые или буквенные значения.

1 – Вывод информации на DTE производится неформатированным для дальнейшей обработки вызывающей программой.

Примечание: Такой параметр как name может и не передаваться, если удалённый абонент не внёс его в свою базу CID.

AT+VRID? (Индикация о текущем формате вывода CID последнего принятого вызова)

0
OK

Информация о имеющихся возможностях вывода информации

AT+VRID=?

+VRID: (0,1)

OK

Изменение текущих параметров

AT+VCID=1 (Переопределение вывода информации CID на неформатированный вид)

OK

+VIP – Инициализация всех голосовых параметров.

Эта команда заставляет модем инициализировать все голосовые параметры для их значений по умолчанию.

Формат команды:

AT+VIP – Инициализация.

OK – Если модем находится в голосовом режиме

ERROR – Если модем находится в режиме приёма\передачи данных (см команду переключения +FCLASS)

+VRX –Принимать данные.

Эта команда заставляет модем устанавливать режим приёма (записи) аналоговых данных в голосовом режиме

AT+VRX

OK – Если модем находится в голосовом режиме

ERROR – Если модем находится в режиме приёма\передачи данных (см команду переключения +FCLASS)

+VTX –Передавать данные.

Эта команда заставляет модем устанавливать режим передачи аналоговых данных в голосовом режиме

AT+VTX

OK – Если модем находится в голосовом режиме

ERROR – Если модем находится в режиме приёма\передачи данных (см команду переключения +FCLASS)

+VSP – Спикерфон включен\выключен.

Формат команды:

+VSP=<метка>

Здесь метка может принимать два значения

0 – спикерфон выключен (по умолчанию)

1 – спикерфон включён.

Вывод сведений о текущем режиме:

AT+VSP?

0

OK – Спикерфон выключен

Справочная информация:

AT+VSP=?

(0,1)

OK

Изменение:

AT+VSP=1 – Включение спикерфона.

OK

+VSM – Команда выбора компрессии.

Эта команда предназначена для выбора устройств, которые будут использоваться при переводе модема в голосовой режим для ввода\вывода информации в аналоговом (голосовом) виде. Может использоваться для перенаправления голосового потока.

Формат команды:

+VLS? – Вывод сведений о текущих приёмниках\источниках голосовой информации.

+VLS=? – Определяет формат ввода команды и возможные используемые устройства.

Ответ модема на эту команду интерпретируется как <метка>,<устройство>,<передатчик>,<приёмник>,<состояние>

Здесь **метка** – цифровой идентификатор

устройство – в зависимости от сокращения принимает следующие значения

L – локальный телефон;

T – телефонная линия;

M – встроенный микрофон (возможно использование если модем им оборудован);

M1 – внешний выносной микрофон;

S – встроенный спикер;

S1 – внешний спикер (колонки или наушники);

H – Комбинация внешнего спикера и микрофона (например гарнитура состоящая из наушников и микрофона).

передатчик, приёмник, состояние – выводятся в закодированном формате HEX (шестнадцатиричном коде). Подробности расшифровки и применения см. в базовой документации по командам (ссылка на стр.2)

+VLS=<метка> - выбор устройств для подключения.

Метка	Устройство	Расшифровка состояния переключения	+VTX	+VRX	+VSP=1
0	Нет	DCE отключено. Локальный телефон подключен к линии			
1	T	DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.	X	X	
2	L	DCE отключено. Локальный телефон подключен через DCE	X	X	
3	LT	DCE включено. Локальный телефон подключен к линии. DCE подключено к линии.	X	X	
4	S	Внутренний спикер включен в DCE. DCE отключено. Локальный телефон подключен к линии.	X		
5	ST	Внутренний спикер подключен к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.	X	X	
6	M	Встроенный микрофон подключен к DCE. DCE отключено. Локальный телефон подключен к линии		X	
7	MST	Встроенный микрофон, и встроенный спикер подключены к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.			X
8	S1	Внешний спикер подключен к DCE. DCE отключено. Локальный телефон подключен к линии.	X		
9	S1T	Внешний спикер подключен к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.	X	X	
10	MS1T	Внутренний микрофон и внешний спикер подключены к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.			X
11	M1	Внешний микрофон подключен к DCE. DCE отключено. Локальный телефон подключен к линии.		X	
12	M1ST	Внешний микрофон и встроенный спикер подключены к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.			X
13	M1S1T	Внешний микрофон и внешний спикер подключены к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.			X
14	H	Гарнитура подключена к DCE. DCE отключено. Локальный телефон подключен к линии.	X	X	
15	HT	Гарнитура подключена к линии. DCE включено. DCE подключено к линии. Локальный телефон способен обнаруживать сигналы в линии.	X	X	
16	MS	Встроенный микрофон и встроенный спикер подключены к DCE			
17	MS1	Встроенный микрофон и внешний спикер подключены к DCE			
18	M1S	Внешний микрофон и встроенный спикер подключены к DCE			
19	M1S1	Внешний микрофон и внешний спикер подключены к DCE			

Вывод сведений о текущем режиме:

AT+VLS?

0

OK

Справочная информация:

AT+VLS=?

0,"",10000000,00000000,00000000

1,"T",08841900,0C841800,0B84386D

3,"LT",00000000,00000000,00000000

4,"S",10000000,10000000,10000000

5,"ST",08841900,0C841800,0B84386D

6,"M",10000000,10000000,10000000

7,"MST",08841900,0C841800,0B84386D

8,"S1",10000000,10000000,10000000
 9,"S1T",08841900,0C841800,0B84386D
 10,"MS1T",08841900,0C841800,0B84386D
 11,"M1",10000000,10000000,10000000
 12,"M1ST",08841900,0C841800,0B84386D
 13,"M1S1T",08841900,0C841800,0B84386D
 14,"H",10000000,10000000,10000000
 15,"HT",08841900,0C841800,0B84386D
 ОК

Изменение:
 AT+VLS=13
 ОК

+VSM – Команда выбора компрессии.

Эта команда заставляет модем устанавливать звуковой метод компрессирования, чувствительность компрессирования молчания, и звуковую частоту дискретизации.

Формат команды:

+VSM? – Вывод сведений о текущем значении величин выбранной компрессии.
 +VSM=? – Справочная команда по параметрам компрессии.
 Ответ модема на эту команду интерпретируется как
 <идентификатор><метод>,<bps>,<tm><диапазон1><диапазон2>,< диапазон3>
 Здесь
идентификатор – цифровой идентификатор метода компрессии (1, 128 до 133).

метод - алфавитно-цифровая строка, описывающая метод компрессирования (UNSIGNED PCM, 8-BIT LINEAR, ADPCM, ULAW, ALAW, или LINEAR).

bps - десятичное число, определяющее средний число битов в сжатой выборке не, включая компрессирование молчания (2, 4 или 8).

tm - десятичное число (0) сообщаящее интервал времени, в квантах по 0.1 секунды, между метками синхронизации. Значение 0 говорит о том, что метки синхронизации не поддерживаются.

диапазон1 - диапазон значений, содержащий поддерживаемый диапазон звуковой частоты опросов аналогового сигнала (7200 или 8000).

диапазон2 - диапазон значений, содержащий поддерживаемый диапазон параметров настройки чувствительности для приёма голосовых данных. Значение 0 указывает, что не поддерживается.

диапазон3 - диапазон значений, содержащий поддерживаемый диапазон значений расширения передачи для голосовых данных. Значение 0 указывает, что не поддерживается.

+VSM=<метка>,<диапазон1>,<диапазон2>,< диапазон3> – Изменение параметров компрессии.

Здесь **метка** – цифровой идентификатор

диапазон1 - диапазон значений, содержащий поддерживаемый диапазон звуковой частоты опросов аналогового сигнала.

диапазон2 - диапазон значений, содержащий поддерживаемый диапазон параметров настройки чувствительности для приёма голосовых данных.

диапазон3 - диапазон значений, содержащий поддерживаемый диапазон значений расширения передачи для голосовых данных.

Вывод сведений о текущем режиме:

AT+VSM?
 130,UNSIGNED PCM,8,0,127,0
 ОК

Справочная информация:

AT+VSM=?
 1,"UNSIGNED PCM",8,0,(7200,8000),(0),(0)
 128,"8-BIT LINEAR",8,0,(7200,8000),(0),(0)
 129,"ADPCM",4,0,(7200,8000),(0),(0)
 130,"UNSIGNED PCM",8,0,(7200,8000),(0),(0)

131,"ULAW",8,0,(7200,8000),(0),(0)
132,"ALAW",8,0,(7200,8000),(0),(0)
133,"LINEAR",16,0,(7200,8000),(0),(0)
OK

Изменение:

AT+VSM=140 (Установка режима компресси 2 Bit ADPCM)
OK

+VGM – Регулировка усиления микрофона.

Формат команды:

+VGM=<номер>

Здесь номер изменяется от 0 до 255. Чем выше значение, тем выше усиление.

Вывод сведений о текущем усилении:

AT+VGM?

64
OK

Справочная информация:

AT+VGM=?

VGM:(0-255)
OK

Изменение:

AT+VGM=100 – Увеличение усиления.
OK

+VGS – Регулировка усиления спикера.

Формат команды:

+VGS=<номер>

Здесь номер изменяется от 0 до 255. Чем выше значение, тем выше усиление.

Вывод сведений о текущем усилении:

AT+VGS?

64
OK – Спикерфон выключен

Справочная информация:

AT+VGS=?

VGS :(0-255)
OK

Изменение:

AT+VGS=100 – Увеличение усиления.
OK

Наличие голосовых команд и параметров команды определяется текущей версией драйвера и модификацией модема.

10.9. Базовые S - регистры

Набор регистров модема позволяет произвести необходимые изменения в его конфигурации, параметров настройки под конкретную линию, задержек, тестовых функций и т.д. Многие регистры фактически дублируют AT команды модема, и не важно, чем в таком случае пользоваться, поскольку можно применять и тот или иной метод.

Регистры могут быть числовыми и побитно изменяемыми. В числовых регистрах хранится только одно число, соответствующее определенной настройке. В побитно изменяемых регистрах каждый бит (Bit) хранит индивидуальные настройки, позволяя тем самым увеличить объем сохраняемой информации.

Числовые регистры: Значение числовых регистров можно читать и изменять. Обычный диапазон изменения регистров составляет десятичное число от 0 до 255, но в отдельных случаях этот диапазон может быть ограничен.

Чтение регистра может быть произведено по команде (ввод команды завершается нажатием клавиши <Enter>):

ATSn?

,где n – порядковый номер регистра.

При просмотре нескольких регистров команда может быть подана в следующем однострочном формате:

ATSa?Sb?

,где a – порядковый номер регистра a, b - порядковый номер регистра b.

Ввод любой AT команды завершается нажатием клавиши <Enter>.

Изменение производится по команде:

ATSn=XX

,где XX – десятичное число.

Установленное значение регистра сохраняется до сброса модема или отключения питания. Для сохранения значений измененных регистров в профиле NVRAM следует пользоваться командами сохранения AT&Wn.

Побитно изменяемые регистры: В таких регистрах хранится десятичное число, которое в общем случае может быть представлено, как $2^7+2^6+2^5+2^4+2^3+2^2+2^1+2^0$. Здесь степень числа 2 составляет один бит информации (всего 8 битов или Bit 0-7). Например, если вы желаете установить в значение равное 1 только 6-й 3-й и 0-й биты, а остальные оставить равными 0, то результирующее значение, сохраняемое в регистре, может быть рассчитано следующим образом – $2^6+2^3+2^0=64+8+1=73$. В таблице некоторые регистры имеют несколько бит для сохранения значений, поэтому степень у числа 2 будет принимать именно те значения, которые определены. Каждый бит может принимать значения либо 0, либо 1 в двоичном коде (см. наличие символа b в конце числа). Нумерация отдельных битов осуществляется в направлении справа налево в записанном числе. Например, в числе 10001010b Bit1 = 0, Bit4 = 1, Bit7 = 1. Для удобства пользователя побитно изменяемый регистр в текущих настройках и в профилях выдаваемых по команде AT&V выводится в десятичном коде. Кроме того, для удобства пересчета в нижеследующей таблице у побитно изменяемых регистров приводятся их значения в шестнадцатеричном коде (см. наличие символа h в конце числа).

Таблица 11

Регистр	Установка по умолчанию	Назначение
S0	0	Устанавливает количество звонков, которое пропустит модем, прежде чем снять трубку в режиме автоответа. Если значение равно 0, то автоответ выключен
S1	0	Считает и хранит количество звонков текущего вызова. Значение не может быть изменено пользователем
S2	43	Хранит десятичный ASCII-код символа escape. По умолчанию содержит символ "+". Значения от 128 до 255 исключают код escape
S3	13	Хранит ASCII-код символа возврата каретки, которым должен заканчиваться ввод AT команд.
S4	10	Хранит ASCII-код символа перевода строки.
S5	8	Хранит ASCII-код символа возврата на одну позицию (Backspace)
S6	2	Устанавливает время в секундах которое ожидает модем, прежде чем начать набирать номер (см. X1 и X3) или время ожидания сигнала Dial Tone от АТС (см X2 и X4).
S7	50	Устанавливает время в секундах, в течении которого модем ожидает появления несущей частоты. Может быть установлен достаточно больших размеров, например для междугородних звонков. Если в течении S7 времени соединение не установлено, модем отдает сигнал NO CARRIER и вешает трубку.
S8	2	Пауза при наборе номера. Встретив в строке набора номера запятую, модем выдерживает паузу в течении S8 секунд.
S9	6	Устанавливает паузу в десятых долях секунды, которую модем выдерживает между появлением несущей частоты и началом ее распознавания.
S10	14	Устанавливает паузу в десятых долях секунды, которую модем выдерживает между потерей несущей и операцией разрыва связи (повесить трубку). Этот параметр позволяет модему различать "провал" в линии или другие помехи, ненадолго перекрывающие связь и действительное отключение удаленного модема. Следует отметить, что при значении больше 16 включается функция опознавания тонального детектора Call Waiting при установке страны United States. Это может привести к тому, что при отсутствии аппаратуры опознавания генерации тона на АТС может произойти ложное срабатывание этой функции и модем разорвет связь.
S11	95	Устанавливает длительность и промежутки в миллисекундах для тонального набора номера. Диапазон изменения 50-255 миллисекунд.
S12	50	Устанавливает паузу в 1/S12 долях секунды, которую модем выдерживает, встречая в командной строке код escape (+).
S18	0	Устанавливает промежуток времени в секундах, за которые модем проводит тестовые испытания по команде &T1 и возвращается в командный режим. Если значение этого параметра нулевое, то модем не сможет автоматически закончить тестовый режим, и он может быть прерван путем перехода в командный режим по escape последовательности +++ и дальнейшим вводом команды &T0 или H0. Если значение ненулевое, то модем автоматически вернется в командный режим через заданный промежуток времени, выдав сообщение OK. Диапазон изменения 0-255 секунд
S29	70	Устанавливает длительность в десятках миллисекунд процесса кратковременного разрыва линии при использовании в строке набора номера знака "!". Диапазон изменения равен 0-255 * 10 миллисекунд.

Регистр	Установка по умолчанию	Назначение
S30	0	Таймер (в десятках секунд) разрыва связи неактивного соединения. Устанавливает интервал, после которого модем переходит в командный режим, до этого работавший в режиме с коррекцией ошибок. Если соединение было без коррекции ошибок, таймер будет сбрасываться только при передаче данных. Значение 0 запрещает отчет таймера. Действует только в асинхронном режиме.
S46	138	Управление выбором компрессии. Значение: 136 либо 138 По умолчанию: 138 S46=136 Использование коррекции ошибок LAPM без компрессии по V.42bis. S46=138 Использование коррекции ошибок LAPM совместно с компрессией по V.42bis.(по умолчанию)
S95	0	Побитно устанавливаемый регистр для выбора сообщений в строке соединения: Bit 0 в строке CONNECT показывается результирующая скорость обмена с терминалом или скорость обмена данными между модемами в зависимости от состояния бита. Bit 1 Префикс /ARQ в строке CONNECT XXXX не добавляется, или этот префикс будет добавлен в случае соединения с коррекцией ошибок при установке \V0 (XXXX = скорость порта). Bit 2 Подключение +MCR: XXXX результирующий код (XXXX = модуляционная скорость), или +MRR: XXXX результирующий код (XXXX = скорость порта). Bit 3 Подключение +ER: XXXX результирующий код (XXXX = протокол идентификации). Bit 4 Зарезервирован. Bit 5 Подключение +DR: XXXX результирующего кода (XXXX = тип компрессии). Bits 6-7 Зарезервирован.

Введение в основы работы с реестром Windows

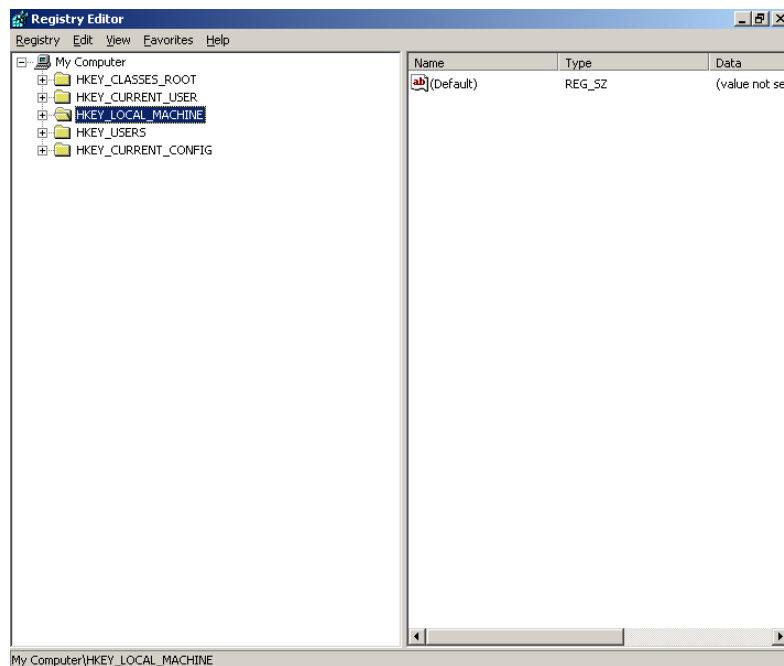
Реестр в OS Windows - это конфигурационный файл, в котором хранятся основные настройки программной оболочки. Также в реестр заносятся конфигурационные профили некоторых программ, которые устанавливает пользователь. Микропрограмма для HSF2\HCF2 модемов, которая у полных модемов хранится в специальной микросхеме, находятся также в реестре, поэтому, чтобы правильно настроить эти типы модемов, необходимо научиться работать с реестром Windows.

Microsoft облегчила доступ к реестру – для этого были созданы специальные утилиты. Одна из них – REGEDIT (Registry Editor) входит в любой комплект OS Windows от Microsoft.

Любые неквалифицированные действия с этой программой могут привести к “падению” операционной системы. Поэтому, прежде чем самостоятельно что-то менять, подумайте, а хватит ли вам опыта для этого, или же есть прямой смысл работать с реестром через промежуточные программы, например такую, как АМВ! Даже если вы решились выполнять подобные работы, помните, что все это вы делаете на свой страх и риск! Не забывайте хранить копию реестра до проведенных вами изменений – это поможет в аварийных ситуациях восстановить систему!

Вызвать ее можно следующим образом:

Нажать Пуск (Start), затем - Выполнить (Run). В появившемся поле набрать REGEDIT. После этого вы увидите следующее окно:



нажимая на «+» мышкой можно посмотреть вложенные папки. Все настройки для HSF\HCF модемов можно найти, открыв последовательно следующие папки (начиная с главной):

Windows 9x

[HKEY _ LOCAL _ MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\Class\Modem\xxxx\]

Windows 2000 (Pro\Sever)\Windows XP

[HKEY _ LOCAL _ MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Class \ {4D36E96D-E325-11CE-BFC1-08002BE10318} \xxxx\]

где xxxx – номер используемого модема *.

Если вы используете операционную систему Windows2000, необходимо проделать следующие операции:

1. Создать удаленное соединение с интернет, можете даже не указывать номер телефона.
2. Позвонить, с помощью удаленного соединения.

Компьютер откроет порт и будет пытаться набрать номер. Можете разорвать связь. Все выше указанные операции необходимы для того, чтобы в разделе

```
[ HKEY _ LOCAL _ MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Class \ {4D36E96D-E325-11CE-BFC1-08002BE10318} \xxxx\]
```

появились необходимые разделы.

*- при первой установке драйвера xxxx обычно равно 0000, в случае использования 2-х и более модемов одновременно, переустановки драйвера или если вы ставили модем в разные слоты, xxxx может принимать значения 0001, 0002 и т.д. Один раздел отвечает за один модем.

Вам будет необходимо определить к какому разделу (0000, 0001..) обращается система в данный момент. Для этого нужно сделать следующее:

Откройте следующие папки на рабочем столе:

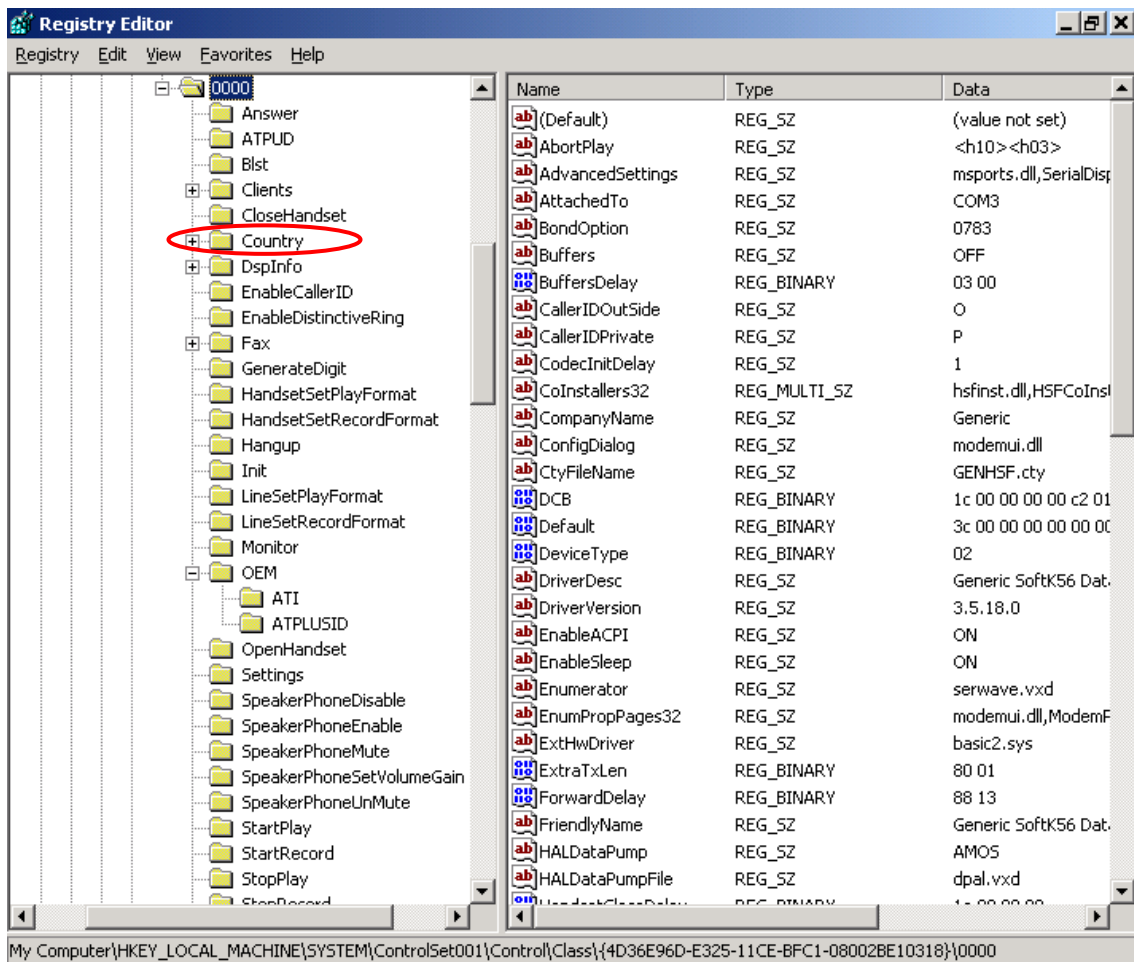
Мой компьютер (My computer), Панель управления (Control panel), Система (System),

далее найдите вкладку с устройствами (для Windows 9x она вторая слева, для Windows 2000 – Hardware\Device manager). После этого, откройте свойства модема и в открывшемся окне, найдите ту вкладку, где есть поле для ввода строки инициализации (Extra Settings). Введите в этом поле AT#UG и нажмите «применить» (apply). После этого заходите в REGEDIT, в то место, где хранятся настройки для модема и, перебирая по очереди вкладки 0000, 0001... ставим на них маркер и смотрим, когда в правой части появится в конце списка строчка **UserInit REG_GZ AT#UG.**

С той вкладкой, где эта строчка будет обнаружена, мы и будем работать. Если у Вас xxxx имеет только значение 0000, то вышеуказанные действия совершать не нужно - 0000 и есть искомая папка.

Условные обозначения

После того, как вы найдете нужную папку, вы увидите следующую картинку:



Все данные, в каждом из разделов, имеют следующий формат:

Название параметра | тип переменных | значение.

Название параметра - тут объяснений не нужно.

Тип переменных – показывается, в каком формате представлены значения. Бывают:

А) reg_sz – формат данных не что иное, как текстовая строка

Б) reg_dword – данные представлены в виде одного числа

В) reg_binary – данные представлены одним или несколькими числами.

Все числа записываются в шестнадцатеричной системе исчисления. Стандартный калькулятор в Windows, позволяет переводить числа в эту систему.

Настройка параметров для конкретной страны

На рисунке, приведенном в приложении 1, вы видите, что указатель установлен на слове Country. Разверните эту папку, нажав на «+» рядом.

Country – одна из самых важных папок, содержащая много полезных настроек.

Структура данной папки такова:

Country –
 +---0000
 +---0001

где Country – корневой каталог, а 0000,0001... установки для разных стран.

Если встать указателем на само слово Country – справа вы увидите несколько ключей.

CountryList – список кодов стран, доступных для выбора

Current – код текущей страны. В данном ключе содержится цифра, которая указывает, какая страна сейчас является текущей. В разделе каждой страны (0000,0001 и т.д.) есть ключ T35code, который также содержит номер страны. Если Current, например, содержит значение B5 00 и вкладка 0000 содержит ключ T35code со значениями B5 00, это значит, что выбрана страна США (B5) и вкладка 0000 содержит настройки для страны США.

Previous – код предыдущей страны, которая была выбрана до указанной в Current.

Для каждой страны имеются собственные настройки, которые расположены в подключах 0000, 0001 и т.д.

Для примера возьмем страну
0000

Рассмотрим подробнее эти параметры:

FLAGS – ключ содержит четыре байта, в шестнадцатеричной системе исчисления. Каждый байт раскладывается побитно.

Таблица 12

Байт	Бит	Значение бита
1	0	Использовать дополнительный фильтр вместо основного для определения сигнала «ответ АТС». Задается в ключе TONEPARAMS.
	1	Использовать дополнительный фильтр вместо основного для определения call progress. Задается в ключе TONEPARAMS.
	2	Использовать дополнительный фильтр вместо основного для определения сигнала «второй ответ АТС». Задается в ключе TONEPARAMS. Это нужно, например, если вы выходите на дополнительную линию с помощью промежуточных АТС. Иногда, позывные разных станций отличаются.
	3	Использовать дополнительный фильтр вместо основного для определения сигнала «второй ответ АТС» после набора кода выхода на линию. Задается в ключе TONEPARAMS.
	4..7	Не документированы

Байт	Бит	Значение бита
2	0	Определять сигнал «ответ АТС» принудительно. Все команды, включающие «слепой» набор игнорируются.
	1	Включить режим посылки сигнала «передача данных» принудительно.
	2	Включить подачу 1800 Гц защитного тона в линию. Все отключающие данный режим команды – игнорируются.
	3	Включить определение сигнала «Занято». Все отключающие данный режим команды – игнорируются.
	4	Использовать значение s-регистра S7 как длительность паузы, для команды W
	5	Повесить трубку, если обнаружен сигнал «Ожидание звонка», применяется в SmartDAA технологии.
	6..7	Не документированы
3	0	Запретить команду АТН1
	1	Запретить смешанный (импульсный и тональный одновременно) набор номера.
	2	Включить импульсный набор
	3	Включить в тональный набор символы А,В,С и т.д.
	4	Включить использование черного списка. Для России не используется
	5	Разрешить определять «длинный гудок», как сигнал «занято». Интересный параметр, может помочь в тяжелых случаях для определения сигнала «занято». Введен для того, чтобы модем не принимал короткие сигналы удаленного аппарата за «сигнал АТС – линия занята»
	6	Использовать режим U-Law, вместо A-Law. В России используется стандарт A-Law
4	7	Выключить Bell режимы
	0	Игнорировать все запятые до первой цифры в набираемом номере.
	1	Разрешить использование ключа DTMF_COMP_LEVEL
	2..7	Не документированы

Примечание: Разрешает параметр бит установленный в 1, отменяет бит установленный в 0.

PULSE – ключ содержит параметры, определяющие импульсный набор номера.

1 байт – выбор стандарта для импульсного набора. Чтобы понять значение этого параметра, необходимо вспомнить, что вы слышите, когда набираете номер с помощью импульсного набора. В этот момент, в зависимости от набираемой цифры, количество «щелчков» разное – т.е. вы набрали 1 – слышите затем 1 «щелчок». В некоторых странах этот стандарт другой. Рассмотрим следующую таблицу для примера:

Таблица 13

Набираемая цифра	Импульсный стандарт		
	0	1	2
1	1	9	2
2	2	8	3
3	3	7	4
4	4	6	5
5	5	5	6
6	6	4	7
7	7	3	8
8	8	2	9
9	9	1	10
0	10	10	1

В таблице для каждого стандарта указано количество «щелчков», которое необходимо сделать, чтобы АТС распознала правильно набранную цифру. Для России используется 0 стандарт.

2 байт – определяется значение команды &P0 (см. АТ команды)

3 байт – определяется значение команды &P1 (см. АТ команды)

4 байт – определяется значение команды &P2 (см. АТ команды)

5 байт – определяется значение команды &P3 (см. АТ команды)

6 байт – время в миллисекундах, которое будет прибавляться/вычитаться к общему времени закрытия реле при наборе номера.

7 байт – время в миллисекундах, которое будет прибавляться/вычитаться к общему времени открытия реле при наборе номера.

8 байт – время в миллисекундах, устанавливающее DAA в режим GPIO_ModemOffHook_PulseSetup (описание всех GPIO сигналов находится в разделе RELAYS)

9 байт - время в миллисекундах, устанавливающее DAA в режим GPIO_ModemOffHook_PulseClear

10,11 байт – шестнадцатеричное число, указывающее время после набора одной цифры и началом набора другой.

11,12 байт – шестнадцатеричное число, указывающее время установки реле в режим OFFHOOK_PULSESETUP.

PULSE_ABORT – ключ определяет отклонение от нормы при импульсном наборе. Содержит 4 байта:

1 байт – отклонение при «щелчке»

2 байт – отклонение при закрытии реле

3 байт – отклонение при паузе

4 байт раскладывает побитно и определяет, какой из первых трех байтов запретить, а какой разрешить:

1 бит, установленный в 1 разрешает использовать 1 байт.

2 бит, установленный в 1 разрешает использовать 2 байт.

3 бит, установленный в 1 разрешает использовать 3 байт.

Если четвертый байт равен 7, это значит, что разрешены все байты. Иногда при импульсном наборе происходит сброс номера при наборе. Вы можете попробовать изменять 1-3 байты или выключить поправку, занеся 0 в четвертый байт.

SPEEDADJUST – Раздел, содержащий 3 байта, которые указывают модему, как себя «вести» на конкретной линии. 1 байт отвечает за соединение по протоколу V.90, второй - по протоколу k56, третий – V.34. В разных версиях драйверов возможна разная реализация этого параметра.

Это безразмерный коэффициент поведения модема.

Значение изменяется линейно от 0 до 255. 0 соответствует наибольшей агрессивности, 255 – наименьшей.

SREG – Ограничения s-register для данной страны. В некоторых странах имеются специфические особенности при работе с телефонными линиями. Поэтому некоторые значения S-регистров не подходят. Данный раздел указывает, какие s-регистры следует изменить в зависимости от используемой страны. Значения задаются побайтно и группами.

Группа состоит из 4 байт:

1 байт – номер s-регистра

2 байт – минимальное значение этого s-регистра

3 байт – максимальное значение этого s-регистра

4 байт – установленное по умолчанию значение этого s-регистра

Допускается использовать до 10 групп.

TONEPARAMS (только для модемов HSF) – данный ключ содержит информацию о параметрах сигнального фильтра, который используется для распознавания сигналов.

Значения задаются побайтно, в шестнадцатеричном виде:

№ байта	Описание
PRIMARY TONE A – параметры сигнала tone.	
1,2	Средняя частота сигнала, обнаруживаемая primary tone детектором, задается в ГЦ.
3,4	Ширина полосы пропускания частоты сигнала. Сигналы будут распознаваться в диапазоне от (центр. частота – ширина) до (центр. частота + ширина). Задается в ГЦ.
5,6,7,8	Время распознавания сигнала в миллисекундах. Типичные значения для разных стран 10, 22, 35, 70 мс.
9,10	Мощность сигнала «tone», задается в dBm, если сигнал превысил это значение, то автоматически включается «Режим распознавания тона». Значение переписывается из вкладки THRESHOLD.
11,12	Мощность сигнала «tone», задается в dBm, если сигнал отклонился ниже этого значения, то автоматически включается «Режим распознавания тона». Значение переписывается из вкладки THRESHOLD.
13-16	Не документированы
17-20	Время распознавания в миллисекундах, за которое модем должен определить «ToneON» состояние
21-24	Время распознавания в миллисекундах, за которое модем должен определить «ToneOFF» состояние.
ALTERNATIVE TONE A – – параметры сигнала дополнительный тон	
25,26	Средняя частота сигнала, обнаруживаемая alternative tone детектором, задается в ГЦ.
27,28	Ширина полосы пропускания. Сигналы будут распознаваться в диапазоне от (центр. частота – ширина) до (центр. частота + ширина). Задается в ГЦ.
29-32	Время распознавания сигнала в миллисекундах. Типичные значения для разных стран 10, 22, 35, 70 мс.
33,34	Мощность сигнала, задается в dBm, если сигнал превысил это значение, то автоматически включается «Режим распознавания дополнительного тона». Значение переписывается из вкладки THRESHOLD.
35,36	Мощность сигнала, задается в dBm, если сигнал отклонился ниже этого значения, то автоматически включается «Режим распознавания дополнительного тона». Значение переписывается из вкладки THRESHOLD.
37,38	Не документированы
39-42	Время распознавания в миллисекундах, за которое модем должен определить состояние - «дополнительный тон включен»
43-46	Время распознавания в миллисекундах, за которое модем должен определить состояние - «дополнительный тон выключен».
Voice Call Progress Tone A – параметры голосового ответа.	
25,26	Средняя частота сигнала, обнаруживаемая primary tone детектором, задается в ГЦ.
27,28	Ширина полосы пропускания. Сигналы будут распознаваться в диапазоне от (центр. частота – ширина) до (центр. частота + ширина). Задается в ГЦ.
29-32	Время распознавания сигнала в миллисекундах. Типичные значения для разных стран 10, 22, 35, 70 мс.
33,34	Мощность сигнала, задается в dBm, если сигнал отклонился ниже этого значения, то автоматически включается «Режим распознавания гол. ответа». Значение переписывается из вкладки THRESHOLD.

№ байта	Описание
35,36	Мощность сигнала, задается в dBm, если сигнал превысил это значение, то автоматически включается «Режим распознавания гол. ответа». Значение переписывается из вкладки THRESHOLD.
37,38	Не документированы
39-42	Время распознавания в миллисекундах, за которое модем должен определить состояние - «дополнительный тон включен»
43-46	Время распознавания в миллисекундах, за которое модем должен определить состояние - «дополнительный тон выключен»

Настройка PRIMARY TONE A позволяет в тяжелых ситуациях настроить сигнал «Занято».

Txlevel – уровень выходного сигнала для различных режимов работы модема.

Задается в байтах, в шестнадцатеричной системе исчисления.

Таблица 15

№ байта	Описание
Режим передачи данных	
1	Нижний предел уровня выходного сигнала, задается в dB
2	Верхний предел уровня выходного сигнала, задается в dB
3	Уровень сигнала, установленный по умолчанию, задается в dB. Значение должно входить в рамки указанные в 1 и 2 байтах.
Режим передачи факса	
4	Нижний предел уровня выходного сигнала, задается в dB
5	Верхний предел уровня выходного сигнала, задается в dB
6	Уровень сигнала, установленный по умолчанию, задается в dB. Значение должно входить в рамки указанные в 4 и 5 байтах.
Голосовой режим передачи	
7	Нижний предел уровня выходного сигнала, задается в dB
8	Верхний предел уровня выходного сигнала, задается в dB
9	Уровень сигнала, установленный по умолчанию, задается в dB. Значение должно входить в рамки указанные в 7 и 8 байтах.
10	Поправка уровня выходного сигнала. В некоторых модемах из-за специфических особенностей наблюдается отклонение в уровне вых. сигнала. Подробно об этом должны информировать производители модемов. Параметр изменяется от +127 до -127. Смысловая нагрузка такова - этим параметром определяется, чему равен 0 уровень для отсчета. Более понятно это выглядит так. По умолчанию Txlevel, равный 10 dB будет определять громкость в 10 dB выходного сигнала. Если 10 байт сделать 2 (-dB), то при выставленном Txlevel 10 на выходе будет 12 dB.
11	Параметр, определяющий низкий уровень мощности тонального набора (dBm)
12	Параметр, определяющий высокий уровень мощности тонального набора (dBm)

В случае использования некоторых протоколов, например V.90, уровень сигнала будет выставляться удаленным оборудованием. Если сигнал слишком громкий, на некоторых версиях драйверов имеется возможность уйти от выставления автоматического уровня путем задания значения 1,2,3 байтов ниже – 15 dB.

Большинство настроек, приведенных в приложениях, доступно с помощью программы Acorn Modem Booster, которая поможет настроить модем быстро и удобно.

О режиме Call Waiting

Спустя 3 года после появления V.92, этот протокол получил довольно широкое распространение в России. По нашему мнению этому способствовало 2 главных фактора:

1. замена устаревших АТС на более совершенные.
2. появление дешевых V.92 модемов.

Как оказалось на практике, наличие V.92 модема ещё не означает, что после установки драйвера всё заработает. Для полноценной работы придется ещё покопаться с установкой софта и его настройкой. К сожалению, компания Conexant решила использовать труды сторонних разработчиков, которые пока плохо отлажены. Не будем забегать вперед и постараемся подробно описать, что необходимо пользователю для работы с протоколом V.92. Рассмотрим режим Call Waiting (входящий вызов\удержание вызова).

1. Необходимые условия

Для того, чтобы данная услуга была доступна, должно соблюдаться самое главное условие – наличие данной возможности у АТС. Большинство ЭАТС поддерживают режим Call Waiting. Если вы не уверены, просто поинтересуйтесь в справочной службе. Услуга платная, правда не очень дорого - от 2 до 5 рублей в месяц. После того, как вам подключат «Уведомление о входящем вызове», необходимо проверить её работу сначала на обычном телефоне. Если во время разговора удаленный абонент будет на время отключен, а вы услышите короткие послышки, значит - услуга работает. Следующий этап – подбор программного обеспечения. Нам потребуется:

Драйвер для модема с установленными библиотеками : mdmxsdk, обычно это драйверы для Acorp Sprinter@56k Prime PCI версии выше 173.001 и для Acorp Sprinter@56k Soft PCI версии выше 5.03.00.

Net Waiting 1.02

Net Waiting 2.55

Diagnostic Server

2. Установка

Как мы уже говорили выше, установка проходит довольно странно. Скажем так, это «одномодемная» установка. Разработчики почему-то посчитали, что пользователи после покупки модема обновлять драйверы не будут, поэтому если после обновления у вас в реестре Windows будет два модема, программа будет работать с первым. Исходя из этого мы рекомендуем удалить модем, основательно почистить реестр и папку Windows\inf от старых драйверов и перезагрузить компьютер. Система обнаружит модем и попытается установить драйвер. Для Windows 2000 и Windows XP можно позволить ей это сделать, для Windows 98 и Windows ME лучше отказаться.

Для Windows 98\ME установить NW 1.02, во время установки будет вопрос о нахождении библиотек Diagnostic Server – отклонить. Установить Diagnostic Server запустив в каталоге exe файл, установить NW 2.55 и затем, после перезагрузки драйвер модема.

Для Windows 2000 мы просто установили NW 2.55 поверх драйвера и всё заработало.

3. Проверка работы

Для проверки работоспособности данной услуги лучше всего использовать сотовый телефон, в этом

случае не надо никого просить звонить вам, но если это невозможно, тогда следует договориться с кем-нибудь. Запустите NW 2.55 и начинайте дозваниваться до провайдера. После установления соединения, в окошке программы должен стать доступным по крайней мере один значок – «Disconnect». Позвоните с сотового себе домой, желтая иконка телефона в системном трее должна сменить цвет, а на панели NW должен появиться доступным как минимум (в зависимости от протокола), ещё один пункт – Reject (отказать). В случае подключения к V.92 серверу будут доступны другие опции:

Assert – принять вызов и удерживать соединение

Reject – отказать вызывающему

Disconnect – принять вызов и разорвать связь.

Если всё как мы сказали вы увидели на своем экране – Call Waiting у Вас работает.

4. Решение проблем

Если всё таки что-то прошло не так, попробуем разобраться с возможными причинами:

1. Неправильно установилась программа. Дать четкий совет тут сложно, инсталлятор содержит множество ошибок.. Единственное решение - всё удалить (драйвер и NW) и попробовать их установить в различных последовательностях, пока не заработает.
2. Модем «не видит» входящий вызов и считает, что это проблемы со связью. Самое простое решение – перебирать различные страны. Самое сложное – вручную изменять настройки. Они находятся в реестре, в разделе каждой страны:
3. После установки программы появляется ошибка: shell32.dll не содержит нужного компонента. Проявляется на Windows 98. Необходимо либо установить новую версию Windows, либо постараться установить программы (обычно Microsoft Office решает проблему), которые обновят shell32.dll.

Где и что находится в реестре для данного типа модемов – на момент написания руководства можно посмотреть тут:

<http://www.ixbt.com/comm/hcf-hsftune.shtml>

Поскольку нас интересует только Call Waiting, рассмотрим новый ключ, который не так давно появился и ещё не был опубликован нами:

CALLWAITING_PARMS

Очень удобно смотреть в inf файле:

00,\

EC,2C,00,00,\

B8,01,\

0A,\

14,\

50,00,\

52,08,\

14,\

0F,\

0A,00,\


```
F4,01,00,18,00,20,00,08,CC,0C,00,78,1E,05,CC,0C,\
20,01,\
```

```
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,\
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,\
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
```

Особый интерес вызывают 3 группы по 32 байт внизу. Каждая группа отвечает за действие:

1- действие которое должен выполнить модем чтобы принять звонок

2-действие для возврата после звонка

3-действие для завершения соединения

Каждое действие программируется группами по 4 байта:

В одну группу заносится следующий байт:

0 - ничего не делать

1 - flash

2- Пауза

3- послать DTMF

Следующая группа должна содержать параметр действия. Для Flash и Паузы – это время, для DTMF это цифра, которую модем должен выдать в линию.

А после DTMF группа должна содержать 3 FF, т.е. окончание посылки DTMF.

Попробуем рассмотреть конкретный пример. Необходимо послать в линию Flash длительностью 04B2 (hex), а затем в тоновом режиме цифру 2.

```
01,00,00,00,B2,04,00,00,03,00,00,00,02,FF,FF,FF,00,00,00,00.....
```

Flash, послать 2 в линию.

Вот вариант одного из рабочих вариантов:

```
"CALLWAITING_PARAMS"=hex:00,98,08,00,00,b8,01,0a,14,50,00,52,08,14,0f,0a,00,f4,\
```

```
01,00,18,00,20,00,08,cc,0c,00,78,1e,05,cc,0c,20,01,01,00,00,00,bc,02,00,00,\
```

```
02,00,00,00,f4,01,00,00,03,00,00,00,02,ff,ff,ff,00,00,00,00,00,00,00,01,\
```

```
00,00,00,bc,02,00,00,02,00,00,00,f4,01,00,00,03,00,00,00,01,ff,ff,ff,00,00,\
```

```
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,\
```

```
00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
```

3. Если модем разрывает связь во время входящего вызова, то это решается намного сложнее. Самое плохое это то, что связь может разрывать удаленный модем, т.к. вы для него «пропадаете на некоторое время» и он считает, что связь разорвалась. На V.92 конечно такого нет, но если вы используете данную услугу на V.34/V.90, то можете столкнуться с этим. Помните, что в этом случае обычно 2 возможных виновника – ваш и удаленный модем. Мы рекомендуем сначала попытаться установить кто же всё-таки виноват. Сделать это можно, позвонив на разные пулы или разным провайдерам, хотя бы с помощью программы NupurTerminal и попробовать входящий звонок. Если у одного провайдера связь рвется, а у

двух других нет, то вывод очевиден.

В этом случае можно позвонить провайдеру и сказать примерно следующее:

«Здравствуйте!

Я являюсь вашим пользователем интернет и у меня на АТС включена услуга «Уведомление о входящем вызове». К сожалению, при входящем звонке связь разрывается. Можно ли увеличить время ожидания несущей, если оно стоит на минимуме, поскольку у других провайдеров такого не происходит».

11. Полезные ссылки для пользователей модема Acorp Sprinter@56k Prime PCI

www.acorp.ru/modem - официальный российский модемный сайт компании Acorp.

На сайте можно найти исчерпывающую информацию по всей линейке модемов Acorp: полную фотогалерею модельного ряда, необходимую техническую документацию, драйвера, микропрограммы, полезные утилиты, ответы на наиболее часто возникающие вопросы, и самые свежие новости. Также сайт содержит информацию о дистрибьюторах продукции Acorp и перечень торговых предприятий, торгующих модемами этой марки. Создатели www.acorp.ru намерены оперативно выпускать обновления драйверов, прошивок и утилит, чтобы обеспечить пользователей модемов Acorp максимально возможным качеством связи с интернет, независимо от качества телефонных линий, АТС и других условий.

www.beta.acorp.ru - сайт службы бета-тестирования. Данная служба сформирована для проведения локального и полномасштабного тестирования микропрограмм, драйверов и сопутствующего программного обеспечения (в дальнейшем изложении просто firmware) модемов Acorp, официально поставляемых в Россию. Поводом создания этого сайта послужила необходимость предоставления бета - тестерам различного firmware, с целью его предварительного изучения, поиска ошибок и исправления недостатков. По мере развития проекта авторы надеются получить обратную связь между пользователями и разработчиками. Любые предложения и замечания принимаются в специально созданном для этих целей форуме.

www.conexant.com - сайт разработчика микросхем для модема Acorp Sprinter@56k Prime PCI. Англоязычный сайт.

www.acorp.com.tw - тайваньский сайт компании Acorp.